



Práctica 1

Transición de Diagrama de Clases a Código de Python

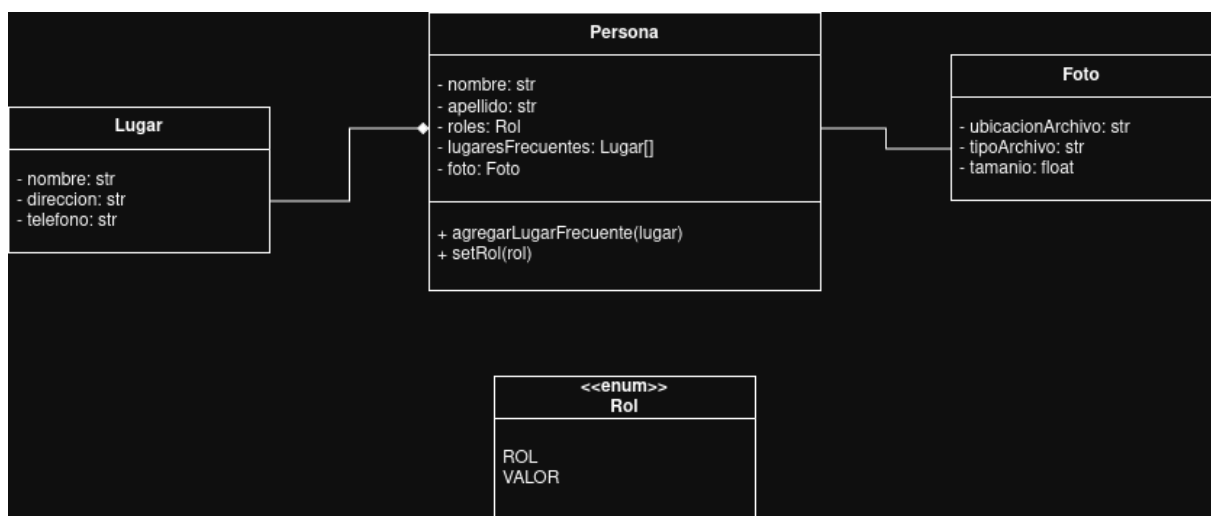
Objetivos

- Entender la lógica de los diagramas de clases.
- Trasladar un diagrama de clases a código de python.
- Poner en práctica todos los conocimientos de orientación a objetos.

Introducción

Esta práctica tiene como objetivo principal trasladar un diagrama de clases a código de python, relacionando clases entre sí y dejando claros sus métodos y atributos. El sistema resultante permitirá tener un programa funcional y con buenas prácticas de programación.

Diagrama de clases

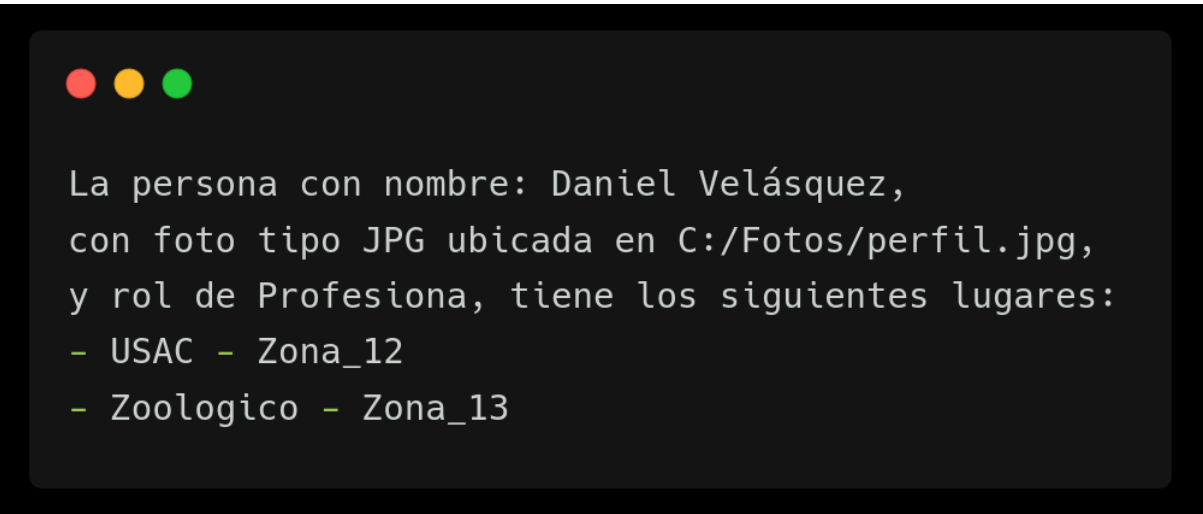


Reglas

- Se deben crear las 4 clases y la clase main (5 en total).
- Se deben seguir los tipos de datos que describe el diagrama de clases según las relaciones de agregación y asociación.
- Se debe crear la clase enumerada que indica el diagrama de clases.
- Se deben crear mínimo 2 roles en la clase enumerada
- Se deben crear mínimo 2 personas con 2 lugares cada una y un rol diferente para cada una.
- Todas las clases deben tener la función str()

Resultado Final

Se espera un resultado similar al siguiente (No debe ser igual pero sí debe contener los parámetros especificados)

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The text inside the terminal is as follows:

```
La persona con nombre: Daniel Velásquez,  
con foto tipo JPG ubicada en C:/Fotos/perfil.jpg,  
y rol de Profesiona, tiene los siguientes lugares:  
- USAC - Zona_12  
- Zoologico - Zona_13
```

Github

- El código fuente debe de ser gestionado por un repositorio público de GitHub.

Entregables

- La entrega se debe realizar antes de su horario de calificación del 19 de febrero de 2025.
- La forma de entrega es mediante UEDI subiendo el enlace del repositorio.