

En este taller utilizaremos C++.

El objetivo de este taller es almacenar una tabla en disco, es decir, leer desde disco una tabla, modificarla en memoria y guardar en disco la última versión de la tabla.

1. Considere una tabla que puede crearse de la siguiente manera en SQL:

```
create table curso
(cursor_cod varchar (7),
nombre varchar (50),
nombre_unid varchar (20),
creditos numeric (2,0),
num_grupos int default 0,
primary key (curso_cod)
```

- Cree una clase `TuplaCurso` en C++ que describa una tupla perteneciente a esta tabla. Su tupla debe contener los campos de la tupla.
2. Cree una clase `TablaCurso` que describa una tabla de tuplas de la clase `TuplaCurso`. Esta clase debe permitir agregar, eliminar y buscar tuplas por su llave primaria, para lo cual esta clase debe tener una estructura de datos lineal (e.g., una lista) de `Tuplas`. Además, su clase debe tener un atributo nombre y un atributo llavePrimaria.
 3. A su clase `TablaCurso` agregue un método `leerTabla` que permita leer un archivo binario con los contenidos de la tabla y cargarlos en memoria. Agregue un método `imprimirTabla` que permita imprimir todos los contenidos de un objeto de la clase `TablaCurso` en consola. Este método podría depender de otro método `imprimirTupla` disponible en la clase `TuplaCurso`.
 4. A su clase `TablaCurso` agregue un método `guardarTabla` que permita almacenar en un archivo binario los contenidos de la tabla que se encuentran en memoria.
 5. Realice algunas pruebas desde un script principal que permitan verificar el correcto funcionamiento de los métodos implementados. Cree una tabla, agregue y elimine registros, y guárdela en disco. Luego cargue la tabla desde disco, modifíquela y vuélvala a almacenar. Repita este procedimiento.