

# MEMORIA DE DISEÑO

## Proyecto Navidad

**Centro Educativo:** Escuela Virgen de Guadalupe

**Ciclo Formativo:** Desarrollo de Aplicaciones Web

**Curso:** 2021-22

**Alumno:** Juan Diego Carretero Granado

## Imagen calendario de adviento

Con la herramienta de clonado, relleno marcas innecesarias y quito elementos no deseados en la imagen. Hago el mismo proceso con el pincel.

### Imagen original



## Imagen editada



Licencia de **freepik.com**

Con esta imagen ha habido un problema al guardar el proyecto/archivo editable, y es que lo he guardado en archivo TIFF, y he salido del programa creyendo que que era una extensión editable y cuando he vuelto a entrar resulta que no lo era, con lo cual el progreso y la edición que he realizado se ha perdido.



## Imagen copo de nieve



Es una imagen en blanco, la he puesto negra para que se pueda ver en el documento. Cuyo origen es de la app Sparticles. No tiene nada de edición.

## Icono web bola de nieve



Es el icono de la web, no está editada y proviene de Google.

## Fondo web

### Imagen original



### Imagen editada



Le he añadido un desenfoque gaussiano para que el usuario no se desconcentre tanto con el fondo y pueda dirigir la atención al calendario o a otros elementos de la página.

Origen proveniente de Google.

## Contenido multimedia

### (vídeos)

▶ Día Mundial de la Justicia Social

▶ Why should the future of work put people and planet first?

Para poder integrar vídeos en la web, he puesto estos dos vídeos orientados a la Justicia Social.

Ambos cogidos de YouTube.

### Audio de fondo

El audio de fondo de la web es Jingle Bells (Piano Version) de Universe Mind · James Pierpont, sacada de su canal de YouTube. Y está editada con audacity, recortando algunas partes, añadiendo efectos como el de cambiar velocidad del audio y decreciendo el sonido del mismo. No tiene control alguno, simplemente está puesta en autoplay y con un sonido de fondo, posteriormente habrá un botón en la página para que se pueda deshabilitar y habilitar el audio de la misma.

## Partículas de nieve

Las partículas de nieve es una app/librería de JavaScript llamada Sparticles(más información en mi repositorio de github, donde se explica como configurarlo, instalarlo, etc. e información del creador.) relativamente fácil de configurar y muy optimizada para cualquier dispositivo. Posteriormente la web tendrá un botón para activarlas y desactivarlas. El origen es de un repositorio de github, se puede mirar en mi repositorio todos los créditos al creador.