ALTERNATE CONSTRIBUTIONS

VON JASON ENNS, LUCA TEXTOR, NIKOLAI ABDUSAMATOV

GLIEDERUNG



GESCHICHTE



WAS MACHT DAS UNTERNEHMEN



WAS MACHT UNSERE ABTEILUNG



STATISTIK



1992 als kleines unternehmen gestartet



1997 einer der ersten für Online-Shopping



Fokus auf gaming und esports



Expansion in einige EU länder

GESCHICHTE

WAS MACHT DAS UNTERNEHMEN

- E-COMMERCE
 - HARDWARE, GAMING, HAUSHALT, PHOTOVOLTAIK, SPIELZEUG, WERKZEUG, OUTDOOR, SOFTWARE
- LOGISTIK
- B2B
- SOFTWARE ENTWICKLUNG
- LOKALER SHOP

WAS MACHT UNSERE ABTEILUNG

Web Entwicklung (Java EE)

Wahnwirtschaftsbetreuung

Backend Entwicklung (Quarkus)

Middleware

STATISTIK

Produkte: mehr als 85.000

Aktiv seit: 30 Jahren

Mitarbeiter: mehr als 800

Lagerfläche: 45.000m²