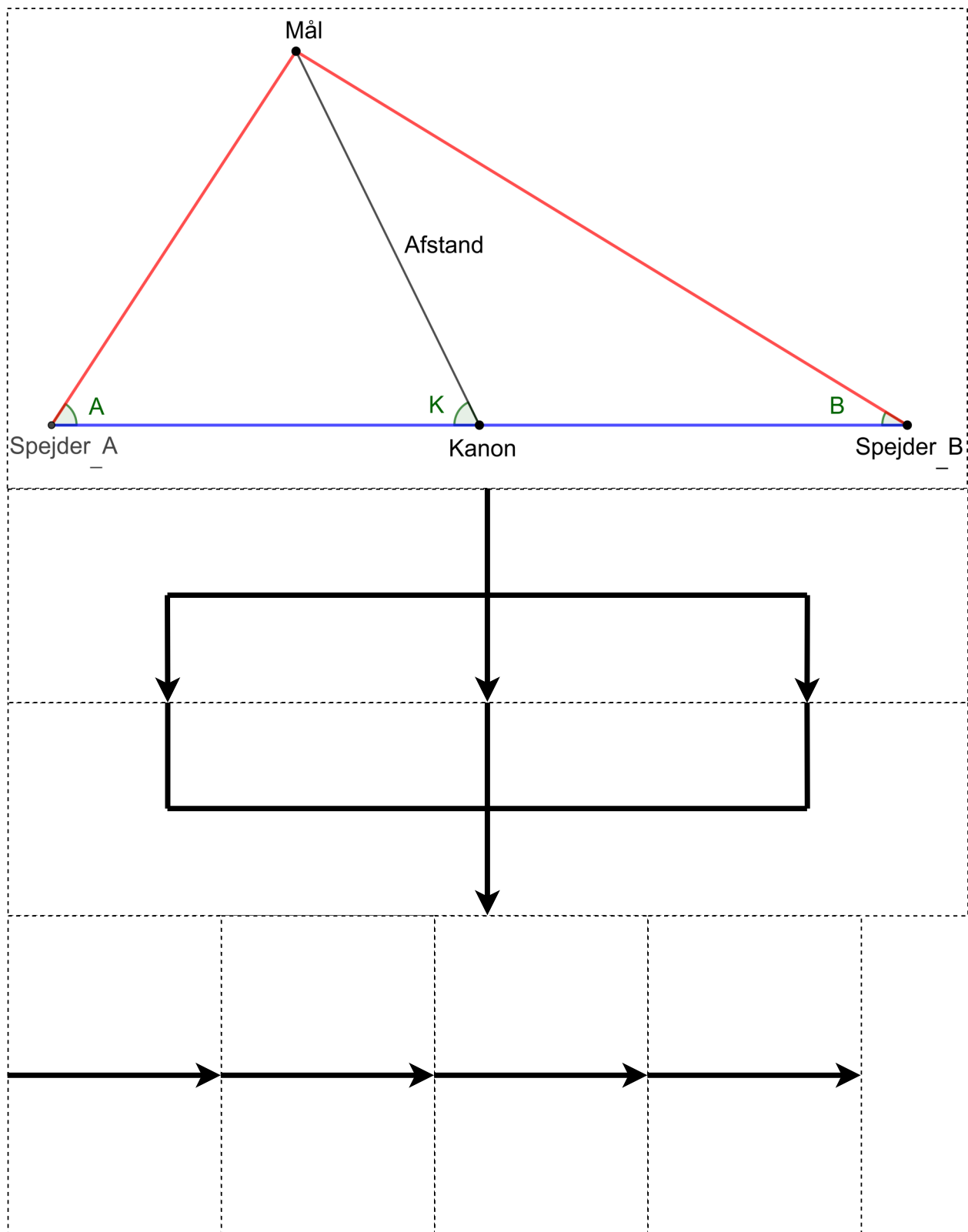


## Lokaliser målet (triangulering)



## Lokaliser målet (triangulering)

