

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: E-Commerce Guías de Regalos**



2023

# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023	18-04	E-Commerce “Guía de Regalos”	Verificado



## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	10
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	10
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	11
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 0</u></a>	11
<a href="#"><u>3.3.2 Sprint 1</u></a>	11
<a href="#"><u>3.3.2 Sprint 2</u></a>	11
<a href="#"><u>3.4 Requisitos Específicos 2023</u></a>	12



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

---

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá seleccionar regalos acorde a fechas especiales, momentos especiales o bien, encontrar algo de gusto e interés personal.

## 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, que posea conocimientos y el acceso a navegar en Internet, que cumpla con los requisitos de seguridad y esté de acuerdo con los términos y condiciones del Sistema.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Juan Diego Gonzalez Antoniazzi
<b>Rol</b>	Scrum Master - Tester
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Probar funcionalidades y ejecutar pruebas
<b>Información de contacto</b>	Mail: juandi19972008@gmail.com

<b>Nombre</b>	Federico Fabián Bellon
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: federicobellon@gmail.com

<b>Nombre</b>	Maximiliano Fernández
<b>Rol</b>	Programador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail: lanusroots@gmail.com

<b>Nombre</b>	Emma Gutierrez
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail: emygut@gmail.com



Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

<b>Nombre</b>	Analia Alvarenga
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail: rastalunar@gmail.com

<b>Nombre</b>	Giuliano Bartoli
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail: bartolig20@gmail.com

<b>Nombre</b>	Alicia Beatriz Romanzini
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	Mail: aliciaromanzini@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual
<b>ISPC</b>	Instituto Superior Politécnico Córdoba
<b>FE</b>	Front-End
<b>BE</b>	Back-End
<b>BBDD</b>	Bases de Datos
<b>Git</b>	Programa de control de versiones, utilizado para trabajo en grupo de manera eficiente
<b>GitHub</b>	Donde se aloja proyecto de Git para su trabajo de manera remota
<b>Footer</b>	Parte inferior de la estructura de una página web
<b>Header</b>	Parte superior de la estructura de una página web
<b>Login</b>	Lugar del sitio web donde el usuario usa sus credenciales para iniciar sesión
<b>US</b>	Historia de Usuario
<b>TK</b>	Tarea



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

<b>DB</b>	Base de Datos
<b>DER</b>	Modelo Entidad-Relación
<b>MVC</b>	Modelo-Vista-Controlador
<b>CRUD</b>	Crear-Leer-Actualizar-Borrar
<b>DAO</b>	Organización Autónoma Descentralizada

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quienes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para la lectura.

A continuación se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

Este documento cuenta con 3 (tres) secciones:

- La primera sección describe al producto, su alcance y su funcionalidad.
- La segunda sección se centra en el producto, describiendo su propósito, características de los diferentes usuarios involucrados, lenguajes de codificación utilizados y restricciones del sistema.
- La tercera parte define los requerimientos para el desarrollo del producto y las instancias en las que éstos se irán completando

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema “Guías de Regalos” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, tanto en dispositivos de escritorios como móviles (Android e IOS) lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de ofrecer seguridad y confiabilidad a la hora de realizar la compra como del envío del / de los producto/s, si es que así lo solicita el cliente.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador (grupo de trabajo)
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas y conocimiento de



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

	lenguajes HTML, CSS, JS, Python, Base de Datos, Git y GitHub
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información relacionada a regalos y presentes

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante registrado
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información relacionada a regalos y presentes. Acceso a recomendaciones, promociones, beneficios y descuentos en compras, además de poder realizar consultas y guardar productos en el carrito.

### 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Interfaces de usuario intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML5, CSS3, JavaScript, Python, Base de Datos, Git y GitHub.
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El uso del sitio requiere de conexión a internet
- Consideraciones de seguridad.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación con soporte técnico.
- Los servidores deberán atender consultas concurrentemente.
- Disponibilidad de dispositivo móvil o computadora para el acceso al sitio.

## 3 Requisitos específicos

### Product Backlog

- ☐ TK#01 Definir Scrum Master inicial
- ☐ TK#02 Registrarse cada integrante dentro del repositorio
- ☐ TK#03 Revisar documentación IEEE830
- ☐ TK#04 Revisar la Estructura Web Semántica y Responsive (RWD)



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

---

- ☐ TK#05 Revisar Maquetado del Proyecto
- ☐ TK#06 Revisar las conexiones a las Bases de Datos
- ☐ TK#07 Migrar el proyecto a Angular
- ☐ TK#08 Registrar Meeting
- ☐ TK#09 Generación de Product Backlog
- ☐ TK#10 Creación de Wiki del proyecto
- ☐ TK#11 Creación de Project estilo Kanban
- ☐ US#1 "Como usuario usuario quiero poder buscar productos por palabras clave para poder encontrar lo que estoy buscando"
- ☐ US#2 "Como usuario quiero poder ver los detalles de un producto, incluyendo precio, descripción, imágenes y disponibilidad para poder elegir una compra"
- ☐ US#3 "Como usuario quiero poder añadir un producto a mi carrito de compras para poder comprarlo después"
- ☐ US#4 "Como usuario quiero poder crear una lista de deseo o favorito para poder facilitar una futura compra"
- ☐ US#5 "Como usuario quiero poder eliminar un producto de mi carrito de compra para tener más control sobre mi compra"
- ☐ US#6 "Como usuario quiero poder ver opiniones de productos de parte de otros compradores para poder decidir si realizar o no la compra del producto."
- ☐ US#7 "Como usuario quiero elegir orden en que se muestran los productos, ya sea por precio ascendente, descendente, más comprados, etc. para facilitar la visualización de productos de acuerdo a mi necesidad al momento de compra"
- ☐ US#8 "Como usuario quiero poder ver las formas de pago disponibles para comprar determinado producto."
- ☐ US#9 "Como usuario quiero que la página contenga una barra de categorías de los distintos productos para visualizar los productos de acuerdo a la categoría y tipo que seleccione."
- ☐ US#10 "Como usuario quiero ingresar código de cupón de descuento al





## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

---

momento del pago para poder acceder a descuento extra a los medios de pago.”

- ☐ US#11 “Como usuario quiero ver opciones de envío para poder elegir sucursal de retiro o envío a domicilio.”
- ☐ US#12 “Como usuario quiero ver una barra animada con ofertas vigentes de pago para conocer los descuentos y ofertas puntuales de determinada fecha”
- ☐ US#13 “Como usuario quiero poder ver el costo total de mi carrito de compras, incluyendo los impuestos y el envío para poder planificar mi presupuesto.”
- ☐ US#14 “Como usuario quiero poder guardar diferentes direcciones de envío en mi perfil para poder elegir la que corresponda en el momento de la compra”
- ☐ US#15 “Como usuario quiero poder agregar comentarios adicionales a mi carrito de compras, como instrucciones de entrega o solicitudes especiales para asegurarme de que el pedido se entregue correctamente”
- ☐ US#16 “Como usuario quiero poder ver una lista de los productos que he comprado anteriormente para poder volver a comprarlos fácilmente”
- ☐ US#17 “Como usuario quiero poder seguir el estado de mi pedido para saber cuándo será entregado.”
- ☐ US#18 “Como usuario quiero poder comunicarme con el servicio al cliente por si tengo algún problema o consulta sobre mi carrito de compras o pedido.”
- ☐ US#19 “Como usuario quiero poder compartir mi carrito de compras con amigos o familiares para obtener opiniones o sugerencias de compra.”
- ☐ US#20 “Como Administrador quiero obtener listado de productos más vendidos en un periodo de tiempo para mantener un registro de stock sobre cuales productos salen más a la venta”
- ☐ US#21 “Como Administrador quiero obtener listado de ventas por tipo de pago, ej tarjeta de crédito, débito, transferencia mercado pago para mantener un registro de las operaciones de pago realizadas por el cliente.”
- ☐ US#22 “Como Administrador quiero obtener listado de volumen de ventas mensual por producto para mantener un registro de las ventas mensuales por cada producto”
- ☐ US#23 “Como Administrador quiero saber que productos fueron los que más llamaron la atención del usuario para poder tener mayores ventas”



## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

☐ US#24 “Como Administrador quiero que se me informe cuántas unidades en stock de un producto quedan disponibles para poder hacer control y reposición de cada producto”

### Sprints.

N° de sprint	00
<b>Sprint Backlog</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Crear nuevo repositorio para desarrollar módulo de e-commerce donde se comercializarán productos y/o servicios online</li><li>• Revisar documentación IEEE830, retomando desde el mismo documentando la nueva etapa del proyecto y sus avances<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisar la estructura web semántica y responsive</li></ul></li><li>• Definir requerimientos para el nuevo módulo de e-commerce a desarrollar</li><li>• Plantear historias de usuario y tareas dependientes de estas, para incorporarlas en el repositorio remoto de GitHub (Issues y Milestones)</li></ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 10/04/2023 - Fecha de Fin = 21/04/2023
<b>Inconvenientes:</b>	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas.

N° de sprint	01
<b>Sprint Backlog</b>	<p style="text-align: center;"><b>FRONTEND</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Convertir los archivos .html del proyecto previo, en una SPA en Angular con módulos (Layouts/Shared y Pages son un ejemplo) con sus componentes correspondientes. (HOME, REGISTRO, LOGIN, DASHBOARD)<ul style="list-style-type: none"><li>• Crear módulos y componentes para la tienda virtual o ecommerce. (PRODUCTO o SERVICIOS, PRODUCTO INDIVIDUAL, COMPRA).</li></ul></li></ul>



Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante Routing con Angular.</li></ul> <p style="text-align: center;"><b>BACKEND</b></p> <p>Subir en la carpeta documentación las tablas actualizadas de la base de datos:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Diseño conceptual al que ya hemos visto como DER: Diagrama Entidad-Relación.</li><li>• Diseño Lógico que consta de la Normalización y el Modelo Relacional.</li><li>• Diseño Físico que es el script legible de la DB en MySQL.</li><li>• Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO.</li></ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 22/04/2023 - Fecha de Fin = 07/05/2023
<b>Inconvenientes:</b>	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de compañeros, se realizarán reuniones entre los que estén disponibles y en ocasiones se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. Sin embargo, mantenemos una comunicación diaria y permanente a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas. En el transcurso de este Sprint, dos integrantes del equipo abandonaron el proyecto.

<b>N° de sprint</b>	02
<b>Sprint Backlog</b>	<p style="text-align: center;"><b>FRONTEND</b></p> <p>El goal de este sprint es construir un frontend dinámico. Por ello, se requiere crear servicios que provean los datos a los componentes. Para lograrlo, los servicios deben consumir una API Rest de prueba (Ej. <a href="https://www.npmjs.com/package/json-server">https://www.npmjs.com/package/json-server</a>).</p> <p style="text-align: center;">Se requiere:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crear servicios que consuman un API Rest de prueba. Para realizar las peticiones http, utilizar el servicio de HttpClient.</li><li>• Inyectar a los componentes los correspondientes servicios a fin de que los componentes puedan acceder a los datos y mostrarlos en pantalla. Incluye enlace de datos (Data binding).</li><li>• Incorporar la programación reactiva (asíncronica) mediante observables para la comunicación entre servicios y componentes.</li></ul>



Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

	<b>BACKEND</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Establecer el modelo de base de datos del primer sprint en Django usando clases.</li><li>• Establecer el sistema de usuarios en Django-Admin (registro, login y roles).</li><li>• Crear un ABM de productos/servicios utilizando el panel de control de Django.</li></ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 08/05/2023 - Fecha de Fin = 21/05/2023
<b>Inconvenientes:</b>	Debido a los diferentes horarios de trabajo y disponibilidad de los miembros del equipo, se llevarán a cabo reuniones con aquellos que estén disponibles. En ocasiones, se podrán coordinar reuniones entre varios miembros del grupo. No obstante, mantenemos una comunicación diaria y constante a través de grupos de WhatsApp como una forma de abordar estos temas. Lamentablemente, los temas que debieron tratarse y aplicarse en este sprint y el anterior fueron abordados muy rápidamente para poder implementarlos correctamente en ambos sprints.