



### Comprobación de lectura – Clases en C#

Nombre José Daniel Romero Guzmán

Revisa Bernadette Aragón

Punteo 6

Instrucciones: Encerrar en un círculo la respuesta correcta.

1. ¿Qué es una clase en programación orientada a objetos?

- A) Un conjunto de funciones sueltas  
B) Una plantilla para crear objetos ✓  
C) Una base de datos  
D) Un método especial

2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos?

- A) Una variable  
B) Una función  
C) Una instancia de una clase ✓  
D) Una clase abstracta

3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#?

- A) class ✓ B) object C) define D) template

4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase?

- A) Una acción que realiza el objeto  
B) Un dato o característica del objeto ✓  
C) Una interfaz pública  
D) Una clase derivada

5. ¿Qué representa un método en una clase?

- A) Una colección de objetos  
B) Una propiedad pública  
C) Un comportamiento o acción del objeto ✓  
D) Un constructor predeterminado

6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#?

- A) class B) this C) create D) new ✓

7. ¿Qué define un constructor en una clase?

- A) Define los métodos privados X B) Inicializa una nueva instancia de un objeto  
C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos

8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#?

- A) No se puede crear el objeto  
B) El compilador genera un constructor por defecto ✓  
C) Se crea un constructor privado  
D) Se hereda automáticamente un constructor

9. ¿Qué es el encapsulamiento en programación orientada a objetos?

- A) Combinar múltiples clases en una X B) Proteger los datos internos del objeto  
C) Ocultar clases públicas D) Crear múltiples instancias de clases

10. ¿Qué significa que un método sea public en una clase?

- A) Solo accesible dentro de la clase  
B) Accesible desde cualquier parte del programa ✓  
C) Accesible solo en métodos estáticos  
D) Accesible solo en el constructor