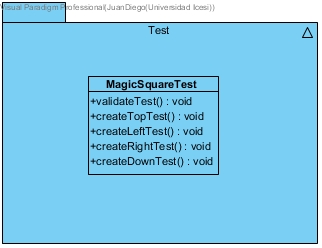
3. Diseño de Pruebas Unitarias y Diagrama de clases de Pruebas Unitarias

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | MagicSquareTest | *vacío* |
| setupScenary2 | MagicSquareTest | C:\Users\JuanDiego\Downloads\Diagrama en blanco.png |
| setupScenary3 | MagicSquareTest | C:\Users\JuanDiego\Downloads\Diagrama en blanco (2).png |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Permite crear el cuadrado mágico | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquare | createTopNE | setuScenary1 | size: 3  start: top  order: NE | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createTopNO | setuScenary1 | size: 3  start: top  order: NO | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createDownSE | setuScenary1 | size: 3  start: down  order: NE | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createDownSO | setuScenary1 | size: 3  start: down  order: SO | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createLeftNO | setuScenary1 | size: 3  start: left  order: NO | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createLeftSO | setuScenary1 | size: 3  start: left  order: SO | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createRightNE | setuScenary1 | size: 3  start: right  order: NE | Matriz creada correctamente  int[3][3] |
| MagicSquare | createRightSE | setuScenary1 | size: 3  start: right  order: SE | Matriz creada correctamente  int[3][3] |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Permite verificar que no se puede mostrar un MagicSquare de lados par | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquare | createTopNE | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createTopNO | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createDownSE | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createDownSO | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createLeftNO | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createLeftSO | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createRightNE | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |
| MagicSquare | createRightSE | setuScenary3 |  | Matriz no mostrada por que tiene un atributo con valor no permitido |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Permite verificar que no se puede mostrar un MagicSquare de lados par | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquare | createTopNE | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createTopNO | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createDownSE | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createDownSO | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createLeftNO | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createLeftSO | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createRightNE | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |
| MagicSquare | createRightSE | setuScenary2 |  | Matriz mostrada |



1. Requerimientos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **R. # 1. Crear cuadrado mágico** |
| **Resumen** | Permite crear un cuadrado mágico siguiendo todas las condiciones que el usuario elija |
| **Entradas** | |
| Tamaño del Cuadrado, Lugar en el que empieza el conteo del cuadrado, Orientación la cual debe seguir el cuadrado para completarse en orden | |
| **Resultados** | |
| Cuadrado Mágico creado y visible para el usuario | |

1. Diagrama de Clases Modelo e Interfaz

