

Pflicht-Offline-Aufgabe O 06-01, INF & WI & MCD:

Zeichenkette aufteilen ab Zeichen (geübte C++ Konstrukte: Funktionen, Referenz- parameter, *string*)

Hinweis 2018-11-27:

Sie brauchen für diese Offline-Aufgabe nur eine einzelne .cpp Datei zu schreiben, in der sowohl die Funktion als auch das Hauptprogramm programmiert sind. Es braucht also keine Headerdatei geschrieben zu werden und Funktionen & Hauptprogramm sollen auch nicht über mehrere Dateien verteilt werden. Dies wäre zwar schöner, würde aber den Arbeitsaufwand für das Hochladen dieser Aufgabe in den Jenkins vergrößern ...

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches eine einzeilige Zeichenkette ab dem ersten Vorkommen eines vom Benutzer eingegebenen Zeichens aufspaltet. Das Zeichen selbst soll in keinen der beiden Teile übernommen werden.

Die Berechnung soll über eine Funktion ...

```
void spalte_ab_erstem(char zeichen,  
                     string eingabe,  
                     string& erster_teil,  
                     string& zweiter_teil)
```

... realisiert werden, welche die beiden Teile mittels Referenzparametern zurückgibt.

Sollte das Zeichen nicht vorkommen, so wird die komplette Zeichenkette im ersten Ergebnis zurückgegeben und der zweite Teil ist leer.

Sollte das Zeichen mehrfach vorkommen, so wird am ersten Vorkommen des Zeichens gespalten. Alle weiteren Vorkommen des Zeichens werden wie „ganz normale“ Zeichen behandelt (und sind somit Teil des zweiten Teilergebnisses).

Die einzeilige Eingabe darf auch Leerzeichen enthalten.

Hinweis: Name und Parameter/Schnittstelle der Funktion müssen exakt mit den Vorgaben oben übereinstimmen, da Jenkins ihre Funktion auch unabhängig von ihrem Hauptprogramm testet.

Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

Bitte geben Sie die einzeilige Zeichenkette ein: ? 12 abcde 89
Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? c
Der erste Teil der Zeichenkette lautet: 12 ab
Der zweite Teil der Zeichenkette lautet: de 89
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte geben Sie die einzeilige Zeichenkette ein: ? aaa aaa
Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? a
Der erste Teil der Zeichenkette lautet:
Der zweite Teil der Zeichenkette lautet: aa aaa
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Bitte geben Sie die einzeilige Zeichenkette ein: ? 123456
Bitte geben Sie das Zeichen ein: ? b
Der erste Teil der Zeichenkette lautet: 123456
Der zweite Teil der Zeichenkette lautet:
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
