

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Guías de Regalos**



2022

# **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022	24-09	Debugging S.I.	Verificado
2022	29-09	Debugging S.I.	Verificado
2022	01-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	03-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	05-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	10-10	Debugging S.I.	Verificado
2022	13-11	Debugging S.I.	Verificado



## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 1</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.2 Sprint 2</u></a>	20

## 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá seleccionar regalos acorde a fechas especiales, momentos especiales o bien, encontrar algo de gusto e interés personal.

### 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, que posea conocimientos y el acceso a navegar en Internet, que cumpla con los requisitos de seguridad y esté de acuerdo con los términos y condiciones del Sistema.

### 1.3 Personal involucrado

Nombre	Leonardo Farran
Rol	Programador
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	Mail: leo.farran89@gmail.com

Nombre	Juan Diego González Antoniazzi
Rol	Scrum Master - Tester
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Probar funcionalidades y ejecutar pruebas
Información de contacto	Mail: juandi19972008@gmail.com

Nombre	Shirley Frassa
Rol	Programador
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	Mail: slfrassa@gmail.com

Nombre	Fernandez Omar David
Rol	Programador
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	Mail: limbov19@gmail.com

Nombre	Fabiola Benitez
Rol	Programador

<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail:jeanette.armoa@gmail.com

<b>Nombre</b>	Santiago Daniel Romero
<b>Rol</b>	Programador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	santiagodromerosw@gmail.com

<b>Nombre</b>	Valeria Ledesma
<b>Rol</b>	Diseñadora UX/UI
<b>Categoría Profesional</b>	Jr
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	vledesma.alegre@gmail.com

<b>Nombre</b>	Juan Lozano
<b>Rol</b>	Programador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	juanjavierlozano@gmail.com

<b>Nombre</b>	Giannina Natalia Savid Rodriguez
<b>Rol</b>	Programadora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	gianninasavid@gmail.com

<b>Nombre</b>	Angelo Vito Leo Obregón
<b>Rol</b>	Programador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	angeloleo_10@hotmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual Grupo 75
<b>ISPC</b>	Instituto Superior Politécnico Córdoba
<b>FE</b>	Front-End

<b>BE</b>	Back-End
<b>BBDD</b>	Bases de Datos
<b>Git</b>	Programa de control de versiones, utilizado para trabajo en grupo de manera eficiente
<b>GitHub</b>	Donde se aloja proyecto de Git para su trabajo de manera remota
<b>Footer</b>	Parte inferior de la estructura de una página web
<b>Header</b>	Parte superior de la estructura de una página web
<b>Login</b>	Lugar del sitio web donde el usuario usa sus credenciales para iniciar sesión
<b>US</b>	Historia de Usuario
<b>TK</b>	Tarea
<b>DB</b>	Base de Datos
<b>DER</b>	Modelo Entidad-Relación
<b>MVC</b>	Modelo-Vista-Controlador
<b>CRUD</b>	Crear-Leer-Actualizar-Borrar

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quienes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para la lectura.

A continuación se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

Este documento cuenta con 3 (tres) secciones:

- La primera sección describe al producto, su alcance y su funcionalidad.
- La segunda sección se centra en el producto, describiendo su propósito, características de los diferentes usuarios involucrados, lenguajes de codificación utilizados y restricciones del sistema.
- La tercera parte define los requerimientos para el desarrollo del producto y las instancias en las que éstos se irán completando.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema “Guías de Regalos” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, tanto en dispositivos de escritorios como móviles (Android e IOS) lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de ofrecer seguridad y confiabilidad a la

hora de realizar la compra como del envío del / de los producto/s, si es que así lo solicita el cliente.

## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador (grupo de trabajo)
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas y conocimiento de lenguajes HTML, CSS, JS, Python, Base de Datos, Git y GitHub
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información relacionada a regalos y presentes

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante registrado
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información relacionada a regalos y presentes. Acceso a recomendaciones, promociones, beneficios y descuentos en compras, además de poder realizar consultas y guardar productos en el carrito.

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Interfaces de usuario intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML5, CSS3, JavaScript, Python, Base de Datos, Git y GitHub.
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El uso del sitio requiere de conexión a internet
- Consideraciones de seguridad.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación con soporte técnico.
- Los servidores deberán atender consultas concurrentemente.
- Disponibilidad de dispositivo móvil o computadora para el acceso al sitio.

# 3 Requisitos específicos

## Product Backlog

- ☐ TK#1 Registro en GitHub e instalación de GIT
- ☐ TK#2 Creación del Project estilo "Kanban" con incorporación de Historias de Usuarios (US), tareas (TK) e incidencias.





## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

---

- ☐ TK#3 Llevar registro de meetings y toda la información necesaria dentro de la Wiki de GitHub.
- ☐ TK#4 Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la documentación IEEE830 y subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main
- ☐ TK#5 Idea de Mapa del Sitio
- ☐ TK#6 Modelo Entidad-Relación
- ☐ TK#7 Quienes somos
- ☐ TK#8 Estilos CSS en Index
- ☐ US#1 "Yo como usuario quiero ver la información de contacto en la página de inicio."
- ☐ US#2 "Yo como usuario quiero un slider de fotos para conocer lo que puedo encontrar en la tienda."
- ☐ US#3 "Yo como usuario quiero listado de los productos para ver qué puedo comprar en la tienda online."
- ☐ US#4 "Yo como usuario quiero un detalle de producto para ver toda la información de estos."
- ☐ US#5 "Yo como usuario quiero un listado de categorías para escoger la categoría por la que quiero filtrar mi búsqueda"
- ☐ US#6 "Yo como usuario quiero un botón para registrarme o iniciar sesión con Facebook, Google o Apple."
- ☐ US#7 "Yo como usuario quiero un formulario para registrarme como cliente y realizar compras online."
- ☐ US#8 "Yo como usuario quiero un buscador en la plataforma para buscar según las palabras que especifique."
- ☐ US#9 "Yo como usuario quiero un slider para ver los productos relacionados."
- ☐ US#10 "Yo como usuario quiero una ventana emergente para ver información básica del producto."
- ☐ US#11 "Yo como usuario quiero un filtro de precio para indicar el rango sobre el que quiero buscar productos."
- ☐ US#12 "Yo como desarrollador quiero ver un Diagrama de Entidad-Relación para poder visualizar lo que tendrá las tablas en la Base de Datos"
- ☐ US#13 "Yo como usuario quiero poder eliminar o modificar la información de mi perfil para actualizar datos"



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

- ☐ US#14 “Yo como desarrollador quiero tener una API para consumirla en el Front”
- ☐ US#15 “Yo como desarrollador quiero almacenar los datos de las empresas”

### Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"><li>• Historia de Usuario</li><li>• Mapa del Sitio<ul style="list-style-type: none"><li>• IEEE830</li></ul></li><li>• Git-GitHub</li><li>• Kanban</li></ul>
Responsables	Todo el equipo
Calendario	Fecha Inicio = 17/09/2022 - Fecha de Fin = 03/10/2022
Inconvenientes	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<p style="text-align: center;"><b>FrontEnd</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Estructura HTML, semántica y estilos CSS</li><li>• Navegabilidad - Links funcionales. Responsive<ul style="list-style-type: none"><li>• Bootstrap</li></ul></li></ul> <p style="text-align: center;"><b>BackEnd</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Modelado de DB. DER, Modelo Relacional.</li><li>• Abstracción y Modularización en MVC (<i>consultar los videos del Módulo Programador Full Stack - Backend: Libro de Introducción a la programación en python</i>)</li></ul>
Responsables	Todo el equipo
Calendario	Fecha Inicio = 03/10/2022 - Fecha de Fin = 17/10/2022

<b>Inconvenientes</b>	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.
-----------------------	--

<b>N° de sprint</b>	02
<b>Sprint Backlog</b>	<p>Sitio funcional en hosting remoto de Sitio Institucional en WordPress (Este punto es para presentar al Empresa Ficticia que el grupo conforma, por lo que es parte indirecta del Proyecto. Pueden crear una sección en la Wiki con los registros de este sitio).</p> <p style="text-align: center;"><b>FrontEnd</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funcionalidad con Javascript</li> <li>• En subcarpeta (subdominio) y opcional likeado al repositorio de GitHub / GitHub Actions</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>BackEnd</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Script de la DB en MySQL.</li> <li>• Consultas. Insert - Select - Update - JOIN</li> <li>• Modelo de Caso de Uso de cada modularización (mínimo 1 CRUD y listado de movimientos/historial, por ejemplo)</li> <li>• Entregable en GitHub para valorar Rama main/master con 3 carpetas: Front, Back y Documentación.</li> </ul>
<b>Responsables</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 17/10/2022 - Fecha de Fin = 14/11/2022
<b>Inconvenientes</b>	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.