UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Redes Sección 21 Jorge Yass



Laboratorio 2-2

Esquemas de detección y corrección de errores

Alejandro Ortega Jose Daniel Gomez Cabrera 21429

Github

https://github.com/JDgomez2002/networks-labs.git

En esta segunda parte se desarrolló una aplicación para la transmisión y recepción de mensajes, en base a una arquitectura de capas con distintos servicios.

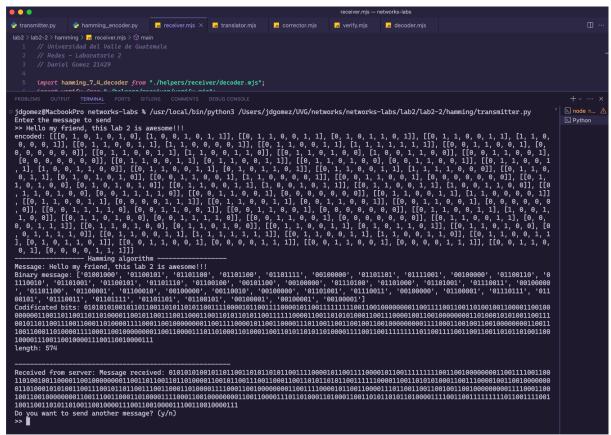
La arquitectura cuenta con las siguientes capas y servicios:



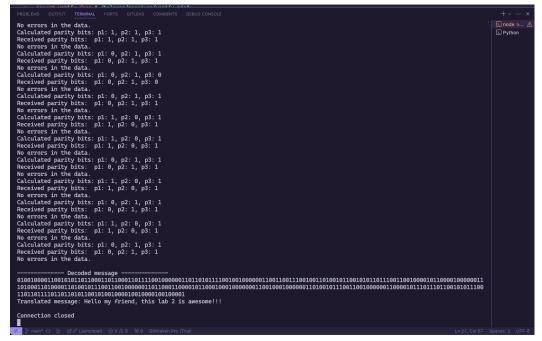
El emisor se realizó con python y el receptor con javascript.

Resultados

Enviando un mensaje, este se encripta y se envía al socket encriptado para ser traducido del lado del servidor.



Del lado del servidor se decripta, verifica que este bien o se corrige dependiendo del estado del mensaje.



Finalmente se decripta el mensaje y se muestra en pantalla.

Discusión

- ¿Qué algoritmo tuvo un mejor funcionamiento?

Consideramos que el mejor algoritmo fue el de hamming, ya que este tuvo una mejor eficacia y permite encriptar y desencriptar mensajes largos como los que se ven en las screenshots. También permitió corregir los bits que presentan errores al momento de hacer el ruido intencional por parte del emisor.

- ¿Qué algoritmo es más flexible para aceptar mayores tasas de errores?

Consideramos que el más flexible es fletcher debido a que este no presentó muchos errores al momento de verificar la integridad del mensaje, lo que consideramos es un mayor grado para la tasa de aceptación de errores.

- ¿Cuándo es mejor utilizar un algoritmo de detección errores en lugar de uno de corrección de errores?

Cuando el mensaje no es muy vital o importante ya que solo se necesita verificar su integridad mas no corregir sus errores. Sin embargo, si el mensaje es de suma importancia y la información que contiene posee un valor extremadamente alto, es recomendable trabajar con un algoritmo de detección de errores. También por la optimización del servidor y sus recursos.

Conclusiones

1. Vemos que el funcionamiento de los sockets es de suma importancia ya que son vitales en el funcionamiento de las redes y envío de mensajes, ya que escuchan y no dependen de una fuente externa para funcionar, simplemente esperan a recibir un mensaje en cualquier momento.

- 2. Es importante seguir al pie de la letra los requisitos de protocolos para poder realizar una comunicación exitosa entre el cliente y el servidor o ya bien: emisor y receptor, ya que si no se respeta dicho protocolo podría ocurrir que no se pueda realizar con éxito la comunicación.
- 3. Los procesos de encriptación y encriptación son útiles en clientes y servidores para poder trasladar información entre estos.