
Introducción

Un pulsador eléctrico o botón pulsador es un componente eléctrico que permite o impide el paso de la corriente cuando se presiona o mantiene presionado. Al soltarlo vuelve a su posición inicial.

Para que el pulsador funcione, debe tener un resorte o muelle, que hace que vuelva a la posición anterior después de presionarlo.

El ejemplo más claro es el de un pulsador para activar un timbre de una casa. Cuando se aprieta este permite el paso de la corriente eléctrica activando el timbre, por el contrario, cuando se suelta vuelve a su posición inicial dejando de sonar el timbre.

Materiales



Arduino Galileo Gen 1

Protoboards

Cable USB A-B

Pulsador

Cables Dupont o Alambre

Resistencia 10 K

Código

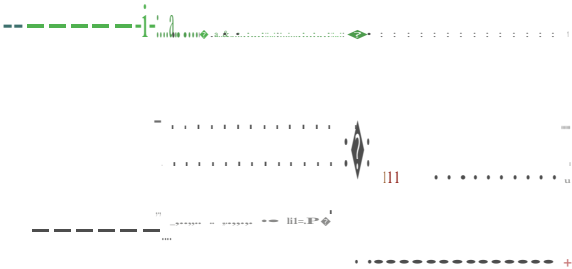
```
/*EJEMPLO PARA PRACTICA No. 2 Pulsador*/

const int inputPin = 2;
int value = 0;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(inputPin, INPUT);
}

void loop(){
  value = digitalRead(inputPin); //lectura digital de pin
  Serial.println(value); //mandar mensaje a puerto serie del valor leído
}
```

Práctica



u1_sv

EX TX I B SW

R2

C=J

V

U G D

Cuestionario



21 febrero 2024 00:49

Cuestionario Práctica 2

1. ¿Qué es un pulsador?

Un pulsador es un actuador eléctrico en forma de botón que, al ser presionado, puede cerrar o abrir los circuitos eléctricos a los que está conectado.

2. ¿Cómo funciona un pulsador?

Un pulsador implica que al presionar el botón, los contactos internos se unen momentáneamente, permitiendo que la corriente fluya a través del circuito.

3. ¿Cuál es la diferencia entre un pulsador y un interruptor?

Que el interruptor puede quedarse apagado o prendido y el pulsador solo al pulsarlo.

4. ¿Para qué sirve el método `println()`?

Envía caracteres a una nueva línea cada vez que es llamado.

5. ¿Qué valor retorna la función `digitalRead()` cuando se mantiene presionado el pulsador?

Retorna el estado del pin digital que se está leyendo.