Freiwillige Offline-Aufgabe O 04-08 (INF & WI & MCD): Buchstaben in String zählen

(Schleife, Strings)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches einen einzeiligen Text vom Benutzer einliest sowie einen Buchstaben.

Das Programm soll dann ausgeben, wie oft der Buchstabe in dem einzeiligen Text vorkommt.

Es seien auch Leerzeichen im Eingabetext erlaubt. Ebenso sei das Leerzeichen als Suchzeichen erlaubt. Für den Eingabetext sei auch die leere Eingabe erlaubt.

Der Benutzer mache nur korrekte Eingaben.

<u>Testläufe:</u> (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen)

```
Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? A b C d E
Bitte Buchstaben eingeben: ? C
Der Buchstabe C kommt 1 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? A b C d E
Bitte Buchstaben eingeben: ? X
Der Buchstabe X kommt 0 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ?
Bitte Buchstaben eingeben: ? x
Der Buchstabe x kommt 0 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Kommentar: Leere Eingabe für den Text. Am Ende der ersten Zeile befindet sich ein Leerzeichen, welches man hier im Testlauf nicht sehen
```

kann.

GIP-INF-WI-MCD, WS 2018/2019

Freiwillige Offline-Aufgabe O 04-08 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

```
Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? b b b
Bitte Buchstaben eingeben: ? b
Der Buchstabe b kommt 3 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? a
Bitte Buchstaben eingeben: ? a
Der Buchstabe a kommt 1 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? h
Bitte Buchstaben eingeben: ? H
Der Buchstabe H kommt 0 mal im Text vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```