

Jhoan Andres Diaz Castaño

Game Developer | Backend Developer

andres.diazc023@gmail.com +57 3184241544 LinkedIn Portafolio
Colombia

Soy un Ingeniero de Sistemas y desarrollador de videojuegos apasionado por crear juegos estructurados, escalables y atractivos. Tengo experiencia desarrollando sistemas de jugabilidad, integrando animaciones e interfaz de usuario, y colaborando con equipos multidisciplinarios para entregar prototipos completos y pulidos. Tengo habilidades en Unity, C#, y fundamentos de backend, y estoy familiarizado con prácticas de testing para asegurar estabilidad y coherencia en las características del juego. Valoro la comunicación clara, la resolución de problemas y el aprendizaje continuo, y estoy emocionado de crecer en equipos dinámicos que buscan innovar a través de experiencias inmersivas.

Educación

Generation Colombia

Ene/2025 - Abr/2025

Desarrollador Unity Junior

Alura Latam, ONE

Jun/2024 - Dic/2024

Especialización Backend con Java Spring Boot

Universidad del Valle, Colombia

May/2019 - Dic/2024

Ingeniería de Sistemas

Experiencia

Mr.DogKat Web Catalog

Oct/2024 - Dic/2024

Freelance - Desarrollador Full Stack | QA

- Implementé una plataforma moderna usando React y SASS, asegurando un diseño responsivo.
- Desarrollé un sistema de filtrado intuitivo para mejorar la navegación de productos.
- Diseñé e implementé una plataforma accesible y funcional, optimizando la experiencia del usuario desde su lanzamiento.
- Ejecuté pruebas de usabilidad para mejorar el diseño intuitivo de la plataforma y las interacciones fluidas del usuario.

Proyectos

Hung Verdict (En Desarrollo)

Jun/2025 - Presente

Game Developer | Modeler 3D

- Diseñando y programando un juego de investigación narrativo con estética estilizada 2.5D en Unity.
- Escribiendo la historia principal, integrando temas simbólicos, y planificando una estructura modular basada en casos.
- Creando assets modulares 3D low-poly y construyendo arquitectura escalable para sistemas de misiones y diálogos.

Blindfold Escape

May/2025

Game Developer | QA

- Desarrollé mecánicas principales e interacciones jugador-entorno en una experiencia narrativa de puzzles 2D.
- Diseñé y configuré interfaces de usuario para claridad y usabilidad.
- Conduje pruebas de juego para validar el diseño de niveles, flujo y sistemas de retroalimentación.

Fragmented Dream

Ene/2025 - Abr/2025

Game Developer | QA

- Implementé mecánicas de inventario, lógica de interacción con objetos, y bucle general del juego usando Unity y C#.
- Escribí la narrativa y estructuré la progresión de niveles.
- Conduje pruebas funcionales para asegurar transiciones e interacciones fluidas.

Tiempos Pasados

Ene/2025 - Abr/2025

Game Developer | Integración de Animaciones

- Programé mecánicas principales, menús, y lógica de interacción para un juego de aventura 2D.
- Integré y ajusté animaciones 2D para personajes e interacciones del entorno.
- Aseguré jugabilidad fluida a través de iteración rápida y corrección de errores.

Habilidades

PHP, Java, C#, JavaScript, Laravel, Spring Boot, .NET Core, Unity, MySQL, MongoDB, Figma, Postman, Insomnia.

Idiomas

- Español (Nativo).
- Inglés (B2).