1. Especificación de Requerimientos Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **R. # 1. Jugar el breakout** |
| **Resumen** | Permite jugar manejando la base y rompiendo ladrillos |
| **Entradas** | |
| Teclas para mover la base y el nivel | |
| **Resultados** | |
| Puntaje dado al acabar el juego | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **R. # 2. Ver el ranking de jugadores** |
| **Resumen** | Permite ver el ranking de los mejores puntajes |
| **Entradas** | |
| Ninguna | |
| **Resultados** | |
| Listado de los mejores puntajes | |

1. Diseño de Pruebas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | GameTest | *vacío* |
| setupScenary2 | GameTest | C:\Users\JuanDiego\Downloads\Diagrama en blanco (10).png |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Permite mostrar los jugadores en el orden que es | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Game | inOrder() | SetuScenary1 |  | “No hay jugadores Registrados” |
| Game | inOrder() | setuScenary2 |  | 1. Jemry\_Lead 520.0 2. JumxnL2R2 512.0 3. Romance 345.0 4. –JDNaranjo- 321.0 5. Lucho070 146.0 |