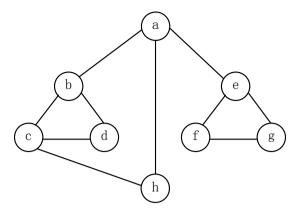
2013 年全国硕士研究生入学统一考试 计算机科学与技术学科联老计算机学科专业基础综合试题

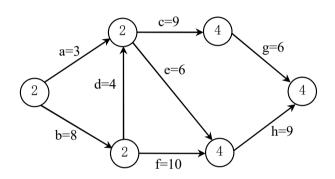
		了又小一个不	ᇬᄓᆓᄱᆄᆟᅐᅑ	2 坐 响 小 口 八
1. Ē	选项符合试题要求 。 己知两个长度分别为 最坏情况下的时间复	<i>m</i> 和 <i>n</i> 的升序链表, 杂度是		的四个选项中,只有一个 度为 <i>m+n</i> 的降序链表,则 D. <i>O</i> (max(<i>m</i> , <i>n</i>))
2	一个栈的入栈序列为	J1,2,3,…,n,其出栈,	序列是 $p_1, p_2, p_3, \dots, p_n$ 。	若 $p_2 = 3$,则 p_3 可能取值
3. ^元	的个数是 A. <i>n</i> -3 塔将关键字 1,2,3	B. <i>n</i> -2 , 4, 5, 6, 7 依次插	C. <i>n</i> -1	
	子为 0 的分支结点的		C 2	D 2
4. Ē	A. 0 ^己 知三叉树 <i>T</i> 中 6 个 、是	B. 1 个叶结点的权分别是 2		D. 3]带权(外部)路径长度最
4	A. 27	B. 46	C. 54	D. 56
	A. X 的父结点		存在左兄弟结点 Y,则B.以 Y 为根的子树的D.以 Y 为根的子树的	最左下结点
) 1 1 1	成二叉排序树 T_3 。下 I . 若 v 是 T_1 的叶结 II . 若 v 是 T_1 的叶结 III . 若 v 不是 T_1 的叶 IV . 若 v 不是 T_1 的叶	列关于 T_1 与 T_3 的叙述点,则 T_1 与 T_3 不同点,则 T_1 与 T_3 相同结点,则 T_1 与 T_3 不同结点,则 T_1 与 T_3 相同结点,则 T_1 与 T_3 相同	述中,正确的是司司	亨树 T ₂ , 再将ν插入 T ₂ 形
7. i	及图的邻接矩阵 A 如	-		D. 仅 II、IV D. 4, 4, 2, 2

8. 若对如下无向图进行遍历,则下列选项中,不是广度优先遍历序列的是

A. h, c, a, b, d, e, g, f B. e, a, f, g, b, h, c, d



9. 下列 AOE 网表示一项包含 8 个活动的工程。通过同时加快若干活动的进度可以缩短整个工 程的工期。下列选项中,加快其进度就可以缩短工程工期的是



A.c 和 e

B.d和e

C.f和d

D. f和h

10. 在一株高度为2的5阶B树中,所含关键字的个数最少是

A.5

B. 7

C. 8

D. 14

11. 对给定的关键字序列 110, 119, 007, 911, 114, 120, 122 进行基数排序, 则第 2 趟分配 收集后得到的关键字序列是

A. 007, 110, 119, 114, 911, 120, 122 B. 007, 110, 119, 114, 911, 122, 120

C. 007, 110, 911, 114, 119, 120, 122 D. 110, 120, 911, 122, 114, 007, 119

12. 某计算机主频为 1.2 GHz, 其指令分为 4 类, 它们在基准程序中所占比例及 CPI 如下表所 示。

指令类型	所占比例	СРІ
A	50%	2
В	20%	3
С	10%	4
D	20%	5

该机的 MIPS 数是

A. 100

B. 200

C. 400

D. 600

13. 某数采用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示为 C640 0000H,则该数的值是

		13	12	13		- 12
				C. $-0.5x \times 2^{13}$		
14.				量 $x \times y$ 的机器数分	$^{}$ 别为[x] $_{}=1$ 1110	100, $[y]_{i}=1$
			z=2*x+y/2,则 z 的			
				C. 1 0101010		
15.	用海明]码对长度为8位	立的数据进行检/纠错	討,若能纠正一位領	措。则校验位数至	少为
	A. 2		B. 3	C. 4	D. 5	
16.	某计算	[机主存地址空]	间大小为 256 MB,	按字节编址。虚拟地	址空间大小为40	GB ,采用页
	式存储	管理,页面大生	卜为 4 KB,TLB(快	是表) 采用全相联映象	射,有4个页表项	,内容如下
	表所示					
		有效位	标记	页框号		7
		0	FF180H	0002H		1
		1	3FFF1H	0035H		1
		0	02FF3H	0351H		1
		1	03FFFH	0153H		1
	ļ					_
	메디 24 년	호카(## #F V3EE E	180H 进行虚实地址	亦始的结甲旦		
				C. TLB 缺失	D 知百	
17						и нинх
1/.				>中的形式地址为 20 I		
				H, 地址 3000 H 中的	的内谷内 4000H,	则受址寻址
		访问到的操作数		~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	D 4000 **	
				C. 3000H		
18.				流水线,每个流水县		
			0 条指令,在其执行	 万过程中,没有发生 (王何流水线阻塞,	此时流水线
	的吞吐			0		
	A. 0.2	5×10 ⁹ 条指令/ ⁸	B. 0).97×10 ⁹ 条指令/秒		
	C. 1.0	×10 ⁹ 条指令/秒	D. 1	1.03 ×10 ⁹ 条指令/秒		
19.	下列选	项中,用于设	备和设备控制器(I/C)接口)之间互连的	接口标准是	
	A. PC	I	B. USB	C. AGP	D. PCI-Ex	rpress
20.	下列选	[项中,用于提]	高 RAID 可靠性的措	施有		
	I. 磁盘	盘镜像 II. 翁	关带化 III. 奇偶树	交验 IV. 增加 C	ache 机制	
	A.仅 I	, II	B. 仅 I、III	C. 仅 I、III 和 I	IV D. 仅II、	III 和 IV
21.	某磁盘	的转速为 10 0	00 转/分,平均寻道	时间是6 ms,磁盘位	传输速率是 20 Ml	B/s,磁盘控
	制器延	迟为 0.2 ms,词	英取一个4KB的扇图	区所需的平均时间约	为	
	A. 9 m	ns	B. 9.4 ms	C. 12 ms	D. 12.4 m	ıs
22.	下列关	于中断 I/O 方式	式和 DMA 方式比较的	的叙述中,错误的是		
				,DMA 方式请求的		

B. 中断响应发生在一条指令执行结束后, DMA 响应发生在一个总线事务完成后 C. 中断 I/O 方式下数据传送通过软件完成, DMA 方式下数据传送由硬件完成

- D. 中断 I/O 方式适用于所有外部设备, DMA 方式仅适用于快速外部设备
- 23. 用户在删除某文件的过程中,操作系统不可能执行的操作是

 - A. 删除此文件所在的目录 B. 删除与此文件关联的目录项

 - C. 删除与此文件对应的文件控制块 D. 释放与此文件关联的内存级冲区
- 24. 为支持 CD-ROM 中视频文件的快速随机播放,播放性能最好的文件数据块组织方式是
 - A. 连续结构
- B. 链式结构 C. 直接索引结构 D. 多级索引结钩
- 25. 用户程序发出磁盘 I/O 请求后,系统的处理流程是:用户程序→系统调用处理程序→设备 骆动程序→中断处理程序。其中、计算数据所在磁盘的柱面号、磁头号、扇区号的程序是
 - A. 用户程序

B. 系统调用处理程序

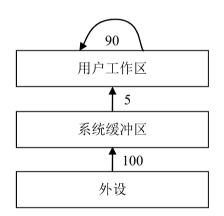
C. 设备驱动程序

- D. 中断处理程序
- 26. 若某文件系统索引结点(inode)中有直接地址项和间接地址项,则下列选项中,与单个文 件长度无关的因素是
 - A. 索引结点的总数

B. 间接地址索引的级数

C. 地址项的个数

- D. 文件块大小
- 27. 设系统缓冲区和用户工作区均采用单缓冲,从外设读入1个数据块到系统缓冲区的时间为 100,从系统缓冲区读入1个数据块到用户工作区的时间为5,对用户工作区中的1个数据 块进行分析的时间为90(如下图所示)。进程从外设读入并分析2个数据块的最短时间是



- A. 200
- B. 295

- C. 300
- D.390
- 28. 下列选项中,会导致用户进程从用户态切换到内核态的操作是

 - I. 整数除以零 II. sin()函数调用 III. read 系统调用

- A. 仅 I、II
- B. 仅 I、III
- C. 仅 II、III
- D. I、II 和 III

- 29. 计算机开机后,操作系统最终被加载到
 - A. BIOS
- B. ROM
- C. EPROM
- D. RAM
- 30. 若用户进程访问内存时产生缺页,则下列选项中,操作系统可能执行的操作是
 - I. 处理越界错 II. 置换页 III. 分配内存

- A. 仅 I、II

- B. 仅 II、III C. 仅 I、III D. I、II 和 III
- 31. 某系统正在执行三个进程 P1、P2 和 P3, 各进程的计算(CPU)时间和 I/O 时间比例如下 表所示。

进程	计算时间	I/O 时间
P1	90%	10%
P2	50%	50%
Р3	15%	85%

为提高系统资源利用率,合理的进程优先级设置应为

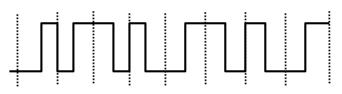
A. P1>P2>P3

B. P3>P2>P1

C. P2>P1=P3

D. P1>P2=P3

- 32. 下列关于银行家算法的叙述中,正确的是
 - A. 银行家算法可以预防死锁
 - B. 当系统处于安全状态时,系统中一定无死锁进程
 - C. 当系统处于不安全状态时,系统中一定会出现死锁进程
 - D. 银行家算法破坏了死锁必要条件中的"请求和保持"条件
- 33. 在 OSI 参考摸型中,下列功能需由应用层的相邻层实现的是
 - A. 对话管理
- B. 数据格式转换
- C. 路由选择
- D. 可靠数据传输
- 34. 若下图为 10 BaseT 网卡接收到的信号波形,则该网卡收到的比特串是



A. 0011 0110

- B. 1010 1101
- C. 0101 0010
- D. 1100 0101
- 35. 主机甲通过1个路由器(存储转发方式)与主机乙互联,两段链路的数据传输速率均为10 Mbps, 主机甲分别采用报文交换和分组大小为 10 kb 的分组交换向主机乙发送 1 个大小为 8 Mb($1M=10^6$)的报文。.若忽略链路传播延迟、分组头开销和分组拆装时间,则两种交 换方式完成该报文传输所需的总时间分别为

A. 800 ms, 1 600 ms

B. 801 ms, 1600 ms

C. 1 600 ms \ 800 ms

D. 1 600 ms \ 801 ms

- 36. 下列介质访问控制方法中,可能发生冲突的是
 - A. CDMA
- B. CSMA
- C. TDMA
- D. FDMA
- 37. HDLC 协议对 01111100 01111110 组帧后对应的比特串为
 - A. 011111100 001111110 10

B. 011111100 011111101 011111110

C. 011111100 011111101 0

D. 011111100 011111110 011111101

- 38. 对于 100Mbps 的以太网交换机, 当输出端口无排队, 以直通交换(cut-through switching) 方式转发一个以太网帧(不包括前导码)时,引入的转发延迟至少是
 - $A.0 \mu s$
- B. 0.48 μs
- C. $5.12 \mu s$
- D. 121.44 µs
- 39. 主机甲与主机乙之间已建立一个 TCP 连接,双方持续有数据传输,且数据无差错与丢 失。若甲收到 1 个来自乙的 TCP 段,该段的序号为 1913、确认序号为 2046、有效载荷为 100 字节,则甲立即发送给乙的 TCP 段的序号和确认序号分别是
 - A. 2046, 2012 B. 2046, 2013
- C. 2047, 2012 D. 2047, 2013

- 40. 下列关于 SMTP 协议的叙述中,正确的是
 - I. 只支持传输 7 比特 ASC II 码内容
 - II. 支持在邮件服务器之间发送邮件
 - III. 支持从用户代理向邮件服务器发送邮件
 - IV. 支持从邮件服务器向用户代理发送邮件
 - A. 仅 I、II 和 III

B. 仅 I、II 和 IV

C. 仅 I、III 和 IV

D. 仅 II、III 和 IV

- 二、综合应用题: 41~47 小题, 共 70 分。
- 41. (13 分) 已知一个整数序列 $A = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$, 其中 $0 \le a_i < n (0 \le i < n)$ 。若存在

 $a_{p1} = a_{p2} = \cdots = a_{pm} = x 且 m > n/2 (0 \le p_k < n, 1 \le k \le m)$,则称 x 为 A 的主元素。例如 A = n

- (0, 5, 5, 3, 5, 7, 5, 5),侧 5 为主元素;又如 A=(0, 5, 5, 3, 5, 1, 5, 7),则 A 中没有主元素。假设 A 中的 n 个元素保存在一个一维数组中,请设计一个尽可能高效的算法,找出 A 的主元素。若存在主元素,则输出该元素:否则输出-1。要求:
- (1)给出算法的基本设计思想。
- (2) 根据设计思想,采用 C 或 C++或 Java 语言描述算法,关键之处给出注释。
- (3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。
- 42. (10 分)设包含 4 个数据元素的集合 $S=\{$ "do", "for", " repeat", " while"}, 各元素的查找概率依次为: p1=0.35, p2=0.15, p3=0.15, p4=0.35。将 S 保存在一个长度为 4 的顺序表中,采用折半查找法,查找成功时的平均查找长度为 2.2。请回答:
 - (1) 若采用顺序存储结构保存 *S*,且要求平均查找长度更短,则元素应如何排列?应使用何种查找方法?查找成功时的平均查找长度是多少?
 - (2) 若采用链式存储结构保存 *S*,且要求平均查找长度更短,则元素应如何排列?应使用何种查找方法?查找成功时的平均查找长度是多少?
- 43. (9分)某 32 位计算机, CPU 主频为 800MHz, Cache 命中时的 CPI 为 4, Cache 块大小为 32 字节;主存采用 8 体交叉存储方式,每个体的存储字长为 32 位、存储周期为 40 ns;存储器总线宽度为 32 位,总线时钟频率为 200 MHz,支持突发传送总线事务。每次读突发传送总线事务的过程包括:送首地址和命令、存储器准备数据、传送数据。每次突发传送 32 字节,传送地址或 32 位数据均需要一个总线时钟周期。请回答下列问题,要求给出理由或计算过程。
 - (1) CPU 和总线的时钟周期各为多少? 总线的带宽(即最大数据传输率)为多少?
 - (2) Cache 缺失时,需要用几个读突发传送总线事务来完成一个主存块的读取?
 - (3) 存储器总线完成一次读突发传送总线事务所需的时间是多少?
 - (4) 若程序 BP 执行过程中, 共执行了 100 条指令, 平均每条指令需进行 1.2 次访存, Cache 缺失率为 5%, 不考虑替换等开销,则 BP 的 CPU 执行时间是多少?
- 44. (14 分) 某计算机采用 16 位定长指令字格式,其 CPU 中有一个标志寄存器,其中包含进位/借位标志 CF、零标志 ZF 和符号标志 NF。假定为该机设计了条件转移指令,其格式如

下:

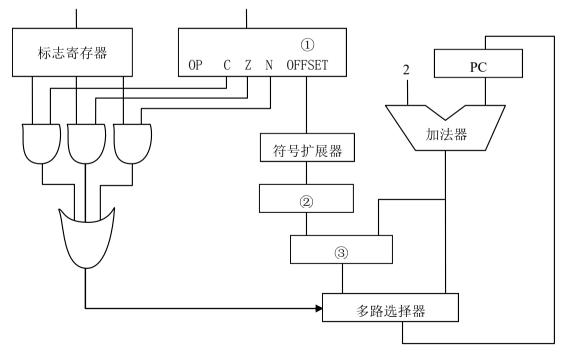
15	11	10	9	8	7	0
0 0	0 0 0	С	Z	N	C	FFSET

其中,00000 为操作码 OP; C、Z 和 N 分别为 CF、ZF 和 NF 的对应检测位,某检测位为 1 时表示需检测对应标志,需检测的标志位中只要有一个为 1 就转移,否则不转移,例 如,若 C=1,Z=0,N=1,则需检测 CF 和 NF 的值,当 CF=1 或 NF=1 时发生转移; OFFSET 是相对偏移量,用补码表示。转移执行时,转移目标地址为(PC)+2+2× OFFSET; 顺序执行时,下条指令地址为(PC)+2。请回答下列问题。

- (1) 该计算机存储器按字节编址还是按字编址? 该条件转移指令向后(反向)最多可跳转多少条指令?
- (2) 某条件转移指令的地址为 200CH, 指令内容如下图所示, 若该指令执行时 CF=0, ZF=0, NF=1, 则该指令执行后 PC 的值是多少? 若该指令执行时 CF=1, ZF=0, NF=0, 则该指令执行后 PC 的值又是多少? 请给出计算过程。

15	11	10	9	8	7	0
0 0 0	000	0	1	1	1 1	100011

- (3) 实现"无符号数比较小于等于时转移"功能的指令中, C、Z和N应各是什么?
- (4) 以下是该指令对应的数据通路示意图,要求给出图中部件①~③的名称或功能说明。



45. (7分) 某博物馆最多可容纳 500 人同时参观,有一个出入口,该出入口一次仅允许一个人通过。参观者的活动描述如下:

cobegin

参观者进程 i:

```
{
...
进门;
...
参观;
...
出门;
```

coend

请添加必要的信号量和 P、V(或 wait()、signal())操作,以实现上述过程中的互斥与同步。要求写出完整的过程,说明信号量的含义并赋初值。

- 46. (8 分) 某计算机主存按字节编址,逻辑地址和物理地址都是 32 位,页表项大小为 4 字节。请回答下列问题。
 - (1) 若使用一级页表的分页存储管理方式,逻辑地址结构为:

|--|

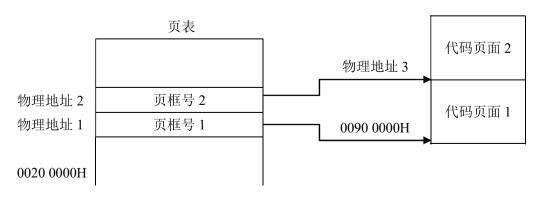
则页的大小是多少字节? 页表最大占用多少字节?

(2) 若使用二级页表的分页存储管理方式,逻辑地址结构为:

页目录号(10位) 页表索引	〔10 位〕 页内偏移量(12 位)
----------------	--------------------

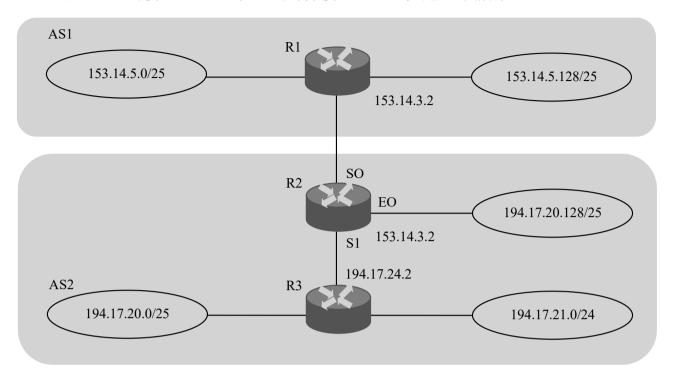
设逻辑地址为LA, 请分别给出其对应的页目录号和页表索引的表达式。

(3) 采用(1) 中的分页存储管理方式,一个代码段起始逻辑地址为 0000 8000H, 其长度 为 8 KB, 被装载到从物理地址 0090 0000H 开始的连续主存空间中。页表从主存 0020 0000H 开始的物理地址处连续存放,如下图所示(地址大小自下向上递增)。请计算出该代码段对应的两个页表项的物理地址、这两个页表项中的页框号以及代码页面 2 的起始物理地址。



47. (9 分) 假设 Internet 的两个自治系统构成的网络如题 47 图所示,自治系统 ASI 由路由器 R1 连接两个子网构成;自治系统 AS2 由路由器 R2、R3 互联并连接 3 个子网构成。各子

网地址、R2 的接口名、R1 与 R3 的部分接口 IP 地址如题 47 图所示。



题 47 图 网络拓扑结构

请回答下列问题。

(1) 假设路由表结构如下表所示。请利用路由聚合技术,给出 R2 的路由表,要求包括 到达题 47 图中所有子网的路由,且路由表中的路由项尽可能少。

目的网络	下一跳	接口
------	-----	----

- (2) 若 R2 收到一个目的 IP 地址为 194.17.20.200 的 IP 分组, R2 会通过哪个接口转发该 IP 分组?
- (3) R1 与 R2 之间利用哪个路由协议交换路由信息?该路由协议的报文被封装到哪个协议的分组中进行传输?