Une image contenant texte, Police, graphisme, logo

Description générée automatiquement

BELTZER Gabriel TD 2 TP4 Parcours D

CRUSSIERE Lucas TD 2 TP4 Parcours D - Alternant

DAMAGEUX Lucas TD 2 TP3 Parcours D

DIRCHAOUI El Mahdi TD 2 TP3 Parcours D

MARTIN Edgar TD 2 TP4 Parcours D

RODRIGUEZ SINCLAIR Juan David TD2 TP4 Parcours D

Enseignant tuteur : MARQUESUZAA Christophe

**Problème algorithmique**

**Groupe 24 - SoundSparks**

Version 1 du 16/11/2023

# La recommandation automatique des musiques

Nous allons ici nous concentrer sur la partie plateforme de streaming et non la partie sociale, de communication de l’application. Plus précisément sur le système de recommandations des musiques selon l’utilisateur.

Lorsqu’un utilisateur sélectionne une musique à écouter, nous lui créons une liste de musiques à écouter pour que, lorsque la musique choisie se termine, d’autres musiques défilent les unes après les autres. L’objectif est qu’après un certain temps, l’utilisateur ait des recommandations de plus en plus précises pour correspondre à ses goûts musicaux. Nous voulons donc que :

* Les premières musiques qui défileront devront lui être familières ou connues, suivies de musiques qui pourraient lui plaire.
* Néanmoins, le but n’est pas d’enfermer l’utilisateur dans une bulle où il n’écoute que des musiques qui se ressemblent. Pour finir, nous lui recommandons donc des musiques dont le genre ou l’artiste lui sont inconnus pour essayer de lui faire découvrir d’autres horizons.