

Jhoan Andres Diaz Castaño

Ingeniero de Sistemas

andres.diazc023@gmail.com +57 3184241544 LinkedIn Portafolio

Tuluá, Colombia

Soy ingeniero de sistemas apasionado por el desarrollo backend y la creación de videojuegos. Tengo experiencia en el diseño y optimización de APIs REST con Laravel y Spring, así como en el desarrollo de experiencias interactivas en Unity, fortaleciendo mis habilidades en C#, PHP y Java. Me destaco por mi atención al detalle, pensamiento estructurado y capacidad de resolución de problemas, cualidades que aplico tanto en la optimización de sistemas como en el diseño de juegos. Además, tengo una mentalidad de aprendizaje continuo y habilidades de comunicación efectiva, lo que facilita la colaboración en equipo. Busco seguir creciendo profesionalmente mientras apporto soluciones innovadoras y eficientes en el desarrollo de software.

Educación

Generation Colombia
Junior Unity Developer

Ene/2025 - Presente

Alura Latam, ONE
Especialización Backend en Java Spring Boot

Jun/2024 - Dic/2024

Universidad del Valle, Colombia
Ingeniero de Sistemas

May/2019 - Jun/2024

Experiencia

Catálogo Web Mr.DogKat
Freelance - Desarrollador Full Stack

Oct/2024 - Dic/2024

- Implementé una plataforma moderna con React y SASS, asegurando un diseño responsivo.
- Desarrollé un sistema de filtrado intuitivo para mejorar la navegación de productos.
- Aumenté la retención de usuarios en un **40%** mejorando la accesibilidad y usabilidad del sitio.

Habilidades

PHP, Java, C#, JavaScript, Laravel, Spring Boot, .NET Core, Unity, MySQL, MongoDB, Figma, Postman, Insomnia.

Proyectos

Tiempos Pasados
Game Developer

Game Jam (1 día)

- Implementé mecánicas de juego e interacciones del jugador con el entorno.
- Configuré pantallas de UI para garantizar su funcionalidad.
- Definí condiciones de victoria y derrota.

Parasyte Attack
Game Developer

Game Jam (2 días)

- Programé mecánicas de juego e interacciones del jugador con NPCs.
- Corregí errores para mejorar la estabilidad del juego.

ADOGCION
Full Stack Developer

Aug/2023 - Jul/2024

- Desarrollé una plataforma integral para adopción de mascotas, implementando tanto el frontend como el backend.
- Creé una API RESTful robusta utilizando Python y JavaScript, con MySQL para gestionar la información transaccional.
- Implementé funcionalidades que permiten a los usuarios buscar mascotas, gestionar solicitudes de adopción y administrar perfiles de mascotas.
- Apliqué la metodología Scrum para una gestión ágil y adaptable del desarrollo del proyecto.

Languages

- Español (Nativo).
- Ingles (B2).