

MEMORIA DE DISEÑO

Proyecto Navidad

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2021-22

Alumno: Juan Diego Carretero Granado

Imagen calendario de adviento

Con la herramienta de clonado, relleno marcas innecesarias y quito elementos no deseados en la imagen. Hago el mismo proceso con el pincel.

Imagen original



Imagen editada



Licencia de **freepik.com**

Con esta imagen ha habido un problema al guardar el proyecto/archivo editable, y es que lo he guardado en archivo TIFF, y he salido del programa creyendo que que era una extensión editable y cuando he vuelto a entrar resulta que no lo era, con lo cual el progreso y la edición que he realizado se ha perdido.

Imagen copo de nieve



Es una imagen en blanco, la he puesto negra para que se pueda ver en el documento. Cuyo origen es de la app Sparticles. No tiene nada de edición.

Icono web bola de nieve



Es el icono de la web, no está editada y proviene de Google.

Fondo web

Imagen original



Imagen editada



Le he añadido un desenfoque gaussiano para que el usuario no se desconcentre tanto con el fondo y pueda dirigir la atención al calendario o a otros elementos de la página.

Origen proveniente de Google.

Contenido multimedia

(vídeos)

▶ Día Mundial de la Justicia Social

▶ Why should the future of work put people and planet first?

Para poder integrar vídeos en la web, he puesto estos dos vídeos orientados a la Justicia Social.

Ambos cogidos de YouTube.

Audio de fondo

El audio de fondo de la web es Jingle Bells (Piano Version) de Universe Mind · James Pierpont, sacada de su canal de YouTube. Y está editada con audacity, recortando algunas partes, añadiendo efectos como el de cambiar velocidad del audio y decreciendo el sonido del mismo. No tiene control alguno, simplemente está puesta en autoplay y con un sonido de fondo, posteriormente habrá un botón en la página para que se pueda deshabilitar y habilitar el audio de la misma.

Partículas de nieve

Las partículas de nieve es una app/librería de JavaScript llamada Sparticles(más información en mi repositorio de github, donde se explica como configurarlo, instalarlo, etc. e información del creador.) relativamente fácil de configurar y muy optimizada para cualquier dispositivo. Posteriormente la web tendrá un botón para activarlas y desactivarlas. El origen es de un repositorio de github, se puede mirar en mi repositorio todos los créditos al creador.

Icono play/iniciar

Original



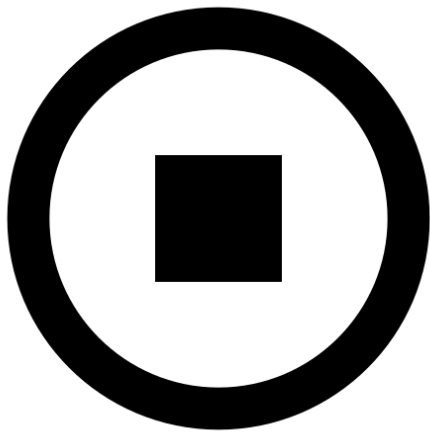
Editado



Le he quitado el color blanco de fondo con la varita mágica y suprimiéndolo, y posteriormente he aplicado un degradado de negro a azul para dar ese efecto.

Icono stop/parar

Original



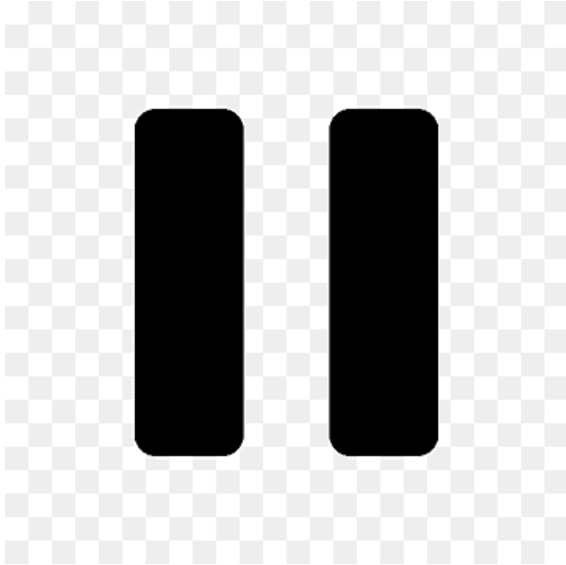
Editada



Con la herramienta varita mágica, he seleccionado el contorno y le he aplicado un degradado para darle ese efecto.

Icono pause/pausa

Original



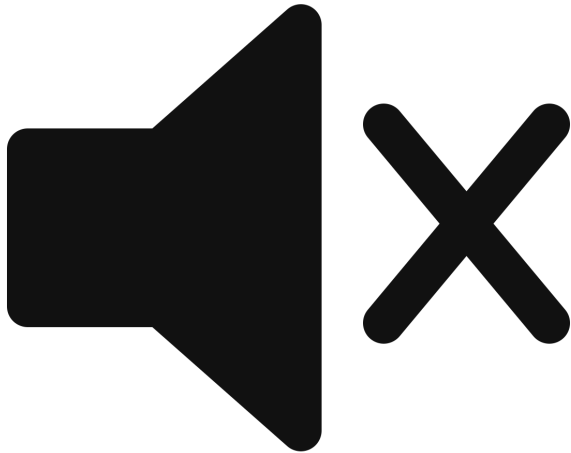
Editada



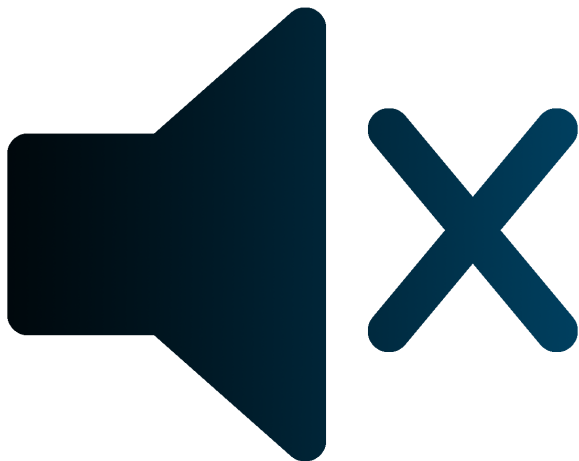
Con la varita mágica he seleccionado el contorno, he invertido la selección y he borrado el fondo, posteriormente he aplicado un degradado para dar ese efecto.

Icono mute/silenciar

Original



Editada



Primero que todo, se va a imagen > modo > color RGB, ya que la imagen estaba en escala de grises, posteriormente selecciono el contorno con la varita mágica y procedo a aplicar el degradado para que quede así la imagen.