Especificación de requisitos de software

Proyecto: E-Commerce Guías de Regalos



Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022	24-09	Debugging S.I.	Verificado
2022	29-09	Debugging S.I.	Verificado
2022	01-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	03-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	05-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	10-10	Debugging S.I.	Verificado
2023	18-04	E-Commerce "Guía de Regalos"	Verificado



Especificación de requisitos de software

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Personal involucrado	6
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5 Referencias	7
1.6 Resumen	7
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	7
2.1 Perspectiva del producto	7
2.3 Características de los usuarios	8
2.4 Restricciones	9
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	9
3.2 Product Backlog 3.2.1 Product Backlog	10 10
3.3 Sprints 3.3.1 Sprint 0 3.3.2 Sprint 1 3.3.2 Sprint 2	11 11 11
3.4 Requisitos Específicos 2023	12



Especificación de requisitos de software

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá seleccionar regalos acorde a fechas especiales, momentos especiales o bien, encontrar algo de gusto e interés personal.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, que posea conocimientos y el acceso a navegar en Internet, que cumpla con los requisitos de seguridad y esté de acuerdo con los términos y condiciones del Sistema.

1.3 Personal involucrado

Juan Diego Gonzalez Antoniazzi	
Scrum Master - Tester	
Junior	
Probar funcionalidades y ejecutar pruebas	
Mail: juandi19972008@gmail.com	
Mail:	
Mail:	
Mail:	



Especificación de requisitos de software

Nombre	
Rol	
Categoria Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	Mail:
Nombre	
Rol	
Categoria Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	Mail:
Nombre	
Rol	
Categoria Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	Mail:

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual
ISPC	Instituto Superior Politécnico Córdoba
FE	Front-End
BE	Back-End
BBDD	Bases de Datos
Git	Programa de control de versiones, utilizado para trabajo en grupo de manera eficiente<
GitHub	Donde se aloja proyecto de Git para su trabajo de manera remota
Footer	Parte inferior de la estructura de una página web
Header	Parte superior de la estructura de una página web
Login	Lugar del sitio web donde el usuario usa sus credenciales para iniciar sesión
US	Historia de Usuario
TK	Tarea



Especificación de requisitos de software

DB	Base de Datos
DER	Modelo Entidad-Relación
MVC	Modelo-Vista-Controlador
CRUD	Crear-Leer-Actualizar-Borrar
DAO	Organización Autónoma Descentralizada

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quienes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para la lectura.

A continuación se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

Este documento cuenta con 3 (tres) secciones:

- La primera sección describe al producto, su alcance y su funcionalidad.
- La segunda sección se centra en el producto, describiendo su propósito, características de los diferentes usuarios involucrados, lenguajes de codificación utilizados y restricciones del sistema.
- La tercera parte define los requerimientos para el desarrollo del producto y las instancias en las que éstos se irán completando

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema "Guías de Regalos" será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, tanto en dispositivos de escritorios como móviles (Android e IOS) lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de ofrecer seguridad y confiabilidad a la hora de realizar la compra como del envío del / de los producto/s, si es que así lo solicita el cliente.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador (grupo de trabajo)
Formación	Manejo de herramientas informáticas y conocimiento de



Especificación de requisitos de software

	lenguajes HTML, CSS, JS, Python, Base de Datos, Git y GitHub
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades Observa e indaga información relacionada a regale	
	presentes

Tipo de usuario	Visitante registrado
Formación	Manejo de entornos web
Actividades Observa e indaga información relacionada a regalo	
	presentes. Acceso a recomendaciones, promociones,
	beneficios y descuentos en compras, además de poder
	realizar consultas y guardar productos en el carrito.

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Interfaces de usuario intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML5, CSS3, JavaScript, Python, Base de Datos, Git y GitHub.
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El uso del sitio requiere de conexión a internet
- Consideraciones de seguridad.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación con soporte técnico.
- Los servidores deberán atender consultas concurrentemente.
- Disponibilidad de dispositivo móvil o computadora para el acceso al sitio.

3 Requisitos específicos

Product Backlog

 ☐ TK#1 Registro en GitHub e instalación de GIT ☐ TK#2 Creación del Project estilo "Kanban" con incorporación de Historias de Usuarios (US), tareas (TK) e incidencias.
☐ TK#3 Llevar registro de meetings y toda la información necesaria dentro de la Wiki de GitHub.
☐ TK#4 Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la



Especificación de requisitos de software

documentación IEEE830 y subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main
☐ TK#5 Idea de Mapa del Sitio
☐ US#1 "Yo como usuario quiero ver la información de contacto en la página de inicio.
☐ US#2 "Yo como usuario quiero un slider de fotos para conocer lo que puedo encontrar en la tienda."
☐ US#3 "Yo como usuario quiero listado de los productos para ver qué puedo comprar en la tienda online."
☐ US#4 "Yo como usuario quiero un detalle de producto para ver toda la información de estos."
☐ US#5 "Yo como usuario quiero un listado de categorías para escoger la categoría por la que quiero filtrar mi búsqueda"
☐ US#6 "Yo como usuario quiero un botón para registrarme o iniciar sesión con Facebook, Google o Apple."
☐ US#7 "Yo como usuario quiero un formulario para registrarme como cliente y realizar compras online."
☐ US#8 "Yo como usuario quiero un buscador en la plataforma para buscar según las palabras que especifique."
☐ US#9 "Yo como usuario quiero un slider para ver los productos relacionados."
☐ US#10 "Yo como usuario quiero una ventana emergente para ver información básica del producto."
☐ US#11 "Yo como usuario quiero un filtro de precio para indicar el rango sobre el que quiero buscar productos."
☐ US#12 "Yo como desarrollador quiero ver un Diagrama de Entidad-Relación para poder visualizar lo que tendrá las tablas en la Base de Datos"
☐ US#13 "Yo como usuario quiero poder eliminar o modificar la información de mi perfil para actualizar datos"
☐ US#14 "Yo como desarrollador quiero tener una API para consumirla
en el Front"
☐ US#15 "Yo como desarrollador quiero almacenar los datos de las



Especificación de requisitos de software

empresas"

Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	
	Historia de Usuario
	Mapa del Sitio
	• IEEE830
	Git-GitHub
	● Kanban
Responsabilidades	
	Todo el equipo
Calendario	F
	Fecha Inicio = 17/09/2022 - Fecha de Fin = 03/10/2022
Inconvenientes	
	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	FrontEnd Estructura HTML, semántica y estilos CSS Navegabilidad - Links funcionales. Responsive Bootstrap BackEnd Modelado de DB. DER, Modelo Relacional. Abstracción y Modularización en MVC (consultar los videos del Módulo Programador Full Stack - Backend: Libro de Introducción a la programación en python)
Responsabilidades	Todo el equipo
Calendario	Fecha Inicio = 03/10/2022 - Fecha de Fin = 17/10/2022
Inconvenientes:	



Especificación de requisitos de software

Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.

N° de sprint	02
Sprint Backlog	Sitio funcional en hosting remoto de Sitio Institucional en WordPress (Este punto es para presentar al Empresa Ficticia que el grupo conforma, por lo que es parte indirecta del Proyecto. Pueden crear una sección en la Wiki con los registros de este sitio).
	FrontEnd • Funcionalidad con Javascript • En subcarpeta (subdominio) y opcional likeado al repositorio de GitHub / GitHub Actions
	BackEnd Script de la DB en MySQL. Consultas. Insert - Select - Update - JOIN Modelo de Caso de Uso de cada modularizacion (minimo 1 CRUD y listado de movimientos/historial, por ejemplo) Entregable en GitHub para valorar Rama main/master con 3 carpetas: Front, Back y Documentación.
Responsabilidades	Todo el equipo
Calendario	Fecha Inicio = 17/10/2022 - Fecha de Fin = 14/11/2022
Inconvenientes:	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.



Especificación de requisitos de software

N° de sprint	00
Sprint Backlog	 Crear nuevo repositorio para desarrollar módulo de e-commerce donde se comercializarán productos y/o servicios online Revisar documentación IEEE830, retomando desde el mismo documentando la nueva etapa del proyecto y sus avances Revisar la estructura web semántica y responsive Definir requerimientos para el nuevo módulo de e-commerce a desarrollar Plantear historias de usuario y tareas dependientes de estas, para incorporarlas en el repositorio remoto de GitHub (Issues y Milestones)
Responsabilidades	Todo el equipo
Calendario	Fecha Inicio = 10/04/2023 - Fecha de Fin = 21/04/2023
Inconvenientes:	-