

# Exercice : Galerie d'images interactive

## Consigne

Quand on clique sur une image dans la liste (`img-list`), l'image de prévisualisation (`img-prime`) doit changer et afficher l'image sélectionnée.

## Ce qu'il faut faire

1. Ajouter un écouteur d'événement click sur chaque miniature
2. Au clic, récupérer la source (`src`) et le texte alternatif (`alt`) de l'image cliquée
3. Modifier l'image principale avec ces valeurs

## Fichier à modifier

`assets/scripts/app.js`

1. La page affiche une grande image en haut (zone de prévisualisation)
2. Trois miniatures sont affichées en dessous
3. **Au clic** sur l'une des miniatures :
  - L'image de la zone de prévisualisation (`img-prime`) doit être remplacée par l'image cliquée
  - L'attribut `alt` doit également être mis à jour pour refléter le nouveau contenu

# Structure HTML de référence

```
<!-- Zone de prévisualisation principale -->
<div class="img-prime">
  
</div>

<!-- Liste des images cliquables -->
<div class="img-list">
  <div class="img-1" id="img-1">
    
  </div>
  <div class="img-2" id="img-2">
    
  </div>
  <div class="img-3" id="img-3">
    
  </div>
</div>
```

## Ressources

- [Introduction au DOM](#)
- [querySelector](#)
- [addEventListener](#)

## Fichiers à modifier

- assets/scripts/app.js - C'est ici que vous allez écrire votre code JavaScript