Δ&Ε Appathon: Ιωάννης Νικολόπουλος, 03115170

Παραλλαγή του CTGOV-02, ή αλλιώς "Δες τι πήραν / Βρες τι πήραν"

Αν η παρουσίαση δεν εμφανίζεται σωστά, μπορείτε να τη δείτε από το PDF με το ίδιο όνομα ή εδώ:

https://docs.google.com/presentation/d/1LHVwWmRfqyo-ugiqUQymu_ Kjcvj_gAjgiY0Mm7-32UA/edit?usp=sharing

Setup:



Εκκίνηση Vue server:

cd ./client npm install npm run serve



Άνοιγμα Python Virtual Environment και εκκίνηση Flask server:

./env/Scripts/activate
python ./env/app.py

Requirements:

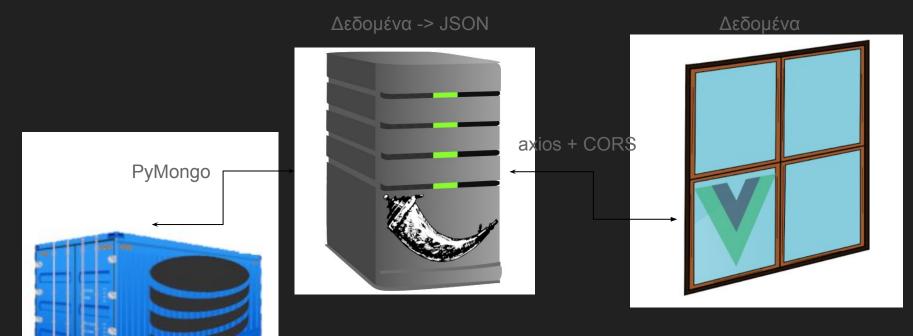
- -npm (version 6.13.4)
- -Python (version 3.8.3)
- -Docker (version 19.03.12) with mongoDB (version 4.2.8)



Εκκίνηση βάσης MongoDB μέσω του Docker:

docker run -d --name base -v /data/db -p 27017:27017 mongo

Αρχιτεκτονική:



Συλλογές (Studies, Accounts, Scores)

Τοποθεσίες κώδικα:

Κώδικας Backend:

./env/app.py



(!) Μπορείτε να δείτε αν τα δεδομένα εισάγονται σωστά στη βάση χρησιμοποιώντας το Robo3T.

Κώδικας Frontend:

./client/src/components και ./client/src/App.vue\

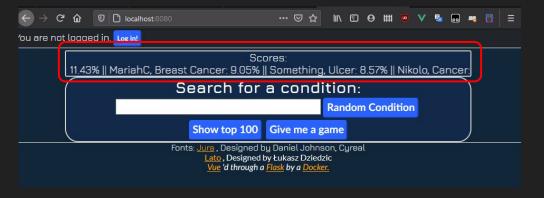
Κώδικας εξόρυξης δεδομένων:

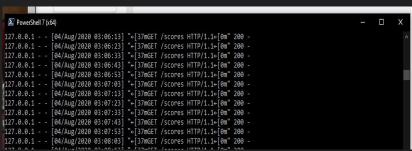
./env/MiscPython/populate.py

Δοκιμή 0.5: Πρόσβαση στα σκορ

Ανοίξτε τη σελίδα (http://localhost:8080/) Μόλις φορτώσει, πρέπει να εμφανίζονται τα σκορ στην κορυφή...

...και τα requests να γίνονται τακτικά στο terminal του Flask.

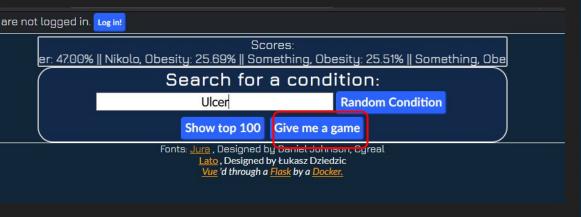




Δοκιμή 1: Επιστροφή Φαρμάκων

Άνοιγμα της σελίδας

Εισαγωγή του ονόματος μιας ασθένειας στο πεδίο και πάτημα "enter" ή "Show top 100":



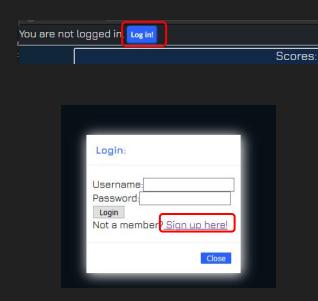
(!) Δοκιμή 1.5: το κουμπί Random Condition φέρνει με κάθε πάτημα στο πεδίο μια τυχαία ασθένεια και όχι Lupus.

Τα αποτελέσματα εμφανίζονται σε πίνακα κάτω από το πεδίο:

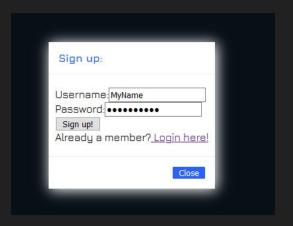


Δοκιμή 2: Sign up

Πατήστε το κουμπί "Log in!" και μετά το σύνδεσμο "Sign up here!"



Συμπληρώστε τα username και password και πατήστε enter.



Αν όλα πάνε καλά, θα εμφανιστεί το αντίστοιχο μήνυμα και το modal θα κλείσει.

Sign up:
Username: MyName Password: ••••••• Sign up! Signed up successfully! You are now logged in. Already a member? Login here!
Close

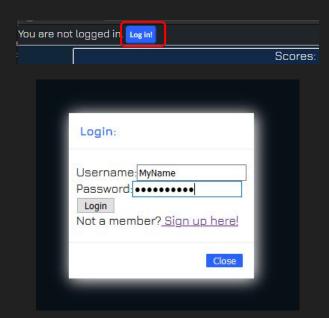
...ή μήνυμα πως το username υπάρχει ήδη ή πως κάτι δεν πήγε καλά.

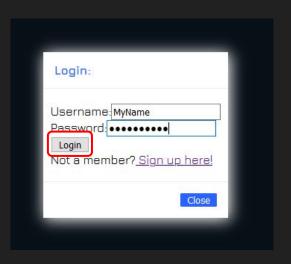
Δοκιμή 3: Login, αλλαγή Password

(!) Αν είναι logged in κάποιος λογαριασμός, πατήστε πρώτα το κουμπί Logout.

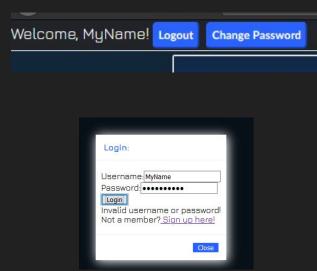
Πατήστε το κουμπί "Log in!" και συμπληρώστε τα στοιχεία του λογαριασμού.

Πατήστε enter ή το κουμπί Login





Αν όλα πάνε καλά, το modal θα κλείσει ή θα εμφανιστεί το αντίστοιχο μήνυμα.



Δοκιμή 4: Εκκίνηση παιχνιδιού

Συμπληρώστε μια ασθένεια στο πεδίο (ή πατήστε το Random Condition) και πατήστε το κουμπί "Give me a game".

Θα εμφανιστεί το UI του παιχνιδιού. Συμπληρώστε το όνομα του φαρμάκου στο πεδίο και πατήστε enter.

Αν υπάρχει στη λίστα, θα εμφανιστεί στην κορυφή μαζί με ένα μήνυμα στο πλάι. Αν δεν υπάρχει, θα εμφανιστεί αρνητικό μήνυμα.

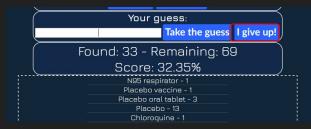


Δοκιμή 5: Υποβολή score

Στο UI του παιχνιδιού, πατήστε το κουμπί "I give up!".

Θα εμφανιστεί το τελικό score μαζί με το κουμπί υποβολής. Πατήστε το.

Αν είστε logged in και όλα πάνε καλά, θα εμφανιστεί μήνυμα επιτυχίας. Αν πατήσετε πάλι το κουμπί υποβολής, πρέπει να μην δέχεται το σκορ.





Final Score = 32.35%

Submit my score!

Score posted successfully!

Final Score = 32.35%

Submit my score!

You've already submitted this score. Time for a new one!

(!) Αν δεν είστε logged in, πρέπει να ανοίγει το modal του login.

