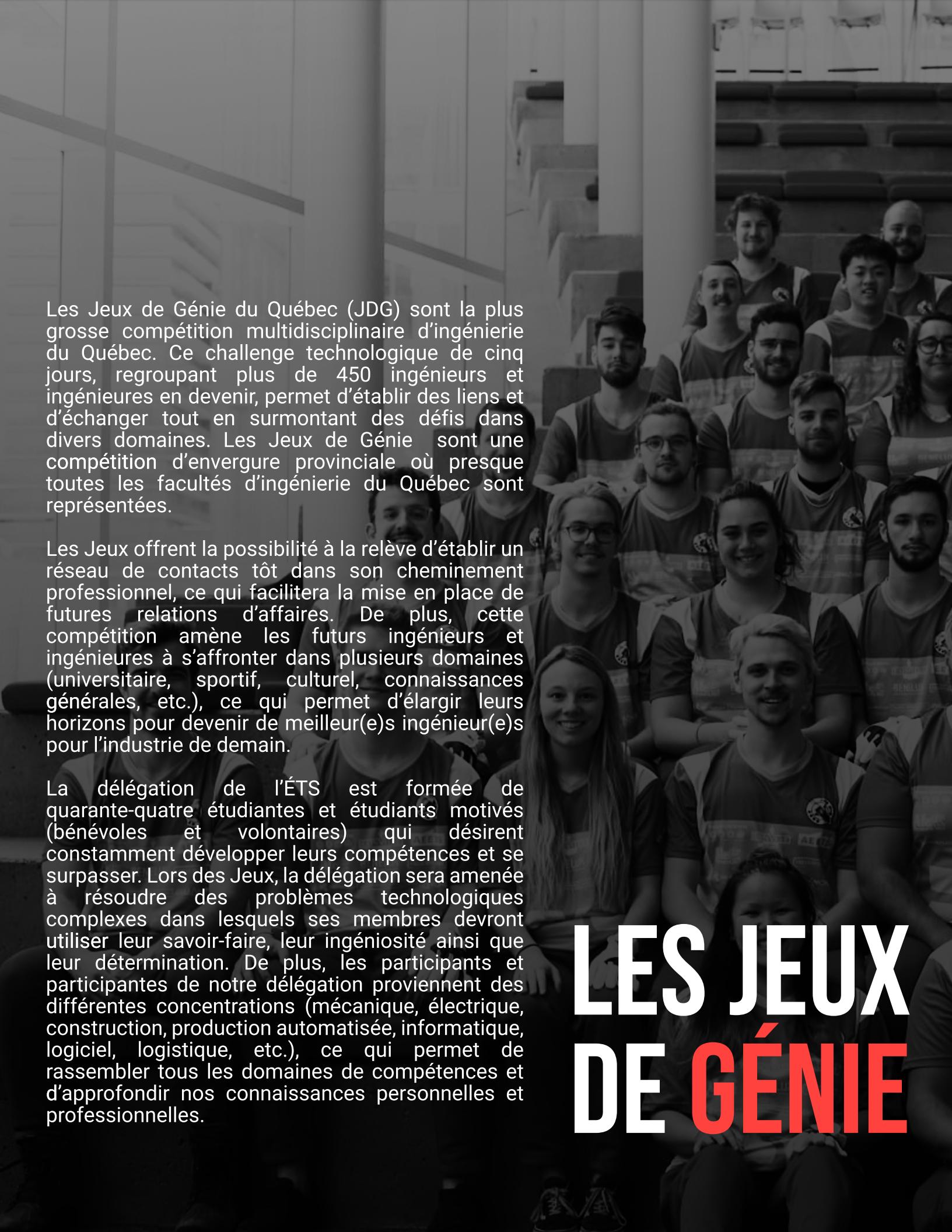


JEUX DE GÉNIE

2021 +1

DÉLÉGATION DE L'ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE
DE MONTRÉAL





Les Jeux de Génie du Québec (JDG) sont la plus grosse compétition multidisciplinaire d'ingénierie du Québec. Ce challenge technologique de cinq jours, regroupant plus de 450 ingénieurs et ingénieres en devenir, permet d'établir des liens et d'échanger tout en surmontant des défis dans divers domaines. Les Jeux de Génie sont une compétition d'envergure provinciale où presque toutes les facultés d'ingénierie du Québec sont représentées.

Les Jeux offrent la possibilité à la relève d'établir un réseau de contacts tôt dans son cheminement professionnel, ce qui facilitera la mise en place de futures relations d'affaires. De plus, cette compétition amène les futurs ingénieurs et ingénieries à s'affronter dans plusieurs domaines (universitaire, sportif, culturel, connaissances générales, etc.), ce qui permet d'élargir leurs horizons pour devenir de meilleur(e)s ingénieur(e)s pour l'industrie de demain.

La délégation de l'ÉTS est formée de quarante-quatre étudiantes et étudiants motivés (bénévoles et volontaires) qui désirent constamment développer leurs compétences et se surpasser. Lors des Jeux, la délégation sera amenée à résoudre des problèmes technologiques complexes dans lesquels ses membres devront utiliser leur savoir-faire, leur ingéniosité ainsi que leur détermination. De plus, les participants et participantes de notre délégation proviennent des différentes concentrations (mécanique, électrique, construction, production automatisée, informatique, logiciel, logistique, etc.), ce qui permet de rassembler tous les domaines de compétences et d'approfondir nos connaissances personnelles et professionnelles.

LES JEUX DE GÉNIE

DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION



Les Jeux de Génie du Québec sont une compétition divisée en plusieurs volets : les compétitions universitaires (théoriques et pratiques), les compétitions sportives, les compétitions culturelles (débats, improvisations et connaissances générales) et la compétition de robotique (la machine).

Le volet universitaire comporte des examens théoriques et pratiques qui traitent de l'ensemble des principaux domaines d'ingénierie soit le génie mécanique, électrique, chimique, informatique, civil et industriel. Dans ce volet, il y a aussi l'épreuve de « La Majeure », épreuve où les participants doivent collaborer pour comprendre et concevoir le prototype d'un projet complet d'envergure respectant un cahier des charges.

Les compétitions socioculturelles renferment deux activités de joute verbale pour tester nos qualités d'orateurs, soit le débat oratoire et l'improvisation. Ces dernières consistent à tester les futurs ingénieur(e)s sur leur rapidité à développer des arguments et des idées afin de contrer la réplique de l'adversaire. La troisième épreuve socioculturelle est une compétition de « Génie en herbe » où l'on teste les connaissances générales.

Finalement, les écoles s'affronteront lors de diverses activités sportives pour évaluer les différentes délégations sur leurs conditions physiques mais surtout, leur esprit d'équipe.



LA MACHINE ROBOTIQUE

Le « Défi de la Machine » consiste à concevoir et à fabriquer un engin robotisé, le plus intelligent possible, selon des règlements qui diffèrent à chaque année. Cette épreuve réunit toutes les disciplines (électrique, mécanique, logiciel, etc) afin de concevoir un prototype qui réalise une série de tâches de façon autonome. Cette épreuve est la plus importante des Jeux puisqu' elle teste notre capacité à effectuer un travail de grande précision, à user de créativité et d'innovation, et à nous dépasser pour livrer le robot dans un temps restreint.



PRIX / MÉRITES

2020

- 1^{re} Entrepreneuriat
- 1^{re} Génie Industriel
- 2^e Participation
- 2^e Débats oratoires
- 2^e Esprit des Jeux
- 2^e Génie en Herbe
- 2^e Génie Conseil
- 2^e Génie Informatique
- 3^e E-Sports

2019

- 1^{re} Classement Général
- 1^{re} Improvisation
- 2^e Génie Conseil
- 3^e La Machine
- 3^e La Majeure
- 3^e Esprit des Jeux
- 3^e Participation

2018

- 4^e Classement Général
- 1^{re} Génie Conseil
- 2^e La Machine
- 3^e Génie Civil
- 3^e Génie Industriel
- 3^e Débats Oratoires

2017

- 3^e Classement Général
- 1^{er} Esprit d'équipe
- 1^{er} Pokéball
- 1^{er} Soirée culturelle
- 2^e Improvisation
- 3^e Participation
- 3^e Génie Logiciel
- 3^e Débats oratoires
- 4^e Génie Industriel
- 4^e Génie Conseil

2016

- 4^e Classement général
- 1^{er} Génie informatique
- 1^{er} Génie industriel
- 2^e Improvisation
- 2^e Génie civil
- 2^e La Majeure
- 3^e Ballon diamant
- 3^e Génie conseil
- 3^e Participation

AVANTAGES DES COMMANDITAIRES

Cette tradition qui perdure depuis plusieurs années nous a permis de développer avec l'industrie une grande confiance et de fournir à nos partenaires des avantages et une promotion corporative de premier plan. Pendant les cinq jours de la compétition, les quarante-quatre délégués de l'ETS porteront les vêtements fournis avec le logo de votre entreprise. Les Jeux de Génie offrent de la visibilité auprès de 450 participants, issus des 12 universités d'ingénierie du Québec, et ce à travers les différents médias, publics ou juges issus de plusieurs entreprises.

De plus, en investissant 2000 \$ ou plus dans la relève en génie, vous pouvez doubler votre rayonnement corporatif. En effet, par un « Prix d'excellence » présenté lors de la Cérémonie annuelle de remise de bourses du Fonds de développement de l'ETS, vous obtiendrez une double visibilité; celle offerte par notre club ainsi que celle du Fonds de développement de l'ETS, notre fondation universitaire.

Votre entreprise pourra ainsi bénéficier d'une image de marque auprès de la communauté universitaire, des étudiants, des diplômés, des partenaires industriels de l'ETS et du grand public, en plus d'une opportunité de recrutement simplifié de stagiaires ou d'ingénieurs.

DONATION EN ARGENT, MATÉRIELS OU SERVICES	PLATINE >4K	OR 4K-3K	ARGENT 3K-2K	BRONZE 2K-1K	SUPPORTEUR <1K
VISITE DE LA COMPAGNIE AVEC L'ÉQUIPE DE LA MACHINE	✓				
REMISE D'UN CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION IDENTIFIÉ AU NOM DE VOTRE ENTREPRISE	✓				
PRISE DE PHOTO OFFICIELLE AVEC DES MEMBRES DE VOTRE ENTREPRISE ET DES ÉTUDIANTS	✓	✓			
NOM ET LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LA MACHINE DE L'ETS	✓	✓			
AFFICHAGE DU LOGO DE VOTRE ENTREPRISE SUR LE SITE INTERNET OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION DE L'ETS JDGETS.COM	✓	✓	✓		
CURRICULUM VITAE ET EPORTFOLIO DES 44 MEMBRES DE LA DÉLÉGATION DE L'ETS	✓	✓	✓		
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE LINKEDIN	✓	✓	✓	✓	✓
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR LE CHANDAIL OFFICIEL DE LA DÉLÉGATION	✓	✓	✓	✓	✓
LOGO DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE AFFICHE OFFICIELLE DE LA COMPÉTITION MACHINE	✓	✓	✓	✓	✓
INVITATION AU COCKTAIL REMERCIAINT NOS COMMANDITAIRES À LA SUITE DE LA COMPÉTITION	✓	✓	✓	✓	✓
NOM DE L'ENTREPRISE SUR NOTRE PAGE FACEBOOK (PLUS DE 1000 ABONNÉS ISSUS DU MILIEU DE L'INGÉNIERIE)	✓	✓	✓	✓	✓

CONTACT

MAKENZIE BRISSETTE

V.-P. COMMANDITE, DÉLÉGATION ÉTS
JEUX DE GÉNIE 2021

JDG.VPCOMMANDITE@AEETS.COM
450-836-7339 | LOCAL D-2011
1100, RUE NOTRE-DAME OUEST
MONTRÉAL, QC H3C 1K3

jdgets.com

 /jdgets

 /company/jeux-de-genie-ets

Notre partenaire principal obtient l'exclusivité d'une journée de compétition avec reconnaissance particulière, en plus de tous les avantages offerts à nos commanditaires.
** À noter que les avantages commanditaires peuvent être négociés et que l'association étudiante de l'ETS peut ajouter ses avantages aux nôtres.



C'EST GRÂCE À VOTRE SOUTIEN
QUE CET ÉVÉNEMENT EST
UN SUCCÈS ANNÉE APRÈS ANNÉE.