

Exercice : Galerie d'images interactive

Consigne

Quand on clique sur une image dans la liste (`img-list`), l'image de prévisualisation (`img-prime`) doit changer et afficher l'image sélectionnée.

Ce qu'il faut faire

1. Ajouter un écouteur d'événement click sur chaque miniature
2. Au clic, récupérer la source (src) et le texte alternatif (alt) de l'image cliquée
3. Modifier l'image principale avec ces valeurs

Fichier à modifier

`assets/scripts/app.js`

1. La page affiche une grande image en haut (zone de prévisualisation)
2. Trois miniatures sont affichées en dessous
3. **Au clic** sur l'une des miniatures :
 - L'image de la zone de prévisualisation (`img-prime`) doit être remplacée par l'image cliquée
 - L'attribut `alt` doit également être mis à jour pour refléter le nouveau contenu

Structure HTML de référence

```
<!-- Zone de prévisualisation principale -->
<div class="img-prime">
  
</div>

<!-- Liste des images cliquables -->
<div class="img-list">
  <div class="img-1" id="img-1">
    
  </div>
  <div class="img-2" id="img-2">
    
  </div>
  <div class="img-3" id="img-3">
    
  </div>
</div>
```

Ressources

- [Introduction au DOM](#)
- [querySelector](#)
- [addEventListener](#)

Fichiers à modifier

- `assets/scripts/app.js` - C'est ici que vous allez écrire votre code JavaScript