# **GIP-INF-WI-MCD, WS 2018/2019**

Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-01 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

# Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-01 (INF & WI & MCD): Zahl-Eingaben in einem Array speichern

# (Schleifen, Arrays)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches 9 ganze Zahlen zwischen 1 und 6 (beides inklusive) einliest. Gibt der Benutzer ganze Zahlen außerhalb dieses Wertebereichs ein, so soll die Eingabe wiederholt werden. Das Programm soll (nur) die korrekten Eingaben wieder ausgeben, nachdem alle Eingaben gemacht worden sind.

#### Hinweise:

Zahlen kleiner als 1 oder größer als 6 sollen zu einer erneuten Eingabeaufforderung führen. Ansonsten kann ihr Programm davon ausgehen, dass der Benutzer nur ganze Zahlen (positiv, Null oder negativ) eingibt, so dass die Eingabe direkt als Zahlwert eingelesen werden kann.

### Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? \overline{1}
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? \overline{3}
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? \frac{3}{2} Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? \frac{2}{2} Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? \frac{1}{2}
Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? 1
Die 1. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 2. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 3. eingegebene Zahl lautete: 3
Die 4. eingegebene Zahl lautete: 3
Die 5. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 6. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 7. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 8. eingegebene Zahl lautete: 3
Die 9. eingegebene Zahl lautete: 1
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

# **GIP-INF-WI-MCD, WS 2018/2019**

Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-01 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? \overline{1}
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ? \overline{1}
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ? \overline{1}
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? 1
Die 1. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 2. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 3. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 4. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 5. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 6. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 7. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 8. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 9. eingegebene Zahl lautete: 1
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? \overline{4}
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? \overline{5}
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? 6
Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? 3
Die 1. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 2. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 3. eingegebene Zahl lautete: 3
Die 4. eingegebene Zahl lautete: 4
Die 5. eingegebene Zahl lautete: 5
Die 6. eingegebene Zahl lautete: 6
Die 7. eingegebene Zahl lautete: 1
Die 8. eingegebene Zahl lautete: 2
Die 9. eingegebene Zahl lautete: 3
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```