

La Fig. 3 muestra la simulación del sumador “Adder” con diferentes valores y casos, incluyendo los casos especiales NAN, infinitos “inf y -inf” y la del cero.



Fig. 4 Primer dato A3 para primer operando.



Fig. 5 Segundo dato A2 para primer operando.



Fig. 6 Tercer dato A1 para primer operando.



Fig. 7 Cuarto dato A0 para primer operando.



Fig. 8 Primer dato B3 para segundo operando.



Fig. 9 Segundo dato B2 para segundo operando.



Fig. 10 Tercer dato B1 para segundo operando.



Fig. 11 Cuarto dato B0 para segundo operando.



Fig. 12 Primer dato R3 para el resultado.



Fig. 13 Segundo dato R2 para el resultado.



Fig. 14 Tercer dato R1 para el resultado.



Fig. 15 Cuarto dato R0 para el resultado.

De la Fig. 4 hasta la Fig. 15 muestra evidencia de un cálculo hecho en la Board DE10-lite, el calculo es el de un caso especial, el que sería la suma de “inf” y “-inf”, que da como resultado NAN.

Ahora se verán imágenes de prueba de un cálculo cualquiera que se hizo para probar inicialmente la funcionalidad del trabajo, sin incluir los casos especiales:



Fig. 16 Primer dato A3 para el segundo calculo, operando 1.



Fig. 17 Segundo dato A2 para el segundo calculo, operando 1.



Fig. 18 Tercer dato A1 para el segundo calculo, operando 1.



Fig. 19 Cuarto dato A0 para el segundo calculo, operando 1.



Fig. 20 Primer dato B3 para el segundo calculo, operando 2.



Fig. 21 Segundo dato B2 para el segundo calculo, operando 2.



Fig. 22 Tercer dato B1 para el segundo calculo, operando 2.



Fig. 23 Cuarto dato B0 para el segundo calculo, operando 2.



Fig. 24 Primer dato R3 para el segundo calculo, Resultado



Fig. 25 Segundo dato R2 para el segundo calculo, Resultado



Fig. 26 Tercer dato R1 para el segundo calculo, Resultado



Fig. 27 Cuarto dato R0 para el segundo calculo, Resultado

Conclusiones

Para la implementación de todo el sistema no había problema ya que se nos ofreció una base, solo habían que modificar ciertas cosas, invertir cierto valores y conectar nuestro sumador en vez del multiplicador, pero la implementación del sumador si trajo muchos retos, como los casos donde se aplicaban números negativos, lo que mas no dio lidia fue la parte de los exponentes, aunque al final pudimos arreglar los errores que nos complicaba las cosas, al final ya de todo si nos entro otro problema y fue con el signo, pero al replantear una parte del código donde estan los signos logramos solucionarlo.