Freiwillige Offline-Aufgabe 07-02, INF & WI:

Wort ausgeben über einen Pointer (geübtes C++ Konstrukt: Pointer)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches nur folgende Variablendefinitionen enthält:

```
char w = 'w', i = 'i', l = 'l';
char* ptr = nullptr;
```

Das Programm soll dann durch Änderungen des Wertes des Pointers ptr und Dereferenzieren des Pointers das Wort willi ausgeben, gefolgt von einem "ganz normal ausgegebenen" Zeilenumbruch endl.

Code-Gerüst:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char w = 'w', i = 'i', l = 'l';
    char* ptr = nullptr;

    // Wertaenderungen von ptr,
    // Dereferenzieren von ptr,
    // Ausgabe des dereferenzierten Werts
    cout << endl;
    system("PAUSE");
    return 0;
}</pre>
```

Testlauf (keine Benutzereingabe):

```
willi
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```