Prof. Dr. Andreas Claßen

Pflicht-Offline-Aufgabe O 05-05 (INF & WI & MCD): Unterschiedliche Eingaben zählen

(Schleifen, Arrays)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches 9 ganze Zahlen zwischen 1 und 6 (beides inklusive) einliest und dann ausgibt, wie viele unterschiedliche Zahlen eingegeben wurden.

Hinweise:

Die Eingaben des Benutzers sollen vom System geprüft werden: Zahlen kleiner als 1 oder größer als 6 sollen zu einer erneuten Eingabeaufforderung führen.

Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 7
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 0
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? \overline{3}
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ? \overline{2}
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? 1
In der Eingabe kamen 3 unterschiedliche Zahlen vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ?
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ? \overline{1}
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? 1
In der Eingabe kamen 1 unterschiedliche Zahlen vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

GIP-INF-WI-MCD, WS 2018/2019

Pflicht-Offline-Aufgabe O 05-05 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? \overline{4}
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 5
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? \frac{\overline{6}}{1} Bitte geben Sie die 7. Zahl ein: ? \frac{\overline{1}}{1}
Bitte geben Sie die 8. Zahl ein: ? \overline{2}
Bitte geben Sie die 9. Zahl ein: ? \overline{3}
In der Eingabe kamen 6 unterschiedliche Zahlen vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```