

Workshop Mobile Híbrido Multiplataforma com Phonegap
Instrutor Loiane Groner
Caelum 23/08

Sobre o workshop

Nesse workshop você irá aprender a desenvolver com Phonegap, um framework open source e gratuito que permite o empacotamento e acesso nativo ao device em várias plataformas (iOS, Android, Windows Phone, Blackberry, Firefox OS) com apenas 1 código.

Agenda

- Apresentação
- Introdução + Olá Mundo
- Compilando para diferentes plataformas
- Acesso nativo com API Phonegap
- Integração com JQuery Mobile (e outros frameworks)
- Persistência com SQLite native
- Acessando servidor (PHP, Java, C#, Rails, etc)
- Build Manual + build com phonegap build

Pré-requisitos

É esperado os conhecimentos básicos de:

- JavaScript/HTML/CSS
- Desenvolvimento nativo (iOS, Android, Windows Phone, Blackberry)
- Git

Ambiente de trabalho

Para aproveitar ao máximo o tempo do workshop, é extremamente recomendado ter instalado o ambiente de desenvolvimento listado a seguir em seu computador.

Obs: Caso prefira, você pode montar sua própria configuração, mas sugerimos seguir o padrão abaixo.

Apresento aqui 4 opções. Instale a que você quer trabalhar com (mais comum seria Android).

Para qualquer plataforma (iOS, Android, Windows Phone ou Blackberry)

Phonegap + Cordova

1. Node.JS

<http://nodejs.org/>

2. Phonegap + Cordova

Na linha de commando com Node.js, digite:

sudo npm install -g phonegap (Linux ou Mac OS)

npm install -g phonegap (windows com acesso admin)

sudo npm install -g cordova (Linux ou Mac OS)

npm install -g cordova (windows com acesso admin)

3. Java SE (necessário para fazer build)

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Configurar variáveis de ambiente do Java

<http://www.loiane.com/2013/02/instalando-e-configurando-o-java-no-windows-8/>

4. Apache Ant (também necessário para build)

<http://ant.apache.org/bindownload.cgi>

Configurar variável de ambiente ANT_HOME

<http://ant.apache.org/manual/index.html>

5. Faça o registro no phonegap build (gratuito)

<https://build.phonegap.com/>

6. Github – crie uma conta no github (é gratuito) – necessário para o phonegap build:

<https://github.com/join>

Android (Windows, Linux, Mac OS) – caso queira fazer build para Android

<http://www.loiane.com/2014/02/preparando-o-ambiente-para-desenvolver-em-android/>

iOS (somente Mac OS) – caso queira fazer build para iOS

<http://www.loiane.com/2014/03/preparando-o-ambiente-para-desenvolver-em-ios-iphone-e-ipad/>

Se quiser testar a app no seu iPhone/iPad, também é necessário ter certificado de desenvolvedor da Apple, que custa aprox 230 reais (US\$99) anualmente

<http://www.loiane.com/2013/01/como-se-tornar-um-desenvolvedor-ios-certificado-pela-apple-se-inscrever-no-ios-developer-program-sem-fax/>

Windows Phone 8 (somente Windows) – caso queira fazer build para WP8

Obs.: Necessário ter Windows 8 Professional instalado no computador.

1. Visual Studio Express + WP8 SDK (gratuito)

<http://dev.windows.com/en-us/develop/download-phone-sdk>

Se quiser testar a app no seu WP8, também é necessário pagar Aprox 45 reais (US\$19) para obter o certificado:

<http://dev.windows.com/en-us/join>

Blackberry (Windows ou Mac OS) – caso queira fazer build para Blackberry

1. Momentics IDE (já contém o SDK) + Emulador

<http://dev.windows.com/en-us/join>

Se quiser testar o app no seu BB10, é necessário registro (gratuito) para obter o certificado

<http://developer.blackberry.com/blackberryworld/>

Contato

Qual sua expectativa para o curso? Envie um email contando o que espera do workshop: loianeg@gmail.com.

Por favor, coloque no assunto: workshop phonegap caelum