Jhoan Andres Diaz Castaño

Ingeniero de sistemas

andres.diazc023@gmail.com +57 3184241544 linkedin.com/in/jhoan-andres-diaz-castaño Portafolio

Tuluá, Colombia

Soy ingeniero de sistemas apasionado por el desarrollo backend y la creación de videojuegos. Tengo experiencia en el diseño y optimización de APIs REST con Laravel y Spring, así como en el desarrollo de experiencias interactivas en Unity, fortaleciendo mis habilidades en C#, PHP y Java. Me destaco por mi atención al detalle, pensamiento estructurado y capacidad de resolución de problemas, cualidades que aplico tanto en la optimización de sistemas como en el diseño de juegos. Además, tengo una mentalidad de aprendizaje continuo y habilidades de comunicación efectiva, lo que facilita la colaboración en equipo. Busco seguir creciendo profesionalmente mientras aporto soluciones innovadoras y eficientes en el desarrollo de software.

Estudios

Generation Colombia Ene/2025 - Presente

Programador Unity Junior

Alura Latam, ONE Jun/2024 - Dic/2024

Especialización backend en Java Spring Boot

Universidad del Valle, Colombia May/2019 - Jun/2024

Ingeniero de sistemas

Experiencia

Mr.DogKat Web Catalog Oct/2024 - Dic/2024

Freelance - Full Stack Developer

- Implementé una plataforma moderna y atractiva utilizando React y SASS, asegurando un diseño responsive y optimizado.
- Desarrollé un sistema de filtrado intuitivo que permitió a los usuarios navegar los productos por categoría, mejorando la experiencia del usuario.
- Aumenté la retención de usuarios en un 40% al mejorar la navegabilidad y accesibilidad del sitio.

Habilidades

- Lenguajes de programación: PHP, Java, C#, JavaScript.
- · Frameworks: Laravel, Spring Boot, .NET Core, Unity.
- Bases de datos: MySQL, MongoDB.
- · Herramientas: Figma, Postman, Insomnia.

Proyectos

Virtual Market Backend Aug/2024 - Sep/2024

Full Stack Developer

- Desarrollé una API RESTful completa para una plataforma de e-commerce utilizando Laravel y MySQL.
- Implementé autenticación, gestión de productos, carritos de compra y procesamiento de pedidos.

ADOGCION Aug/2023 - Jul/2024

Full Stack Developer

- Desarrollé una plataforma integral para adopción de mascotas, implementando tanto el frontend como el backend.
- Creé una API RESTful robusta utilizando Python y JavaScript, con MySQL para gestionar la información transaccional.
- Implementé funcionalidades que permiten a los usuarios buscar mascotas, gestionar solicitudes de adopción y administrar perfiles de mascotas.
- · Apliqué la metodología Scrumban para una gestión ágil y adaptable del desarrollo del proyecto.

Idiomas

- Español (Nativo).
- · Ingles (B2).

.