Universidad Rafael Landivar Facultad de Ingenieria Ingenieria en Informatica y sistemas Pensamiento Computacional, Seccion 08 Docente: Luis Enrique Aguilar Rojas

Actividad 3 - Semana 9 "Practica If"

José Daniel Romero Quim Carné: 1305225

Captura 1 if else

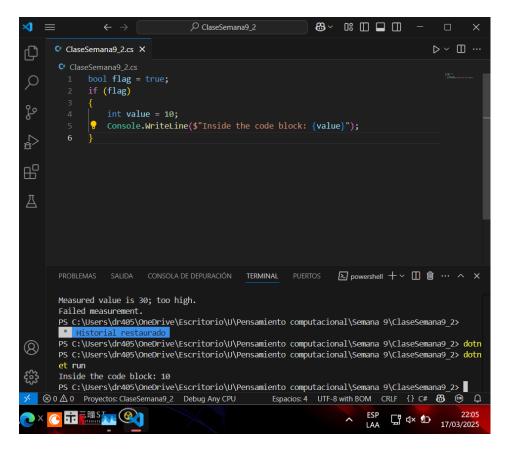
Captura 2 if else

Captura 3 switch

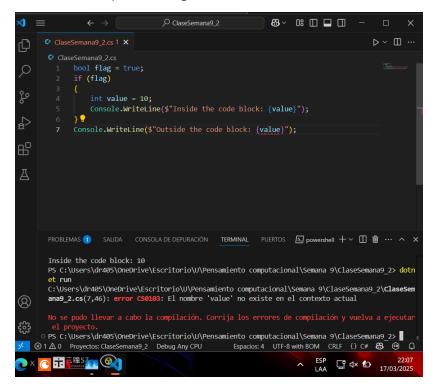
```
ClaseSemana9.2cs ×

Clase
```

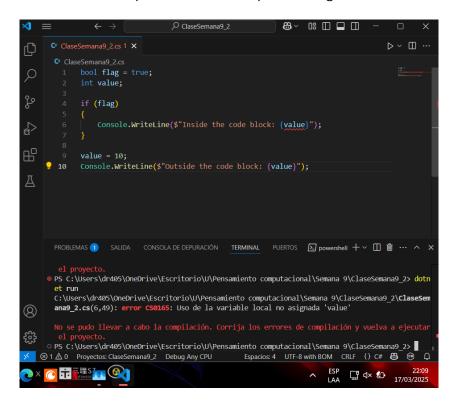
Captura 4 Variable dentro de un bloque de código:



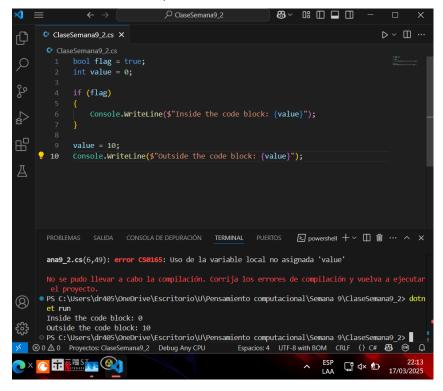
Captura 5 variable fuera del bloque de código



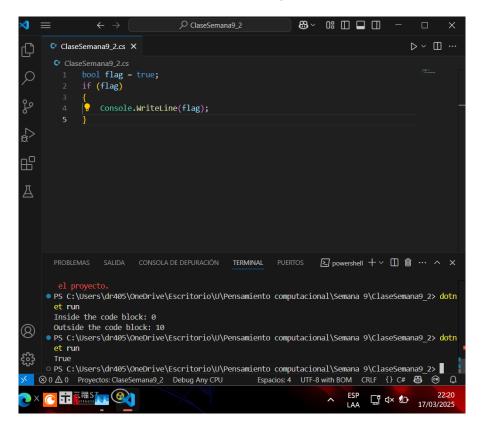
Captura 6 declaración de variable por encima del bloque de código



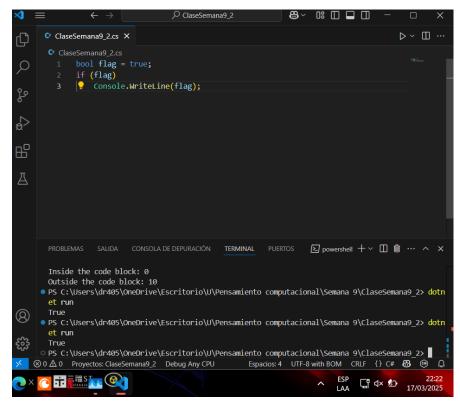
Captura 7 Inicializar una variable como parte de la declaración de variable



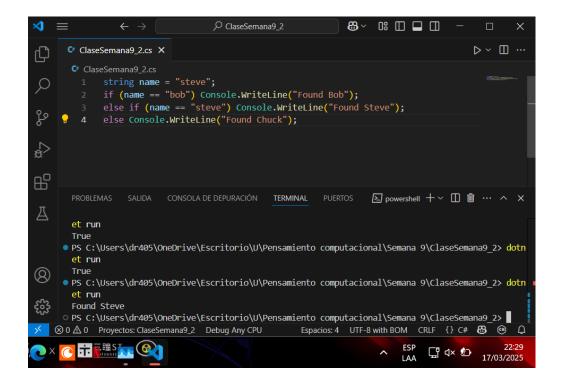
Captura 8 instrucción "if" que use un bloque de código.



Captura 9 instrucción "if" que use un bloque de código quitando las llaves



Captura 10 Examinar la legibilidad de las instrucciones "if" de formulario de una sola línea



Captura 11 Compare la legibilidad del código

