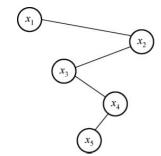
2018年全国硕士研究生入学统一考试

计算机科学与技术学科联考计算机学科专业基础综合试题

| $oldsymbol{}{}{}{}{}{}{}{$ |
|--|
| 只有一个选项最符合试题要求。 |
| 1若栈 S_1 中保存整数,栈 S_2 中保存运算符,函数 $F()$ 依次执行下述各步操作: (1) 从 S_1 中依次弹出两个操作数 a 和 b ; |
| (2) 从 S_2 中弹出一个运算符 op ; |
| (3) 执行相应的运算 b op a; |
| (4) 将运算结果压人 S_1 中。 |
| 假定 S_1 中的操作数依次是 S_1 S_2 S_2 中的运算符依次是*, -, +(+在栈顶)。 记 |
| 用 3 次 $F()$ 后, S_1 栈项保存的值是。 |
| A15 B. 15 C20 D. 20 |
| 2. 现有队列 Q 与栈 S, 初始时 Q 中的元素依次是 1, 2, 3, 4, 5, 6 (1 在队头), S 为空。若仅 2 |
| 许下列3种操作:①出队并输出出队元素;②出队并将出队元素人栈;③出栈并输出出栈元素, |
| 则不能得到的输出序列是。 |
| A. 1, 2, 5, 6, 4, 3 B. 2, 3, 4, 5, 6, 1 |
| C. 3, 4, 5, 6, 1, 2 D. 6, 5, 4, 3, 2, 1 |
| 3. 设有一个 12×12 的对称矩阵 M ,将其上三角部分的元素 $m_{i,j}$ ($1\leq i\leq j\leq 12$)按行优先存人 |
| 语言的一维数组 N 中,元素 $m_{6,6}$ 在 N 中的下标是。 |
| A. 50 B. 51 C. 55 D. 66 |
| 4. 设一棵非空完全二叉树 T 的所有叶结点均位于同一层,且每个非叶结点都有 2 个子结点 |
| 若 T 有 k 个叶结点,则 T 的结点总数是。 |
| A. $2k-1$ B. $2k$ C. k^2 D. 2^k-1 |
| 5. 已知字符集{a, b, c, d, e, f}, 若各字符出现的次数分别为 6, 3, 8, 2, 10, 4, 则对应字符集。 |
| 各字符的哈夫曼编码可能是。 |
| A. 00, 1011, 01, 1010, 11, 100 B. 00, 100, 110, 000, 0010, 01 |
| C. 10, 1011, 11, 0011, 00, 010 D. 0011, 10, 11, 0010, 01, 000 |

6. 已知二叉排序树如下图所示,元素之间应满足的大小关系是____。



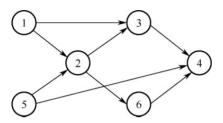
A. $x_1 < x_2 < x_5$

B. $x_1 < x_4 < x_5$

C. $x_3 < x_5 < x_4$

D. $x_4 < x_3 < x_5$

7. 下列选项中,不是如下有向图的拓扑序列的是



A. 1, 5, 2, 3, 6, 4

B. 5, 1, 2, 6, 3, 4

C. 5, 1, 2, 3, 6, 4

D. 5, 2, 1, 6, 3, 4

8. 高度为 5 的 3 阶 B 树含有的关键字个数至少是

B. 31

C. 62

D. 242

9. 现有长度为 7、初始为空的散列表 HT, 散列函数 H(k) = k % 7, 用线性探测再散列法解决 冲突。将关键字 22,43,15 依次插人到 HT 后,查找成功的平均查找长度是。

A. 1.5

B. 1.6

C. 2

D. 3

10. 对初始数据序列(8,3,9,11,2,1,4,7,5,10,6)进行希尔排序。若第一趟排序结果为(1, 3, 7, 5, 2, 6, 4, 9, 11, 10, 8), 第二趟排序结果为(1, 2, 6, 4, 3, 7, 5, 8, 11, 10, 9), 则两趟排序采用的 增量(间隔)依次是。

A. 3, 1

B. 3.2

C. 5.2

D. 5.3

11. 在将数据序列(6, 1, 5, 9, 8, 4, 7)建成大根堆时,正确的序列变化过程是。

A. $6.1.7.9.8.4.5 \rightarrow 6.9.7.1.8.4.5 \rightarrow 9.6.7.1.8.4.5 \rightarrow 9.8.7.1.6.4.5$

B. $6,9,5,1,8,4,7 \rightarrow 6,9,7,1,8,4,5 \rightarrow 9,6,7,1,8,4,5 \rightarrow 9,8,7,1,6,4,5$

C. $6.9.5.1.8.4.7 \rightarrow 9.6.5.1.8.4.7 \rightarrow 9.6.7.1.8.4.5 \rightarrow 9.8.7.1.6.4.5$

D. $6.1.7.9.8.4.5 \rightarrow 7.1.6.9.8.4.5 \rightarrow 7.9.6.1.8.4.5 \rightarrow 9.7.6.1.8.4.5 \rightarrow 9.8.6.1.7.4.5$

12. 冯•诺依曼结构计算机中数据采用二进制编码表示,其主要原因是。

1.二进制的运算规则简单

Ⅱ.制造两个稳态的物理器件较容易

Ⅲ.便于用逻辑门电路实现算术运算

A. 仅I、II B. 仅I、III C. 仅II、III D. I、II和III

13. 假定带符号整数采用补码表示,若 int 型变量 x 和 y 的机器数分别是 FFFF FFDFH 和 0000 0041H,则 x、y 的值以及 x - y 的机器数分别是。

A. x = -65, y = 41, x - y 的机器数溢出

B. x = -33, y = 65, x-y 的机器数为 FFFF FF9DH

C. x = -33, y = 65, x-y 的机器数为 FFFF FF9EH

| 14. IEEE 754 单精度浮点格式表示的数中,最A. 1.0×2 ⁻¹²⁶ B. 1.0×2 ⁻¹²⁷ C. 1.0×15. 某 32 位计算机按字节编址,采用小端(Little 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 | D. 1.0×2^{-149} |
|--|---|
| 15. 某 32 位计算机按字节编址,采用小端(Litt | |
| 15. 某 32 位计算机按字节编址,采用小端(Litt | |
| In the Angel | e Endian) 万式。 看语令"int $i = 0$;" 对应指令的 |
| 机器代码为"C7 45 FC 00 00 00 00",则语句"int i = | 64;"对应指令的机器代码是。 |
| A. C7 45 FC C0 FF FF FF B. | C7 45 FC 0C FF FF FF |
| C. C7 45 FC FF FF FF C0 D. | C7 45 FC FF FF FF 0C |
| 16. 整数 x 的机器数为 1101 1000, 分别对 x 进 | 行逻辑右移 1 位和算术右移 1 位操作,得到的 |
| 机器数各是。 | |
| A. 1110 1100、1110 1100 B. 0110 11 | 00、1110 1100 |
| C. 1110 1100、0110 1100 D. 0110 11 | 00、 0110 1100 |
| 17. 假定 DRAM 芯片中存储阵列的行数为 r、 | 列数为 c,对于一个 2K×1 位的 DRAM 芯片, |
| 为保证其地址引脚数最少,并尽量减少刷新开销, | 则 r、c 的取值分别是。 |
| A. 2048、1 B. 64、32 C. | 32、64 D. 1、2048 |
| 18. 按字节编址的计算机中,某 double 型数组 | A的首地址为2000H,使用变址寻址和循环结 |
| 构访问数组 A,保存数组下标的变址寄存器初值为 | 0,每次循环取一个数组元素,其偏移地址为 |
| 变址值乘以sizeof(double),取完后变址寄存器内容自 | 动加1。若某次循环所取元素的地址为2100H, |
| 则进入该次循环时变址寄存器的内容是。 | |
| A. 25 B. 32 | C. 64 D. 100 |
| 19. 减法指令"sub R1, R2, R3"的功能为"(R1) | |
| 位标志 CF 和溢出标志 OF。若(R1)= FFFF FFFI | H,(R2)= FFFF FFF0H,则该减法指令执行 |
| 后,CF 与 OF 分别为。 | |
| A. CF=0, OF=0 B. CF=1, OF=0 | |
| C. CF=0, 0F=1 D. CF=1, OF=1 | |
| 20. 若某计算机最复杂指令的执行需要完成 5 | |
| 部件所需时间分别为 80ps、50ps、50ps、70ps 和 50 | ps,米用流水线万式执行指令,流水段寄存器 |
| 延时为 20ps,则 CPU 时钟周期至少为。 | |
| 1 | 80 ps D. 100 ps |
| 21. 下列选项中,可提高同步总线数据传输率 | |
| | |
| | |
| | |
| * - | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| D. 有中國兩來的,CPU 立即習得当前指令孫 23. 下列关于多任务操作系统的叙述中,正确 | |
| I. 具有并发和并行的特点 | J.C |
| I.增加总线宽度 II.提高总线 IV.采用地址 A. 仅 I、II B. 仅 I、II C. 仅III、IV D. I、II、 22. 下列关于外部 I/O 中断的叙述中,正确的 A. 中断控制器按所接收中断请求的先后次序证 B. CPU 响应中断时,通过执行中断隐指令完成 C. CPU 只有在处于中断允许状态时,才能响应 D. 有中断请求时,CPU 立即暂停当前指令执 | 工作频率 《数据线复用 、III II和IV 是。 挂行中断优先级排队 通用寄存器的保护 统外部设备的中断请求 |

II. 需要实现对共享资源的保护

| III. 需要运行在多 CP | 工的硬件亚厶上 | | | |
|-------------------|--|--------------------------|-----------------|---------------------------------------|
| | | 、 II | חוווו | Γ |
| | 尤先权的非抢占式进程调 <i>。</i> | | | |
| 时间开销为 1μs。在 T 时刻 | | | | |
| 要的 CPU 时间和优先权如 | | 11、127H 13, 入 | 117 19/12/14 | 11 -4 10 H1 H1 - III |
| 进程 | 等待时间 | 需要的 CPU 时间 | | 优先权 |
| P ₁ | 30μs | | | 10 |
| P ₂ | 15μs | 12μs | | 30 |
| P ₃ | 13μs 18μs | 24μs | | 20 |
| | | 36µs | | |
| 为。 | | | · 阿汉,州水河 | 10 1 20/014510110 |
| A. 54μs B. 73μs | c. 74μs | D. 75µs | | |
| • | 所个线程 thread1 和 thread2 | • | 初值为0的全角 | 司变量 x。thread1 |
| 和 thread2 实现对全局变量 | | | // IE/40 H3 II/ | 3,∕⊆ Nouncuui |
| | ead1 | 2747 1 0 | thread2 | |
| mov R1, x // (2 | | mov R2, x | // (x) → | R2 |
| · | $R1) +1 \rightarrow R1$ | | // (R2) + | |
| mov x, R1 // (1 | | | // (R2) - | |
| - | | | | |
| A. 1 B. 2 | C. 3 D. | · | | |
| 26. 假设系统中有 4~ | 个同类资源,进程 P ₁ 、P ₂ | 和 P ₃ 需要的资源 | 原数分别为 4、 | 3 和 1, P ₁ 、P ₂ |
| 和 P3 己申请到的资源数分 | | | | |
| A. 不存在安全序列, | 系统处于不安全状态 | | | |
| B. 存在多个安全序列 | J,系统处于安全状态 | | | |
| C. 存在唯一安全序列 | P ₃ 、P ₁ 、P ₂ ,系统处于安 | 全状态 | | |
| D. 存在唯一安全序列 | JP ₃ 、P ₂ 、P ₁ ,系统处于安 | 全 状态 | | |
| 27. 下列选项中,可能 | 步导致当前进程 P 阻塞的事 | 事件是。 | | |
| I. 进程 P 申请临界资 | 资源 | | | |
| Ⅱ. 进程 P 从磁盘读数 | | | | |
| III. 系统将 CPU 分配 | 给高优先权的进程 | | | |
| A. 仅 I B. | 仅II C. 仅 I | 、 II | D. I 、 II 、 II | [|
| 28. 若 x 是管程内的领 | 、 件变量,则当进程执行: | x.wait()时所做的 | 工作是 | . 0 |
| A. 实现对变量 x 的互 | 斥访问 | | | |
| B. 唤醒一个在 x 上阻 | .塞的进程 | | | |
| C. 根据 x 的值判断该 | 进程是否进人阻塞状态 | | | |
| D. 阻塞该进程,并将 | 之插入 x 的阻塞队列中 | | | |
| 29. 当定时器产生时针 | 中的后,由时钟中断服务 | 各程序更新的部分 | 分内容是 | ° |
| I.内核中时钟变量的 | 值 | | | |

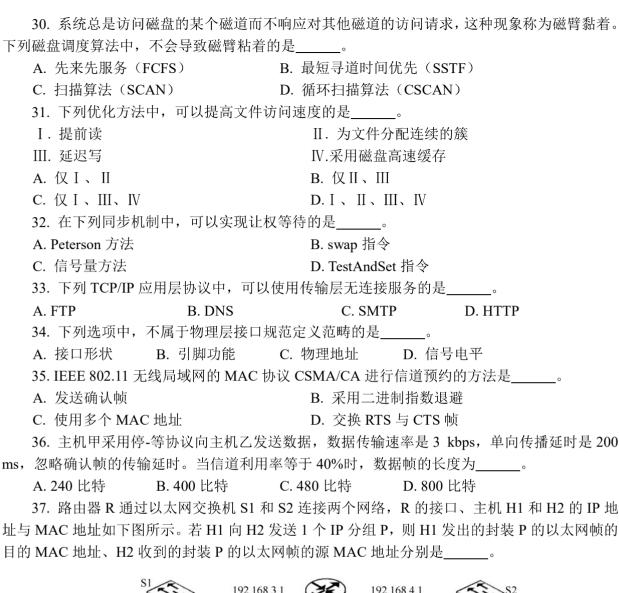
C. 仅 I 、III D. I 、II、III

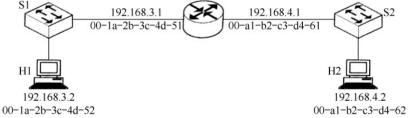
II.当前进程占用 CPU 的时间

A. 仅I、II

III.当前进程在时间片内的剩余执行时间

B. 仅II、III





- A. 00-a1-b2-c3-d4-62 \ 00-1a-2b-3c-4d-52
- B. 00-a1-b2-c3-d4-62 \, 00-a1-b2-c3-d4-61
- C. 00-1a-2b-3c-4d-51 \, 00-1a-2b-3c-4d-52
- D. 00-1a-2b-3c-4d-51, 00-a1-b2-c3-d4-61

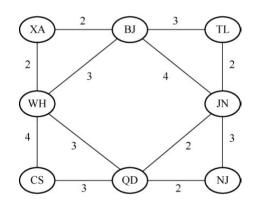
- 38. 某路由表中有转发接口相同的 4 条路由表项, 其目的网络地址分别为 35.230.32.0/21、 35.230.40.0/21、35.230.48.0/21 和 35.230.56.0/21,将该 4 条路由聚合后的目的网络地址为
 - A. 35.230.0.0/19

B. 35.230.0.0/20

C. 35.230.32.0/19

D. 35.230.32.0/20

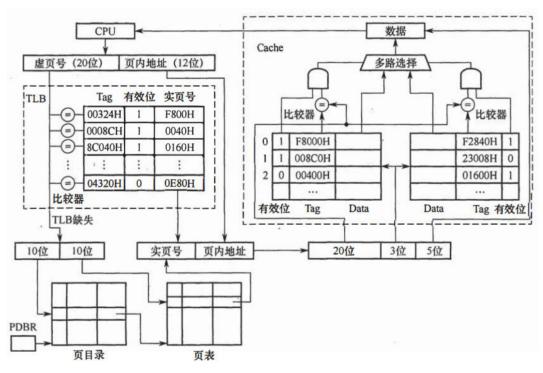
- 39. UDP 协议实现分用(demultiplexing)时所依据的头部字段是。
- A. 源端口号
- B. 目的端口号
- C. 长度
- D. 校验和
- 40. 无需转换即可由 SMTP 协议直接传输的内容是 。
- A. JPEG 图像
- B. MPEG 视频
- C. EXE 文件 D. ASCII 文本
- 二、综合应用题: 第41~47 小题, 共70 分。
- 41.(13分)给定一个含 n(n>1)个整数的数组,请设计一个在时间上尽可能高效的算法,找出数 组中未出现的最小正整数。例如,数组{-5,3,2,3}中未出现的最小正整数是1;数组{1,2,3}中未出 现的最小正整数是 4。要求:
 - (1)给出算法的基本设计思想。
 - (2) 根据设计思想, 采用 C 或 C++语言描述算法, 关键之处给出注释。
 - (3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。
- 42. (12 分)拟建设一个光通信骨干网络连通 BJ、CS、XA、OD、JN、NJ、TL 和 WH 等 8 个 城市, 题 42 图中无向边上的权值表示两个城市间备选光缆的铺设费用。



请回答下列问题。

- (1) 仅从铺设费用角度出发,给出所有可能的最经济的光缆铺设方案(用带权图表示),并 计算相应方案的总费用。
 - (2) 题 42 图可采用图的哪一种存储结构?给出求解问题(1)所使用的算法名称。
- (3) 假设每个城市采用一个路由器按(1) 中得到的最经济方案组网, 主机 H1 直接连接在 TL 的路由器上, 主机 H2 直接连接在 BJ 的路由器上。若 H1 向 H2 发送一个 TTL=5 的 IP 分组, 则 H2 是否可以收到该 IP 分组?

- 43. (8分)假定计算机的主频为 500MHz, CPI 为 4。现有设备 A 和 B, 其数据传输率分别为 2MB/s 和 40MB/s, 对应 I/O 接口中各有一个 32 位数据缓冲寄存器。请回答下列问题,要求给出计算过程。
- (1) 若设备 A 采用定时查询 I/O 方式,每次输入/输出都至少执行 10 条指令。设备 A 最多间隔多长时间查询一次才能不丢失数据? CPU 用于设备 A 输入/输出的时间占 CPU 总时间的百分比至少是多少?
- (2) 在中断 I/O 方式下, 若每次中断响应和中断处理的总时钟周期数至少为 400, 则设备 B 能否采用中断 I/O 方式? 为什么?
- (3) 若设备 B 采用 DMA 方式,每次 DMA 传送的数据块大小 1000B, CPU 用于 DMA 预处理和后处理的总时钟周期数为 500,则 CPU 用于设备 B 输人/输出的时间占 CPU 总时间的百分比最多是多少?
- 44. (15 分)某计算机采用页式虚拟存储管理方式,按字节编址。CPU 进行存储访问的过程如题 44 图所示。



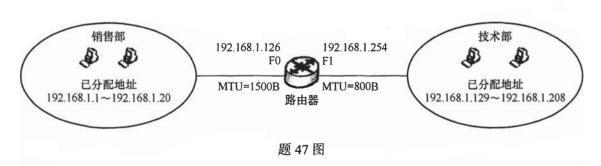
题 44 图

根据题 44 图回答下列问题。

- (1) 主存物理地址占多少位?
- (2) TLB 采用什么映射方式? TLB 用 SRAM 还是 DRAM 实现?
- (3) Cache 采用什么映射方式?若 Cache 采用 LRU 替换算法和回写(Write Back)策略,则 Cache 每行中除数据(Data)、Tag 和有效位外,还应有哪些附加位? Cache 总容量是多少? Cache 中有效位的作用是什么?

- (4) 若 CPU 给出的虚拟地址为 0008 C040H,则对应的物理地址是多少?是否在 Cache 中命中?说明理由,若 CPU 给出的虚拟地址为 0007 C260H,则该地址所在主存块映射到的 Cache 组号是多少?
 - 45. (8分)请根据题 44图给出的虚拟储管理方式,回答下列问题。
- (1) 某虚拟地址对应的页目录号为 6,在相应的页表中对应的页号为 6,页内偏移量为 8,该虚拟地址的十六进制表示是什么?
- (2)寄存器 PDBR 用于保存当前进程的页目录起始地址,该地址是物理地址还是虚拟地址? 进程切换时,PDBR 的内容是否会变化?说明理由。同一进程的线程切换时,PDBR 的内容是否会变化?说明理由。
 - (3) 为了支持改进型 CLOCK 置换算法,需要在页表项中设置哪些字段?
- 46. (7分)某文件系统采用索引节点存放文件的属性和地址信息,簇大小为 4KB。每个文件索引节点占 64B,有 11 个地址项,其中直接地址项 8 个,一级、二级和三级间接地址项各 1 个,每个地址项长度为 4B。请回答下列问题。
 - (1) 该文件系统能支持的最大文件长度是多少? (给出计算表达式即可)
- (2) 文件系统用 1M (1M=2²⁰) 个簇存放文件索引节点,用 512M 个簇存放文件数据。若一个图像文件的大小为 5600B,则该文件系统最多能存放多少个这样的图像文件?
- (3) 若文件 F1 的大小为 6KB, 文件 F2 的大小为 40KB, 则该文系统获取 F1 和 F2 最后一个簇的簇号需要的时间是否相同?为什么?
- 47. (7分)某公司网络如题 47 图所示。IP 地址空间 192.168.1.0/24 被均分给销售部和技术部两个子网,并已分别为部分主机和路由器接口分配了 IP 地址,销售部子网的 MTU=1500B,技术部子网的 MTU=800B。

请回答下列问题。



- (1)销售部子网的广播地址是什么?技术部子网的子网地址是什么?若每个主机仅分配一个IP地址,则技术部子网还可以连接多少台主机?
- (2) 假设主机 192.168.1.1 向主机 192.168.1.208 发送一个总长度为 1500B 的 IP 分组,IP 分组的头部长度为 20B,路由器在通过接口 F1 转发该 IP 分组时进行了分片。若分片时尽可能分为最大片,则一个最大 IP 分片封装数据的字节数是多少?至少需要分为几个分片?每个分片的片偏移量是多少?