|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의록** | 회 의 명 | 주제 설정 | | | | |
| 문서번호 | PRO-001 | 작 성 자 | 성승열 | 작 성 일 | 2017.05.24 |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의 주제 | 주제 설정 |
| 회의 장소 | 7강의실 |
| 회의 일시 | 2017.05.24 09:30 ~ 17:50 |
| 참 석 자 | 성승열, 이슬기, 송도윤 |

|  |  |
| --- | --- |
| **주요 회의안건** | **내 용** |
| 회의 내용 | 1. **팀 프로젝트의 대표 컨셉 회의**    1. **항공권 예매**   **장점**   1. **빅데이터를 사용하는 점으로 많은 데이터를 경험하여 보다 깊이 예매에 대해 공부 할 수 있음.**   **단점**   1. **당일 정보만 가져올 수 있기 때문에 많은 정보를 예약 하기 힘듦**    1. **기차 예매**   **장점**   1. **팀원 들의 흥미를 이끔** 2. **항공권에 비해 데이터가 적으므로 많은 페이지를 처리 할 수 있을 거라 예상 됨.** 3. **예약 관련된 부분을 구현함에 있어 알고리즘 공부가 됨**   **단점**   1. **최대 6일까지의 정보만 가져 올 수 있음** 2. **운임 요금에 따른 정보는 가져오지 못함** 3. **예약에 관련 된 부분을 새로 구현해야함**    1. **영화 예매**   **장점**   1. **좌석 예매 알고리즘에 대해 공부 할 수 있음.**   **단점**   1. **항공권과 기차에 비해 흥미가 떨어짐** 2. **좌석 예매에 대해 많은 시간을 투자해야함**   **※ 전체적인 장점**   1. **api를 사용하여 수업시간 이외의 추가적 공부를 할 수 있다.**   **※ 전체적인 단점**   1. **api를 사용하는 한계와 이해 부족으로 인한 프로젝트 진행 지연 우려** 2. **모티브사이트 선정 및 필요 데이터 수집**    1. **철도 운임 요금**    2. **공지 사항 (관리자용)**    3. **고객 지원 (자주묻는 질문)**    4. **고객 지원 (QnA)** 3. **프로젝트를 위한 Spring 구조 파악** |

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **내 용** |
| **주요 결정사항** | 1. 주제 결정 2. 주된 기능 회의 3. 프로젝트를 위한 Spring 구조 파악 |
| **이슈사항** |  |