
Exercício sobre Interação Homem-Máquina (IHM)

Avaliação de Usabilidade

Objetivo

Introduzir o conhecimento sobre a avaliação de usabilidade de interfaces de usuário, permitindo a identificação dos aspectos positivos e negativos em um exemplo prático.

Instruções

1. Seleção do Aplicativo

- Escolha um aplicativo amplamente utilizado em dispositivos móveis ou computadores (pode ser um aplicativo de redes sociais, e-commerce, serviço de streaming, etc.).

2. Análise da Interface

- Explore as principais características da interface do aplicativo escolhido. Observe elementos como layout, navegação, feedback ao usuário, consistência visual, entre outros.

3. Identificação de Pontos Positivos

- Destaquem pelo menos três aspectos positivos da interface do aplicativo, explicando por que consideram esses elementos eficientes em termos de usabilidade.

4. Identificação de Pontos Negativos

- Identifique pelo menos três aspectos que considerem negativos ou que possam ser melhorados na interface. Você deve justificar suas escolhas, indicando como esses elementos podem afetar a experiência do usuário.

5. Relatório

- Escreva um relatório conforme modelo encaminhado.

6. Procedimento para entrega

- enviar para o e-mail paulo.lima@ifam.edu.br, até às 23:59 do dia 01/03/2024.
- O título do e-mail deverá conter as seguintes informações: **Nome do Aluno - Avaliação de Usabilidade - IHM**

Observações:

- **Individual**
- **Formato:** digital (doc, docx, pdf, odt, txt)