

В программировании есть такая традиция – изучение любого языка начинается с написания программы, которая выводит на экран сообщение «**Hello, World!**»:

```
fun main(){  
    print("Hello, World")  
}  
language-kotlin
```

main — это основная функция нашей программы, она будет запускаться автоматически при запуске программы. Когда-нибудь в наших программах будет несколько функций, и тогда первой из них будет запускаться **main**. Пока же это основная и единственная наша функция. Внутри фигурных скобок мы будем писать свои программы. Вся логика программ будет начинаться после открывающей фигурной скобки и заканчиваться — закрывающей фигурной скобкой.

print — это операция, которая как раз и означает **написать**. «**print**» переводится «**напечатать**».

Текст для вывода на экран идет **внутри круглых скобок и в двойных кавычках**.

Следует помнить: Строка выводится такая, какую вы указали внутри кавычек, со всеми пробелами и символами

Интересный факт: В Kotlin как и в C-подобных языках (C++, Java, C#) можно ставить точку с запятой после команд. В отличие от C-подобных языков здесь это не обязательно, но и не считается ошибкой.

```
print("Hello, World!")  
print("Hello, World!");  
language-kotlin
```

Оба варианта являются допустимыми