**Ideación**

Resumen de la reunión:

Se habló de diferentes ejemplos para hacer ideación de proyectos como por ejemplo **cartas** y **árboles**, comimos piiza y revisamos cosas elementales de **UNITY**

Cartas:

Esta estrategia es básicamente escoger varias categorías de palabras como sustantivos, adjetivos y verbos y por medio de la unión de estos crear una historia o algo similar, si la idea es demasiado inútil puede desecharse, algunos ejemplos de lo que surgió de este método están abajo:

|  |
| --- |
| Hace mucho tiempo el legendario ladrón "Usurpador" escondió todos los tesoros que había encontrado en una catacumba. Gastó gran parte de su fortuna diseñando y creando las trampas y acertijos diseñados para evitar que la gente no suficientemente hábil ni inteligente pueda ingresar a la catacumba y encontrar su tesoro. El objetivo del jugador es pasar las diferentes pruebas y acertijos, tanto de habilidad como de lógica como para encontrar el tesoro  Un puteadero a donde solo van gigantes, la unica forma de entrar es fumar un porro titanico para mostrar que es un titan original  Existía hace mucho tiempo una torre muuuuy muy alta a donde iba toda la gente a procrastinar. Ironicamente para llegar a este sitio debían pasar duras pruebas para poder llegar al punto de procrastinar como se debe. No hay nada mejor que procrastinar :) 0  Eres un Diminuto titere que fue abandonado por un niño porque se dio cuenta de que eras muy feo, asi que ahora buscas matar a los titeres mas bonitos para vivir en un mundo mas fo y con mas igualdad.  Sabes que en la prisión se encuentra el conocido como "El doctor" conocido por sus meticulosos métodos de asesinato y su extrema inteligencia. Te encierras voluntariamente en la prisión, y a través de alianzar, armando objetos, engañando a los guardias, debes encontrar la manera de asesinarlo y que no sopechen de tí  Eres un ingeniero ancho que busca a la mejor la prostituta menos virgen del mundo; para ello el ingeniero va de prostibulo en prostibulo tirando con cada una de ellas. El ingeniero puede utilizar herramientas de las distintas disciplinas de la ingenieria para "mejorar" sus experiencias. Plot twist: el ingeniero nunca consigue su objetivo debido a que muere por un STD.  Historia de un vagabundo que se fue a un bosque encantado porque lo sacaron de la proteccion del reino, por lo tanto pica un hongo colorido y empiea a confundir los peligros del bosque con las alucinaciones generadas por el hongo.  Hay una espada magica en lo más alto de una colina, está protegida por androide de en forma de minotauro increiblemente agresivo, necesitas esquivar todos los ataques del minotauro hasta poder sacar la espada la cual es capaz de tajar al minotauro y la colina de un solo corte  Existe una bruja cuyo su poder sale del hecho de aspirar Cocaína; un día, estába comprando muebles en Ikea cuando un robo ocurre, y esta bruja debe salvar a toda la gente que se encuentra en el Ikea, manteniendo su dosis de Cocaína alta. |

Arboles:

Consiste en crear un tema semilla como futbol y a partir de este sacar ramas con temas más específicos como jugadores, afición o campo, y a partir de allí crear muchas más subramas para profundizar más en el tema que se definió anteriormente.

UNITY:

* Instalación
* navegación de la interfaz
* componentes
* físicas
* Comportamientos de objetos de juego
* Tests del juego
* Visualización