

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL SUR DE NAYARIT



Proyecto JUEGO “Snake”

Materia:

Programación Orientada a Objetos

Docente

Cinthia Anahi Mata Bravo

Alumno:

Jesús Ernesto Benítez González

No. de control:

191140015

Índice

Descripción del juego	3
Snake	3
Solución propuesta:	3
Diagrama de clases.....	4

Descripción del juego

Snake

El juego se llama “Snake” el cual está diseñado para que el usuario lo pueda jugar con mucha emoción, el juego consta de recorrer pequeñas cuadros o comida para que la serpiente pueda ir creciendo, entre más coma esta crecerá más y obtendrá puntos, pero hay que tener cuidado porque si esta choca con su mismo cuerpo perderá automáticamente, al igual, al momento de chocar con las paredes se pierde por automático.

Solución propuesta:

El proyecto se llama “Culebrita” dentro de la solución unidad4, para la realización de este proyecto principalmente cree el proyecto de Windows Forms, y al momento de diseñar mi pantalla coloque un PictureBox, para que en este apareciera mi pequeña serpiente, coloque dos label para saber los puntos que se van obteniendo.

Cree una clase padre llamada “Objeto” para poder acomodar mi serpiente, al igual, cree una clase llamada Serpiente, esta hereda las variables de la clase padre, dentro de la clase serpiente hice más métodos para poder crear la serpiente.

Hice una nueva clase llamada “Comida” la cual es una clase heredada, para que la serpiente al momento de tocar con la comida esta fuera creciendo. Para esto dentro de la clase se agregaron más métodos, el principal método es para dibujarla comida, el segundo método es para color la comida y por ultimo un método para que la comida fuera apareciendo de manera aleatoria.

Para la programación del form principalmente inicializamos nuestros objetos de todas las clases, después programamos un Timer para que nuestra imagen o pixel se moviera, programamos para que se pudiera usar las teclas de arriba, abajo, izquierda y derecha, para que así nuestra serpiente se pudiera mover.

Diagrama de clases

