

Project Alien

B877015 배용호

B877025 우재영

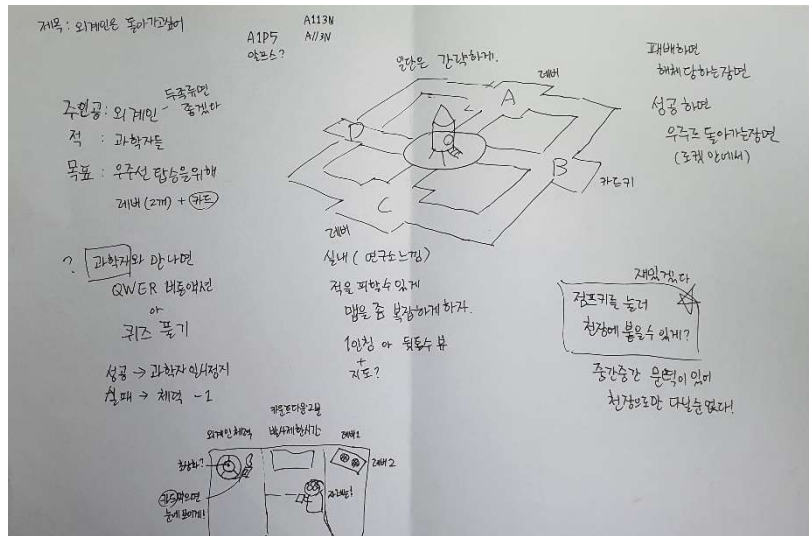
- 게임 이름 : Alien Wants Go Home (외계인은 집에 가고 싶어)



<그림1> 타이틀 화면

- 플레이타임 : ~4min
- 게임 목표 : 우주선에 탑승하기.
- 실패 조건 : 체력이 0이 되면 실패
- 차별점 : 퍼즐형 기믹, 중력반전, 미니게임 플레이
- 역할 : 배용호 : UI디자인 및 스케치, 맵 디자인, 밸런스 조정
우재영 : 기믹 구현 및 밸런스 조정

■ 제작 과정 :



<그림1> 초기 스케치

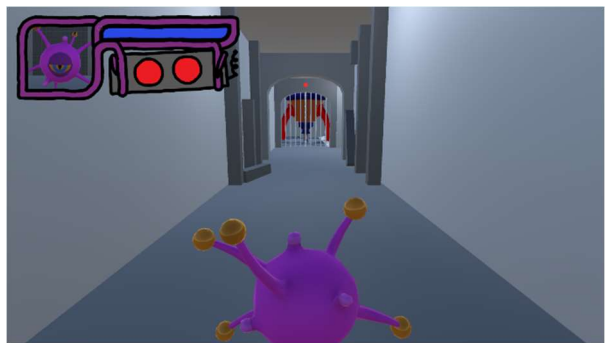
■ 조작 방법

- W, S [앞/뒤 이동]
- A, D [좌/우 회전]
- Space [중력 반전]
- E [상호작용]

■ 각 화면 인게임 이미지



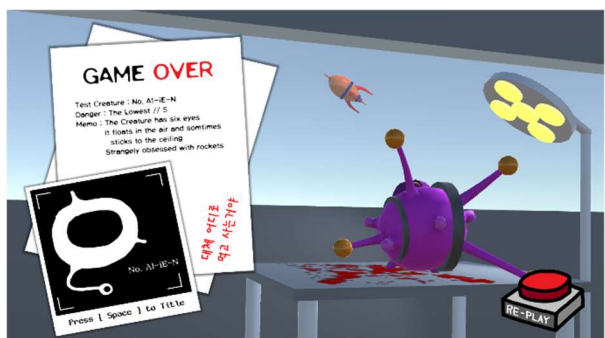
<그림3> 타이틀 화면



<그림4> 메인 화면



<그림5> 승리 화면



<그림6> 패배 화면



<그림7> 전체 구상도

■ 맵 구성

- 각 방을 클리어하면 다음 방이 열리는 구조로 이루어짐.

1. 터렛 방

- 방 중앙의 터렛은 평상시에는 반복적으로 회전
- 터렛의 가시범위 안에 플레이어가 들어올 경우 고정 후 공격.
- 터렛의 인식범위 밖으로 플레이어가 벗어나면 다시 회전 시작
- 터렛을 피해 벽면에 위치한 버튼을 순서에 맞게 누르면 열쇠 획득
- 알맞은 버튼을 누르면 기계 안의 열쇠가 조금씩 떨어짐

2. 미니게임 방

- 입구의 너비만큼의 공간을 남기고 유리벽이 세워져 있음
- 유리 벽 앞의 컨트롤러와 플레이어가 상호작용을 하면 유리 벽 내부의 플레이어 B로 시야 및 조작 변경, 미니게임 진행
- 미로, 점프맵 등의 기믹을 지나 버튼B를 누르면 클리어

3. 발사 방

- 최종적인 발사버튼이 놓여있는 방
- 2층으로서, 정면의 유리 너머로 중착지(로켓과 문C)가 보임
- 내부 양 옆의 벽에는 마네킹처럼 적들이 세워져 있음
- 버튼을 누르면 30초 카운트다운과 함께 문C가 열리고, 적들이 쫓아오기 시작함
- 제한시간 내로 중착지에 도착하면 게임 종료

■ 게임의 특징

● 시스템적 부분

1. 체력 토큰3개 한정, 데미지를 입으면 한 개 감소. 아이템을 통해 회복 가능
2. 스페이스바를 통해 중력을 변환하여 플레이어는 천장과 지상을 오갈 수 있음

● 방적인 부분

1. 방탈출 같은 시스템으로 방의 기믹을 해결하면 다른 방이 열림

EX) 버튼A -> 문A

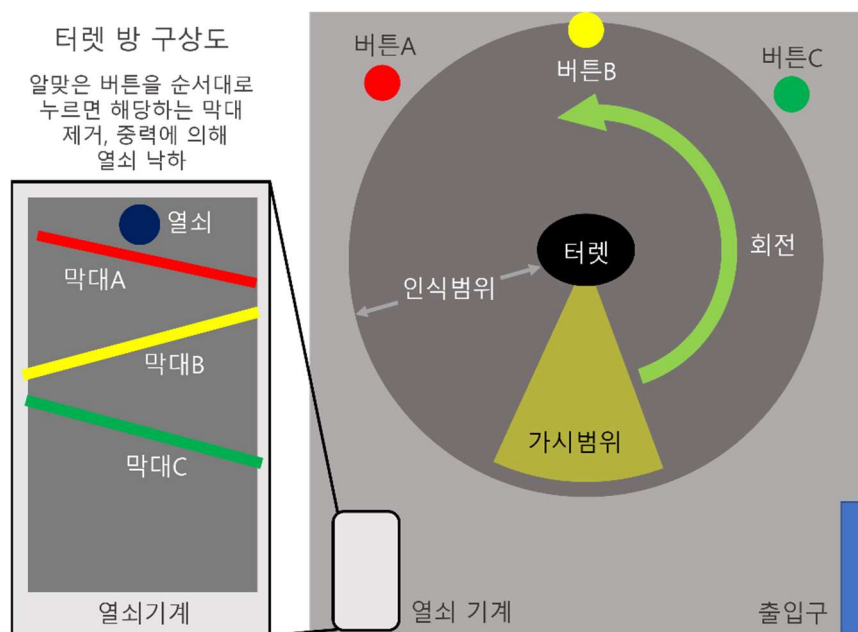


<그림8> 기믹

2. 방마다 다른 기믹(미니게임, 터렛, 타임어택)으로 다양한 경험 체험 가능

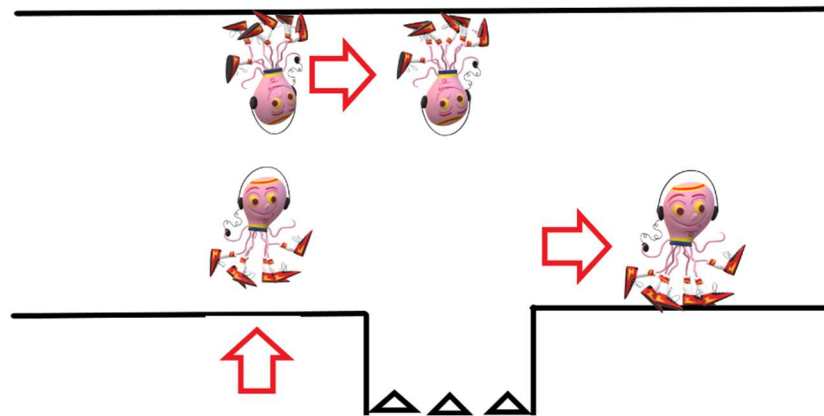
● 오브젝트 부분

1. 터렛 : 플레이어가 시야 내로 접근하면 로켓발사, 맞으면 체력 -1



<그림9> 터렛 방 구상도

2. 연구소 직원 / 슬라임 : 맵을 배회하다 플레이어가 범위 내 접근 시 추적, 접촉 시 체력 -1
3. 미니게임 : 미니게임을 통해 잠겨 있는 문을 열 수 있음
4. 잔해 : 플레이어의 진행을 막는 무너진 잔해들이 존재. 플레이어는 중력 반전을 통해 장애물을 넘어갈 수 있음



<그림10> 중력반전을 통한 장애물 해결

■ 사용 에셋 목록

- Atom Rocket Model

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/space/atom-rocket-model-140021>

- Blood splatter decal package

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/blood-splatter-decal-package-7518>

- Prototyping Pack (Free)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/prototyping-pack-free-94277>

- RPG Monster Duo PBR Polyart

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/rpg-monster-duo-pbr-polyart-157762>

- RPG Monster Partners PBR Polyart

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/rpg-monster-partners-pbr-polyart-168251>

- Surgical Instruments - Free hospital props

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/surgical-instruments-free-hospital-props-199472>