# Pflicht-Offline-Aufgabe O 05-09 (INF & WI & MCD): String-Funktion trimme()

## (Funktionen, Schleifen, string)

Schreiben Sie eine Funktion ...

```
string trimme(string s)
```

... welche die "getrimmte/bereinigte Form" von s zurückgibt.

"Bereinigen" bedeute dabei, dass Pluszeichen am Anfang und/oder am Ende von  ${\tt s}$  nicht mit ins Resultat übernommen werden, alle anderen Zeichen des Strings  ${\tt s}$  hingegen schon.

Pluszeichen innerhalb des Strings sollen durch die Funktion nicht verändert werden.

#### Hauptprogramm zum Testen:

```
int main()
{
    string s = "";

    cout << "Bitte geben Sie die Textzeile ein: ? ";
    getline(cin, s);

    cout << "Vorher: " << s << endl;
    cout << "Nachher: " << trimme(s) << endl;
    system("PAUSE");
    return 0;
}</pre>
```

Anmerkung (für diejenigen, die diese Systemfunktionen kennen):

Systemfunktionen der C++ strings wie erase(), resize() etc. sind verboten! Nur Konstrukte, die wir auch in der Vorlesung behandelt haben:

length(), at(), + und += auf Strings, ...

### **GIP-INF-WI-MCD, WS 2018/2019**

Pflicht-Offline-Aufgabe O 05-09 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

## Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

```
Bitte geben Sie die Textzeile ein: ? abc
Vorher: abc
Nachher: abc
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die Textzeile ein: ? +++abc++++
Vorher: +++abc++++
Nachher: abc
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die Textzeile ein: ? ++ab+cd+ef+++gh+++
Vorher: ++ab+cd+ef+++gh+++
Nachher: ab+cd+ef+++gh
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die Textzeile ein: ? +++++
Vorher: ++++
Nachher:
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```