

Dodecaedro

Daniel Garcia Barajas A01378688

Actualmente, en el script *Octaedro*, la función *tesellation* solo es capaz de trazar las líneas en medio de los puntos AB, BC y CA. De esta manera se traza un triángulo en una sola cara, generando cuatro triángulos en total dentro de la cara.

Para continuar con la función de *tesellation*, se podría iterar por la topología. En la iteración, por cada tres puntos hacer un array y así obtener una nueva topología con 8 arrays. Estos 8 arrays serían las 8 caras que después utilizaríamos la función *tesellation* para así obtener los puntos A, B, C, o, p, q.