

Universidad del Valle de Guatemala
Electrónica Digital 2 , Sección 30
Juego de carrera (Tiva C)
Pseudo código
Jonatan E. Chocón Gómez, 18420

```
Setup()
pinMode(LED1, OUTPUT);
pinMode(LED2, OUTPUT);
pinMode(LED3, OUTPUT);
pinMode(PB1, INPUT_PULLUP);
pinMode(PB2, INPUT_PULLUP);
pinMode(PBS, INPUT_PULLUP);

loop()
establecer PBSSState a lectura digital de PBS;

establecer PB1State a lectura digital de PB1;
Si (PB1State == LOW && pressPB1 == 1) entonces
    If (PJ1 == 0) entonces
        Establecer PJ1 a 1;
        corrimiento de bit hacia la izquierda;
        establecer pressPB1 a 0;
        delay(200);

establecer PB2State a lectura digital de PB2;
Si (PB2State == LOW && pressPB2 == 1) entonces
    If (PJ2 == 0) entonces
        Establecer PJ2 a 1;
        corrimiento de bit hacia la izquierda;
        establecer pressPB2 a 0;
        delay(200);

Si (PJ1 == 128)
    Establecer LED1 a HIGH;

Si (PJ2 == 128)
    Establecer LED2 a HIGH;
```