Multithreading

В простейшем случае процессу соответствует адресное пространство и один управляющий **поток**.

- Причиной использования множества потоков является выполнение большинством приложений существенного числа действий.
- Легкость создания и уничтожения потока (уходит в 100 раз меньше времени).
- Производительность многопоточного приложения.

Различные потоки в одном процессе не так независимы,

как различные процессы

Multithreading_threads peculiarity

Свойства потоков:

- у располагают одним и тем же адресным пространством => совместное использование глобальных переменных,
- каждый поток работает с собственным стеком,
- » все потоки имеют доступ ко всему адресному пространству своего процесса, даже к пространству стеков друг друга,
- » в отличие от процессов, инициированных различными пользователями, потоки работают совместно (в процессе, запущенном одним пользователем).

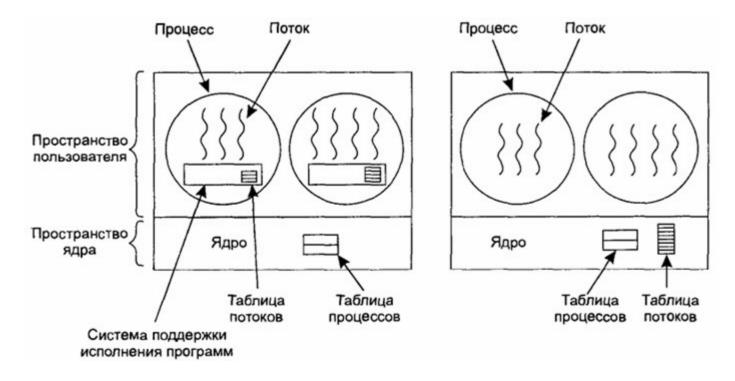
Multithreading_threads attributes

Потоки имеют

- набор атрибутов в таблице потоков;
- собственный идентификатор;
- набор регистров, включая счетчик команд;
- размер стека, указатель стека;
- параметры планирования и др.

Multithreading_chart

Способы реализации: в пространстве пользователя и в ядре



Pipe_definition

Конвейеры pipes

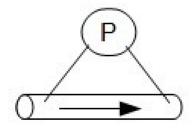
Конвейер – разновидность файла, сохраняющего ограниченный объем данных. Доступ к этим данным организован в манере дисциплины обслуживания FIFO (first-in-first-out).

- Конвейеры в shell запускаются с помощью символа (например, who | sort)
- Организация конвейера в приложении системным вызовом **pipe**().
- Предельный размер буфера конвейера указан в <limits.h> константой PIPE_BUF.

Pipe_creation related

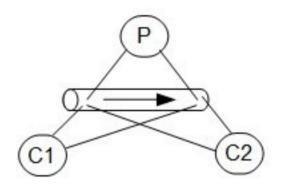
Создание конвейера между процессами-потомками

→ Родительский процесс Р вызовом **pipe**() создает конвейер:



→ Затем порождает два дочерних процесса, каждый из которых наследует оба открытых дескриптора:

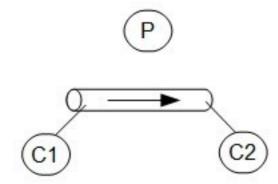
Pipe_creation related



→ Потомки **C**1 и **C**2 закрывают дескрипторы, соответствующие тем концам конвейера, в которых они не нуждаются, а на оставшиеся настраивают свой *стандартный вывод* и с*тандартный ввод*, соответственно.

Pipe_creation related

→ После того, как родительский процесс Р отключится от канала (закроет оба дескриптора), в системе образуется однонаправленный канал. Данные из выходного потока процесса С1 будут поступать в поток ввода процесса С2.



Pipe_whosortpipe.cpp

```
/* Программа whosortpipe.cpp */
#include < stdio.h >
#include < unistd. h >
#include < stdlib. h >
main()
int fds[2];
pipe(fds); /* Создание конвейера */
     /* Один дочерний процесс подключает стандартный ввод stdin к
выходу конвейера
     и закрывает другой конец */
  if (fork() == 0) {
     dup2(fds[0], 0); /* перенаправление ввода */
     close(fds[1]);
  execlp("sort", "sort", 0);
/* Другой дочерний процесс подключает стандартный вывод stdout ко
входу конвейера
     и закрывает другой конец */
  else if (fork() ==0){
       dup2(fds[1], 1);
                          /* перенаправление вывода */
       close(fds[0]);
     execlp("who", "who", 0);
/* Процесс-родитель закрывает оба конца конвейера и ожидает
завершения обоих
     дочерних процессов */
     else{
       close(fds[0]);
       close(fds[1]);
       wait(0);
       wait(0);
```

Pipe_remarks

- ✓ Каждая команда (программа), запущенная из командного интерпретатора shell, получает 3 открытых потока:
 - ◆ стандартный ввод (дескриптор 0)
 - стандартный вывод (дескриптор **1**)
 - стандартный вывод ошибок (дескриптор **2**)
- ✓ По умолчанию, все эти потоки ассоциированы с терминалом.

Pipe_popen() pclose()

Системные вызовы **popen**() и **pclose**() - другой путь создания конвейеров для **исполнения команд** shell.

- Вызов popen() генерирует дочерний процесс, который запускает ехес()-ом на исполнение команду shell, указанную первым параметром popen(). Возвращает значение дескриптора файла (конвейера).
- Второй параметр указывает, как интерпретировать дескриптор файла:
 - "w" родительский процесс может писать данные на стандартный ввод команды shell. Процесс-потомок, выполняющий команду, читает эти данные, как стандартный ввод.
 - "r" родительский процесс читает данные со стандартного вывода команды shell, запущенной дочерним процессом (наоборот).
- > Вызовы **pclose**() закрывают конвейер по дескрипторам входа и выхода.

Pipe_cmdpipe.cpp

```
/* Программа cmdpipe.cpp */
/* Использование команд popen и pclose */
#include<stdio.h>
#include < stdlib.h >
#include<unistd.h>
#include<limits.h>
main()
FILE *fin, *fout;
char buffer[PIPE_BUF];
int n;
  if(argc<3){
     fprintf(stderr, "Usage %s cmd1 cmd2\n", argv[0]);
     exit(1);
fin = popen(argv[1], "r");
fout = popen(argv[2], "w");
while((n = read(fileno(fin), buffer, PIPE_BUF))>0)
   write(fileno(fout), buffer, n);
pclose(fin);
pclose(fout);
exit(0);
```

Unnamed pipes weakness

Недостатки ріре

- У Невозможность аутентификации процесса на другой стороне (читающий из конвейера не может знать, кто туда пишет).
- Обмен данными возможен лишь между родственными процессами.
- * Не позволяют обмен данными по сети (оба процесса должны выполняться на одном и том же компьютере).

Named pipes

Именованные конвейеры named pipes

- Используются для взаимодействия **любых** процессов (а не только родственных), наделенных соответств. правами.
- □ При создании образуют специальные файлы (с маркером р).
- □ Права доступа к конвейеру отображаются в атрибутах файла.

Named pipes_shell

Именованный конвейер на shell

\$ mkfifo mynamedpipe

\$ Is -I mynamedpipe

prw-rw-r-- 1 xxx xxx 0 сен 14 21:16 mynamedpipe

\$ ls -l > mynamedpipe

Здесь после Enter команда подвисает. Конвейер блокируется до тех пор, пока к его выходу не будет подключена команда (процесс) читающий из него.

Далее уже со второго терминала:

\$ cat < mynamedpipe

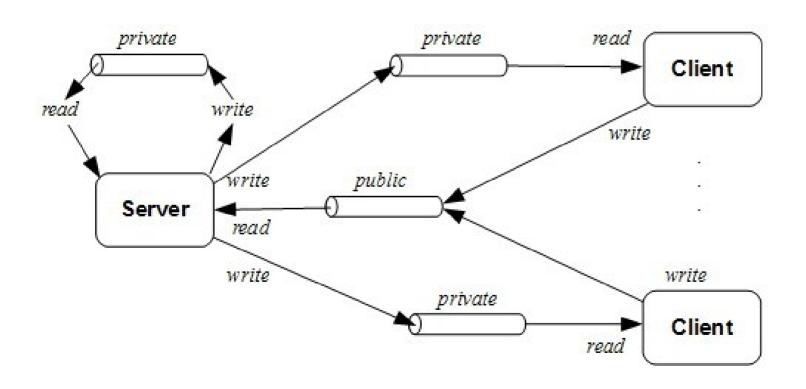
Здесь после Enter на второй терминал выведется содержимое текущего каталога, а на первом завершится подвисшая команда.

Named pipes_application

Именованный конвейер в приложении

- Системный вызов **mknod**() создает **named pipe** (и не только).
- Первый параметр передает указатель на полное имя.
- Второй задает тип (**S_IFIFO** для очереди FIFO).
- Второй параметр может содержать логическое слагаемое с правами доступа к конвейеру (например, S_FIFO | 0666).
- Третий параметр задает тип устройства (для S_FIFO это 0).

Named pipes_client server chart



Named pipes_application

- Процесс сервер запускается в background и создает именованный конвейер PUBLIC, доступный для любого клиента.
- У Клиенты запускаются в foreground и каждый из них создает свой конвейер с уникальным именем.
- У Клиент в ответ на свой запрос получает с консоли от пользователя команду shell на выполнение.
- Клиент пишет в конвейер PUBLIC имя своего конвейера и команду пользователя.
- собственный конвейер, применяет вызов popen().
- > Пишет результат команды в конвейер клиента, а тот выводит результат на *стандартный вывод ошибок*.

```
/* Программа pipe_local.h */
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<fcntl.h>
#define PUBLIC "/tmp/PUBLIC"
#define B_SIZ (PIPE_BUF / 2)
struct message {
char fifo_name[B_SIZ];
char cmd_line[B_SIZ];
};
```

Named pipes_server

```
/* Программа pipe server.cpp */
#include<pipe local.h>
void main(void)
int n, done, dummyfifo, privatefifo, publicfifo;
static char buffer[PIPE BUF];
FILE *fin:
struct message msg:
    /* Создание очереди типа public FIFO */
mknod(PUBLIC, S IFIFO | 0666, 0);
     /* Открыть public FIFO на чтение и запись */
if ((publicfifo=open(PUBLIC, O RDONLY))==-1) ||
   (dummyfifo=open(PUBLIC, O_WRONLY | O_NDELAY))==-1){
  perror(PUBLIC);
  exit(1);
          /* Сообщение можно прочитать из public конвейера */
while(read(publicfifo, (char *) &msg, sizeof(msg))>0){
  n = done = 0; /* Очистка счетчиков | флагов */
  dof
                     /* Попытка открытия private FIFO */
     if ((privatefifo=open(msg.fifo name, O WRONLY | O DELAY))==-1
     sleep(3);
                          /* Задержка по времени */
     else{
                          /* Открытие успешно */
       fin = popen(msq.cmd line, "r");/* Исполнение shell cmd,
полученной от клиента */
       write(privatefifo, "\n", 1); /* Подготовка очередного вывода */
       while((n=read(fileno(fin), buffer, PIPE BUF))>0){
           write(privatefifo, buffer, n);/* Вывод в private FIFO к клиенту */
          memset(buffer, 0x0, PIPE BUF); /* Очистка буфера */
          pclose(fin);
          close(privatefifo);
          done = 1;
                                /* Запись произведена успешно */
     }while(++n<5 && !done);
     if(!done)
                                /* Указание на неудачный исход */
       write(fileno(stderr), "\nNOTE: SERVER ** NEVER **
                     accessed private FIFO\n", 48);
```

Named pipes_client

```
/* Программа pipe client.cpp */
#include<pipe local.h>
void main(void)
int n, privatefifo, publicfifo;
static char buffer[PIPE BUF];
struct message msg;
           /* Создание имени для очереди типа private FIFO */
sprintf(msg.fifo_name, "/tmp/fifo %d", getpid());
           /* Создание очереди private FIFO */
if (mknod(msq.fifo name, S IFIFO | 0666, 0)<0){
  perror(msg.fifo_name);
  exit(1);
           /* Открытие очереди типа public FIFO на запись */
if ((publicfifo=open(PUBLIC, O WRONLY))==-1){
  perror(PUBLIC);
  exit(2):
while(1){ /* Зацикливание */
  write(fileno(stdout), "\ncmd>", 6);
  memset(msg.cmd line, 0x0, B SIZ);
                                            /* Очистка */
  n = read(fileno(stdin), msg.cmd line, B SIZ);
                                                 /* Чтение с консоли
shell cmd */
     if(!strncmp("quit", msq.cmd line, n-1))
                                 /*Завершение? */
  write(publicfifo, (char *) &msg, sizeof(msg)); /* to PUBLIC */
     /* Открытие private FIFO для чтения вывода исполненной команды
(shell cmd) */
     if((privatefifo = open(msq.fifo name, O RDONLY))==-1){
        perror(msg.fifo_name);
        exit(3);
     /* Чтение private FIFO и вывод на результата на
стандартный вывод ошибок */
  while((n=read(privatefifo, buffer, PIPE BUF))>0){
     write(fileno(stderr), buffer, n):
     close(privatefifo);
  close(publicfifo);
  unlink(msg.fifo_name);
```

Thanks for your attention

Спасибо за внимание!

vladimir.shmakov.2012@gmail.com