

Análisis documental

Desarrollo

El documental App: The Human Story sin duda desde los primeros minutos podemos notar como las computadoras han impactado en nuestra sociedad y nos guste o no una de las mayores empresas que ha revolucionado el computo móvil fue Apple, sin duda hay muchas más que lo hicieron también y podríamos entrar en un debate que por años se ha polarizado, pero sin duda Apple fue un pionero en la industria del computo móvil pues el lanzamiento del primer iPhone impacto demasiado en la sociedad y me atrevo a decir que principalmente a los desarrolladores de otras plataformas que vieron a primera vista un negocio muy rentable con la salida de la AppStore donde sin duda fue la primer tienda de Apps y que hoy en día sigue vigente claro con distintas políticas pero que se han trasladado a distintos ecosistemas como son Android con la PlayStore, Huawei con su AppGallery, Microsoft Windows Store y que en los últimos meses han anunciado la llegada de las Apps móviles específicamente las de Android al sistema operativo próximo a lanzarse y donde las computadoras portátiles cada vez están siendo más remplazadas por las tablets está claro para algunas tareas y donde tengo entendido Apple ya permitía correr Apps móviles también desde sus computadoras de escritorio y laptops. Ahora bien en la actualidad considero que gracias a la pandemia (si porque sus lutos positivos ha traído) generó que el mercado de Apps se haya disparado aún más, pues muchas empresas y medianas que contaban con Apps ahora las tienen, sobre todo para seguir ofreciendo servicios que antes no tenían porteados o disponibles en el computo móvil y sobre todo porque se dieron cuenta que la mayoría de servicios hoy en día se pueden realizar desde un celular, esto por consecuencia es muy positivo para los desarrolladores por la demanda de aplicaciones, algo muy interesante y con lo que me he topado muy seguido en la carrera es que realmente creo, no está mal tener un título universitario en el área de la computación pero sin duda hoy en día incluso gente sin este documento han hecho grandes cosas, no digo que la universidad este mal pero si hay que tomar en conciencia que más allá de tener un título deberíamos preocuparnos más por certificaciones, cursos entre muchas otras cosas que puedan aportarnos una gran experiencia y conocimientos más específicos y técnicos en el campo en el cual queramos desarrollarnos, así como mejorar nuestras habilidades blandas, de emprendimiento y liderazgo.

Ahora bien algo que podemos observar mucho en el documental es lo relacionado a la economía de las Apps donde está consiste básicamente en monetizar la App ya sea haciendo de paga las aplicaciones u ofreciendo actualizaciones con un costo bajo relativamente y en nuestros días otras medidas que también han generado muchas polémicas pero eso es otro tema donde la empresa que gestiona la tienda gana un porcentaje los desarrolladores otra parte y los consumidores un software funcional y de calidad para un fin en específico, por otra parte los desarrolladores van ganando más en cuanto a la popularidad que tenga su App generando así un modelo de negocio que beneficia a muchos pero que también puede ser algo complicado dependiendo de muchos factores, si bien he notado que el mercado ha estado en constante cambio sobre todo por que quiere alejarse de cierto modo de las empresas que gestionan las tiendas de apps, haciendo cobros por fuera de la tienda como lo hizo EPIC Games con su juego Fortnite pero que realmente también hacen otras compañía en el software móvil, esté está tomando un modelo de suscripción donde uno paga una cuota por determinado tiempo con tales funciones y si deja de pagar pues pierde el acceso a este realmente creo que el mercado de apps no va desaparecer pero si se revolucionara, incluso siento que Apple otra vez lo está haciendo, me gustaría poner el ejemplo con lo que está empresa llama Apple Arcade donde por una

cuota mensual uno tiene acceso a cientos de Apps relacionadas a juegos permitiendo así jugarlos mientras se pague la suscripción.

Siento que en unos años veremos más el modelo sobre todo porque la suscripción por cada App es muy agresiva para el consumidor y esto obviamente afectaría a desarrolladores y empresas pues los usuarios dejarían de comprar Apps de la misma forma, esto por que imaginemos pagar un dolar (o sea solo fuera un dolar claro) por ocupar una aplicación y así repetirlo por otras 40 apps que usamos por poner un ejemplo pues tendríamos esta cantidad la cual mensualmente por apps es solamente elevado, pero retomando lo de Apple Arcade por una cantidad más baja tenemos acceso incluso a más Apps de videojuegos, claro pero a lo que voy en un futuro podría existir planes donde se empaqueten las aplicaciones o por qué no que el usuario arme un plan con las apps que esté utilizando a su medida.

Como futuro desarrollador realmente todavía no me he decidido del todo el área a la que me gustaría dedicar pero las Apps siempre han llamado la atención sobre todo por que es algo con lo que interactúo todos los días, me gustaría tener un rol como analista o líder de proyectos en apps móviles si bien me gusta programar no veo quedándome siempre en un puesto de desarrollador es por ello que opte por estudiar ingeniería en esta área y no simplemente una carrera donde solo me enfoque 100% como un desarrollador codificando, ahora bien aun así me interesa trabajar para una empresa grande en el medio y sobre todo aquellas donde se involucre la IA y el computo gráfico sobre todo por que son otras de las áreas que más interés han despertado a lo largo de mi carrera pues tambien he notado que las apps últimamente en el futuro ocuparan más IA y las cuestiones de realidad virtual, aumentada y mixta, esto creo es algo que le falta al documental darnos un panorama de que camino podría tomar ahora el mercado de apps que expectativas tienen los desarrolladores incluso las empresas sobre cómo serán las apps y el modelo de negocio.

Reflexión y conclusiones

Una de las apps que siempre me llamo la atención el saber como funcionaba fue Shazam mas allá de la interfaz la cual es muy amigable, me llamaba la atención el saber cómo se podía programar eso y recuerdo que en el pasado lo busque, logre encontrar que implementaba algoritmos de IA para detectar la huella musical que tiene cada canción y que esta fuera reconocida en un lapso de 10 segundos y así buscar dicho patron en diversos servicios donde se aloja música como Spotify, YouTube, iTunes y muchas otras más, para finalmente darle el resultado al usuario sobre cual es el nombre de dicha canción, artista, genero, año en fin muchos otros datos que recopila de los servicios previamente mencionados.

Sin duda el mercado de apps siempre esta en un constante cambio y la innovación a veces se puede ver truncada, pero sin duda alguna app nos sorprendera, por otra parte considero que el modelo de negocio actual tambien no beneficia a todos los involucrados en la economía de apps y este tiene que cambiar buscando un equilibrio entre todos para que siga siendo rentable.

Bibliografía

- Schumacer, J. (2017). App: The Human Story. Obtenido de <https://appdocumentary.com/>
- The Verge. (14 de Agosto de 2020). Epic vs Apple: App Store. YouTube <https://www.youtube.com/watch?v=r70ZdDQ4K8>