serialVersionUID= 1L

cantidadElementos; int

primerNodo : Nodo <E>

ultimoNodo : Nodo <E<

clear(): void

contains(o: Object): boolean

darNodo(index: int) : Nodo<E>

get(index: int): E

isEmpty(): boolean

iterator(): Iterator<E>

set(index: int, element : E): E

size(): int

toArray(): Object[]

ListaSencillamenteEncadenada()

ListaSencillamenteEncadenada(elemento: E)

add(elemento: E): boolean

add(index:int,elemento : E)

remove(index:int): E

indexOf(elemento:E): int

addFirst(element:E): boolean

removeFirst(): boolean

removeLast(): boolean

remove(objeto:Object): boolean

ListaSencillamenteEncadenada<E>

serialVersionUID= 1L



size() : int

isEmpty() : boolean

set(index: int, element: E): E

get(index: E) : E

contains(o : Object) : boolean

clear() : void

addLast(element: E) : boolean

add(index: int, element: E) : void

remove (objeto : Object): boolean

remove(pos: int) : E

toArray() : Object[]

indexOf(elemento:E): int

addFirst(element:E): boolean

removeFirst(): boolean

removeLast(): boolean

*ListaEncadenaAbstracta<E>*

boolean hasNext()

E next()

serialVersionUID= 1L



actual

siguiente

Iterador Sencillo

Nodo<E>

serialVersionUID= 1L

elemento: E

Nodo(E)

cambiarElemento(elemento: E): void

cambiarSiguiente(siguiente: Nodo<E>):void

darElemento(): E

darSiguiente(): Nodo<E>

<<interface>>

IListaSencillamenteEncadenada<E>