

**Universidade Federal de Pernambuco**

**Centro de Informática - CIn**

# Campeonato de Jogos Online



## Documentação Mongo Grupo 3

Gerenciamento de dados e Informação - 2022.1

Frederico Bresani Santos - fbs4

José Danilo Silva do Camro - jdsc

João Felipe Moraes Vasconcelos Sobral - jfmvs

Paulo Henrique Leite Tavares Correia - phltc

Ana Letícia da Costa Saraiva - alcs

Cynara Valéria de Oliveira Costa do Amaral Cavalcanti - cvocac

Pedro Víctor Lima Barbosa - pvlb

# Descrição da aplicação

O propósito é criar um banco de dados MongoDB para a aplicação do tema **campeonato de jogos online**, podendo criar, remover, modificar e ler dados. No mundo real, um campeonato é uma coleção de partidas entre várias equipes de um determinado jogo, no qual cada equipe possui uma quantidade de jogadores.

## Collections

### Games:

Essa *collection* armazena os dados de cada jogo que podem ter campeonato:

- **name:** o nome do jogo
- **platform:** se é PC ou console e qual o console
- **genre:** se é FPS, RPG entre outras opções
- **publisher:** nome da empresa desenvolvedora

### Teams:

Essa *collection* armazena os dados de cada equipe que participará dos campeonatos:

- **name:** nome da equipe
- **trainer:** nome do treinador responsável pela equipe
- **game:** nome do jogo no qual a equipe participa
- **players[ ]:** *array* contendo os jogadores que participam da equipe
  - name: nome do jogador
  - cpf: CPF do jogador
  - gender: 'M' ou 'F'
  - nickname: nome do jogador no determinado jogo
  - description: descrição da função do jogador na equipe
- **score:** pontuação da equipe de forma geral

## Championships:

Essa *collection* contém os dados concernentes aos campeonatos realizados pelas equipes.

- **name:** Nome do campeonato
- **game:** nome do jogo do campeonato
- **prize:** valor do prêmio em reais
- **startDate:** data de início do campeonato
- **endDate:** data de término do campeonato
- **teams[ ]:** *array* de strings dos times envolvidos no campeonato
- **matches[ ]:** *array* contendo as informações de cada partida
  - **teams[ ]:** *array* de strings dos times participantes
  - **date:** data de realização da partida
  - **result:** resultado da partida