Manual de usuario

Calculadora

José Daniel López Gonzalez - 201503836

Pantalla de inicio

El juego se conforma de tres segmentos.

- 1. Ingresar Función Segmento donde se ingresan los coeficientes de la función
- 2. Función en Memoria Se muestra la función ingresada
- 3. Derivar De deriva la función ingresada
- 4. Integrar Se integra la función ingresada
- 5. Graficar Funciones Se despliega un menú para graficar las funciones
- 6. Reporte Se genera un repote de la función y su derivada e integral
- 7. Modo calculadora Se lee un archivo y muestra el resultado en pantalla
- 8. Salir

Presionar el número correspondiente para ingresar al segmento deseado

Ingresar Función

Se solicita que ingrese los coeficientes de la función, máximo grado 4

- 1. Números positivos con ("+")
- 2. Números negativos con ("-")
- 3. Cero

```
INNONNENU PRINCIPAL INNONNENU I
| 1- Ingresar Funcion f(x)
     2- Funcion en Memoria
    3- Derivada f'(x)
                            17.7.7.1
    4- Integral F(x)
    5- Graficar Funciones
                            17.7.7.1
     6- Reporte
    7- Modo Calculadora
lzzzi 8- Salir
> Ingrese una opcion: 1
| > Coeficiente de x^4: +1
| > Coeficiente de x^3: +1
| > Coeficiente de x^2: +1
 > Coeficiente de x^1: +1
 > Coeficiente de x^0: +1
 > El proceso ha sido exitoso
   Precione cualquier tecla...
```

Ingresar los coeficientes de la función

Función en memoria

Se muestra la función ingresada

```
TYZYZYZYZZ MENU PRINCIPAL TYZYZYZZZZ
| 1- Ingresar Funcion f(x)
                      17.7.7.
1777
| 1/2/2| 4- Integral F(x)
12221 5- Graficar Funciones
                      1777
12221 6- Reporte
izzzi 7- Modo Calculadora
                      17.77.1
lzzzi 8- Salir
I > Ingrese una opcion: 2
f(x) = +1x^4 +1x^3 +1x^2 +1x +1
> Ingrese una opcion:
```

Se muestra la función ingresada

Derivar

Se muestra la función derivada

```
f'(x) = +4x^3 +3x^2 +2x +1
|> Ingrese una opcion: 4
```

Integrar

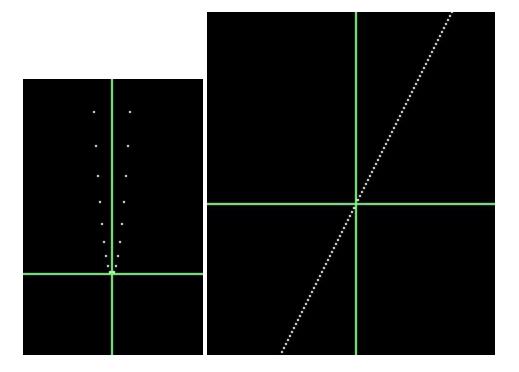
se muestra la función integrada

```
F(x) = +1/5x^5 +1/4x^4 +1/3x^3 +1/2x^2 +1/1x + c
| > Ingrese una opcion:
```

Gráfica

Se muestra un menú para escoger qué función graficar

```
| INDEXESSED | IND
```



Reporte

Genera un archivo .txt con los datos de la función

Modo Calculadora

Se ingresa una ruta con formato ("##eje.arq##") y se muestra el resultado

```
| > Ingrese el nombre del archivo: ##eje.arq##
##entrada.arq##
02 + 03 * 04 + 10 / 02 + 03 * 04 + 10 + 99 + 12 / 12 - 22 * 08 - 18 + 77 * 10
| ** Error: [00]
| - Caracter invalido dentro del archivo:
| > Precione cualquier tecla..._
```

Salir

Sale del juego