

MCU

```
función Read_esp32()
    Si UART_DATA_Ready es verdadero
        Mientras RCIF es falso realizar loop infinito
        Establecer PORTD a RCREG;
        __delay_ms(100);
```

```
función Write_esp32()
    Establecer TXREG a dato_a_enviar;
    Mientras TRMT es falso realizar loop infinito
    __delay_ms(100);
```

```
función Read_sensor()
    call I2C_Master_Start();
    call I2C_Master_Stop();
```

```
configuración setup()
    establecer TRISD a 0;
    establecer PORTD a 0;
    establecer TRISC a 0;
    establecer PORTC a 0;
```

```
principal main()
    call setup();
    call I2C_Master_Init()
    UART_Init();
    loop principal
        call Read_sensor();
        call Write_esp32();
        call Read_esp32();
```

UART_Library

```
función UART_Init()
    establecer SPBRG a 25;
    establecer BRGH a 1;
    establecer SPBRGH a 0;
    establecer SYNC a 0;
    esatablecer SPEN a 1;
    establecer TX9 a 0;
    establecer TRISC7 a 1;
    establecer TRISC6 a 0;
    establecer CREN a 1;
    establecer TXEN a 1;
```

```
función UART_DATA_Ready()
    retornar RCIF;
```

I2C_Library

```
función I2C_Master_Init()
    establecer SSPADD;
    establecer SSPSTAT a 0;
    establecer SSPCON a 0b00101000;
    establecer TRISC3 a 1;
    establecer TRISC4 a 1;
```

```
función I2C_Master_Wait()
    Mientras (SSPSTAT & 0b00000100) || (SSPCON2 & 0b00011111)
        // loop infinito
```

```
función I2C_Master_Start()
    call I2C_Master_Wait();
    establecer SEN a 1;
```

```
función I2C_Master_Stop()
    call I2C_Master_Wait();
    establecer PEN a 1;
```

pubsup_adafruit

```
establecer Adafruit_Feed *P1 = io.feed("P1");
establecer Adafruit_Feed *P2 = io.feed("P2");
establecer Adafruit_Feed *SENSOR = io.feed("SENSOR");
```

```
principal configuracion_principal
    Serial.begin(115200);
    establecer parametros de Serial2;
    call io.connetc(); // conectar con io.adafruit.com
    asignar un onMessage a P1
    asignar un onMessage a P2
    asignar un onMessage a SENSOR
```

```
    Mientras io.status() sea menor que AIO_CONNECTED
        Imprimir io.StatusText();
        delay(500);
```

```
    P1->get();
    P2->get();
    SENSOR->get();
```

Loop principal

```
Mientras Serial2.available sea verdadero
    Establecer Read_pic a Serial2.read();
    Write_pic = State_p1 + State_p2;
    Call Serial2.Write y enviar Write_pic;

    Si millis() es mayor que (lastUpdate + IO_LOOP_DELAY)
        Guardar Read_pic en el feed SENSOR;
        Establecer lastUpdate a millis();
```

función handleSensor()

```
imprimir "received <-";
imprimir value del feed SENSOR;
```

función handleP1()

```
Si data->isTrue()
    Establecer state_p1 a 1;
Si no
    Establecer state_p1 a 0;
```

función handleP2()

```
Si data->isTrue()
    Establecer state_p2 a 2;
Si no
    Establecer state_p2 a 0;
```