

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
using namespace std;

int main()
{
    float l1,l2,l3,perimetro,area;
    int x=0;
    cout<< "Inserta el lado 1"<<endl;
    cin>>l1;
    cout<< "Inserta el lado 2"<<endl;
    cin>>l2;
    cout<< "Inserta el lado 3"<<endl;
    cin>>l3;
    cout<<"1.Tipo de Triangulo, 2.Perimetro 3. Area"<<endl;
    cin>>x;
    switch (x)
    {
        case (1):
            if (l1 == l2 )
            {
                if (l2 == l3)
                {
                    cout<<"el triangulo es equilatero"<<endl;
                }
            }
            else if (l2==l3)
            {
                cout<< "el triangulo es isosceles"<<endl;
            }
            else
            cout<<"el triangulo es escaleno"<<endl;
            }
        break;
        case (2):
            cout<<"el perimetro de los lados es "<<l1+l2+l3<<endl;
            break;
        case (3):
            perimetro=l1+l2+l3;
            perimetro=perimetro/2;
            area= sqrt (perimetro*(perimetro-l1)*(perimetro-l2)*(perimetro-l3));

```

```
        cout<<"el area es "<<area<<endl;  
        break;  
    }  
}
```