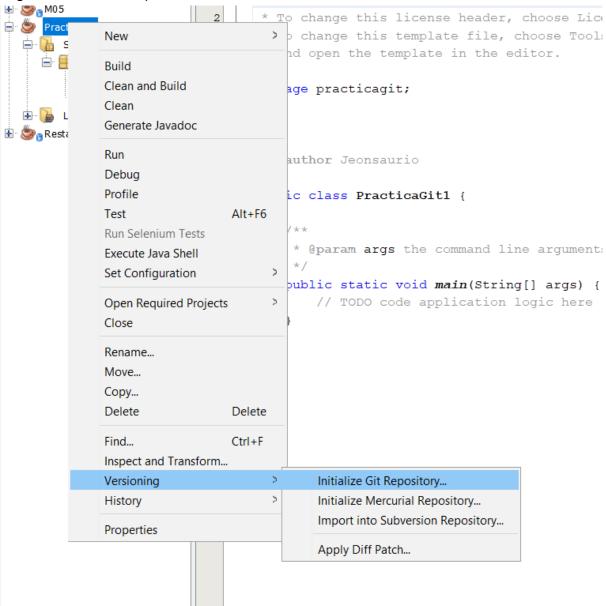
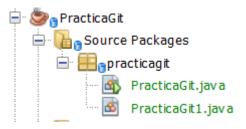
NETBEANS & GIT

Para poder utilizar el GIT del NetBeans, empezaremos con darle click derecho al proyecto en el que queramos trabajar, y seguidamente buscamos hasta la opción de Versioning e Inicializar el repositorio Git.

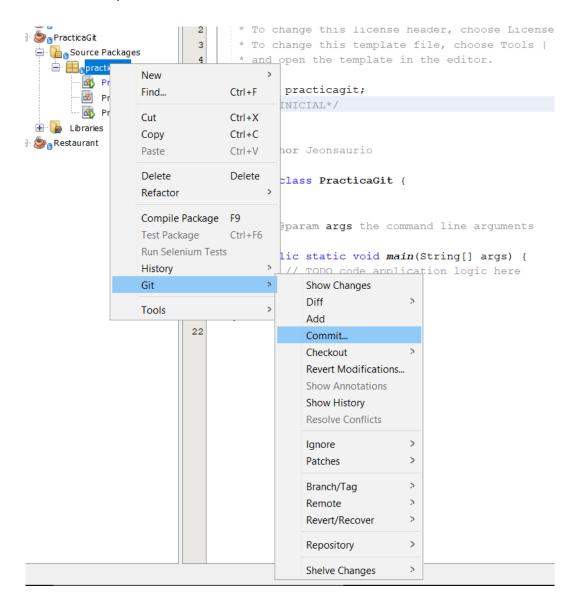


Ésto lo que hará es ir guardando todos los pasos que hemos realizado en los documentos dentro de los paquetes del proyecto.

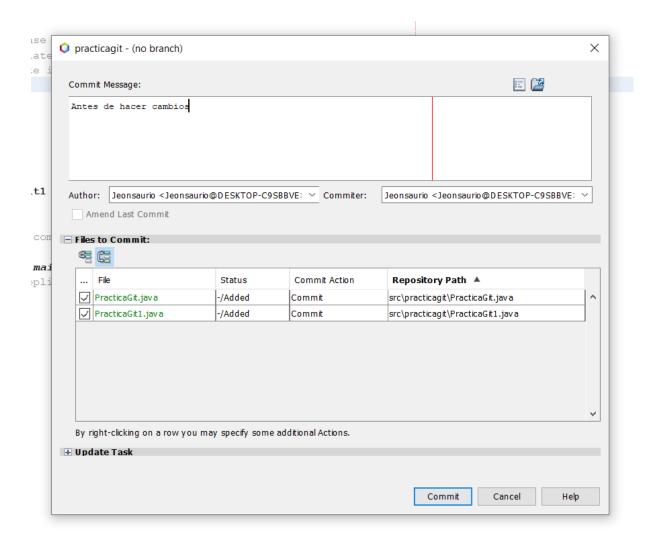
Vemos que los documentos dentro de los paquetes se han vuelto de color verde, y los paquetes tienen un pequeño icono azúl, eso quiere decir que no están guardados dentro de lo que es el GIT.



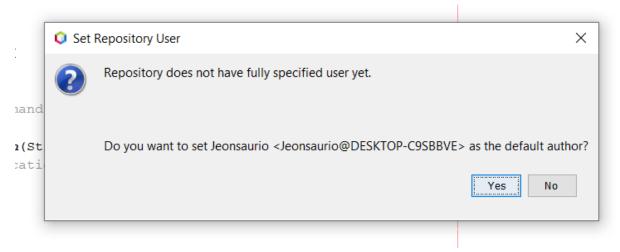
Lo que vamos a hacer ahora es guardar la información utilizando el "Commit". Volvemos a darle click derecho al paquete y vamos a la opción de Git y seleccionamos la pestaña de Commit.



El Commit puede hacer una copia de todos los ficheros o solamente uno.

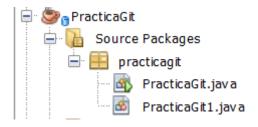


Es importante hacer un comentario antes de realizar el guardado para saber qué cambios has realizado.



Le damos a la opción de Yes.

Podemos ver que ya nuestro package no tiene ningún icono y nuestros archivos se han vuelto de color negro, eso quiere decir que el GIT ya tiene registrados los archivos al momento.



Sin embargo, si hacemos algún cambio en alguno de los archivos creados, éste se volverá de color azúl, tanto si lo modificamos, cambiamos el nombre, etc...

```
/*/
package practicagit;

/**

* @author Jeonsaurio

*/
public class PracticaGit1 {

/*HOLA*/

/**

* @param args the command line arguments

*/
public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

}

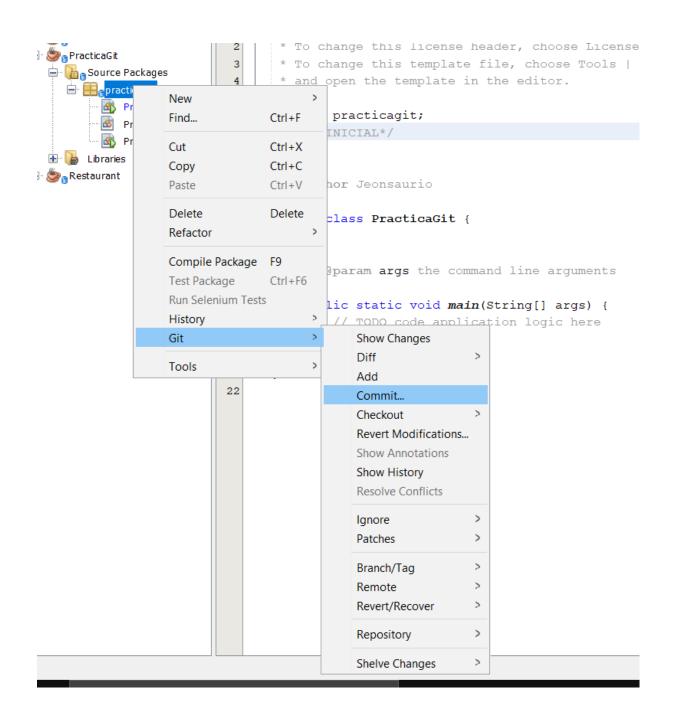
}

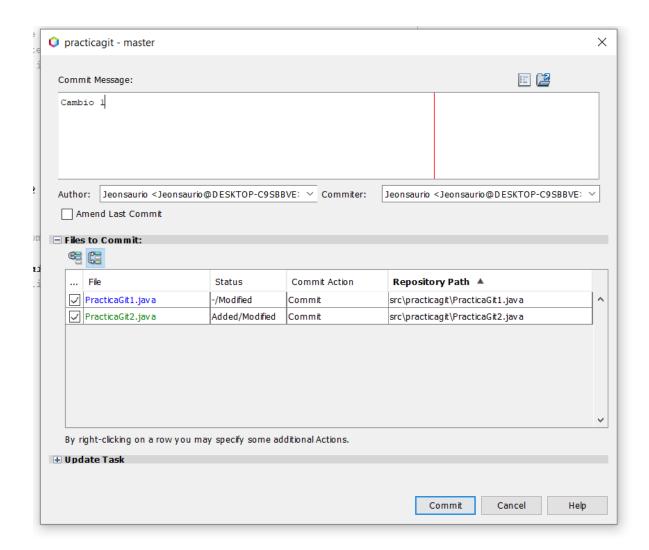
PracticaGit

PracticaGit.java

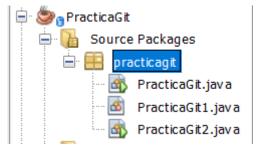
PracticaGit.jav
```

Para que los cambios vuelvan a guardarse y no salgan los archivos de color azúl, hacemos el proceso del commit otra vez.

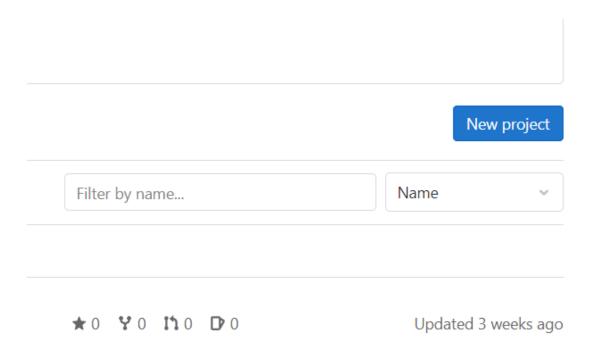




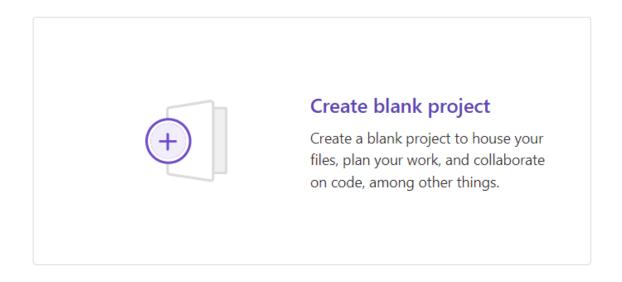
Hacemos el commit y nuevamente nuestros archivos volverán a ser de color negro.



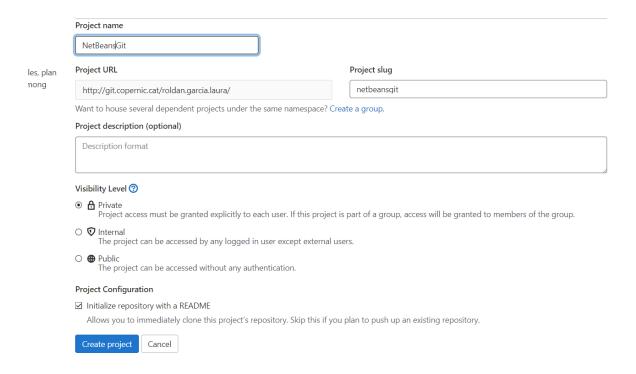
Ahora, para subir el contenido de NetBeans al GitLab, entraremos a nuestra cuenta de Git y haremos un nuevo proyecto.. (Opción a la derecha una vez inicias sesión en el Git).



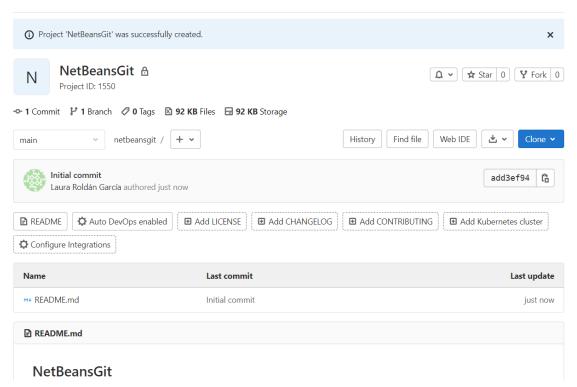
El proyecto debe ser un "Blank Project".



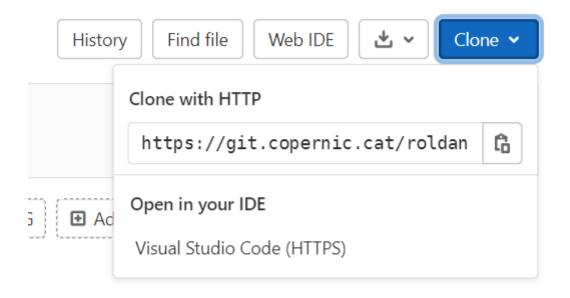
Le damos un nombre a nuestro proyecto, y si quieres hacerlo privado para tu uso propio puedes habilitar esa opción.



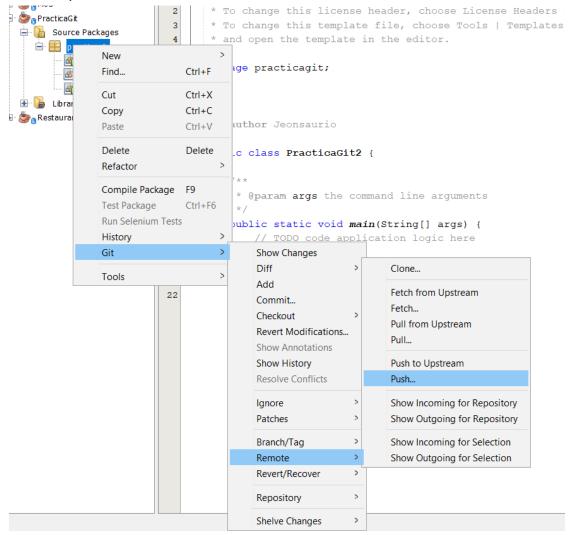
Ahora ya tendríamos creado nuestro proyecto en el GitLab.



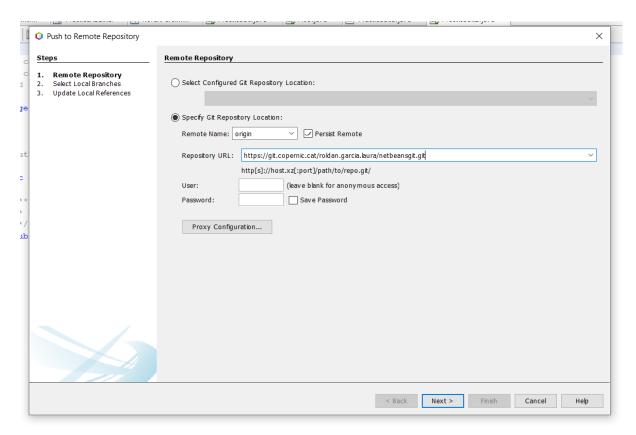
Y para poder conectar nuestro NetBeans con el Git, pulsamos el botón de Clone a la derecha y copiamos el link que nos proporciona.



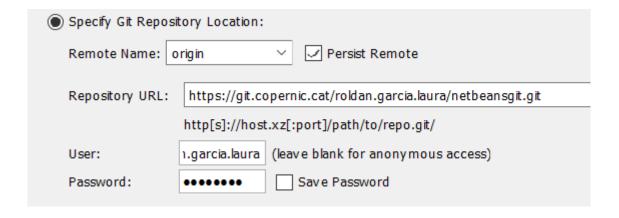
Volvemos a entrar al NetBeans, hacemos el mismo proceso de los pasos anteriores; darle click derecho al proyecto, opción de Git, y ahora vamos a la pestaña remote y le damos a push..



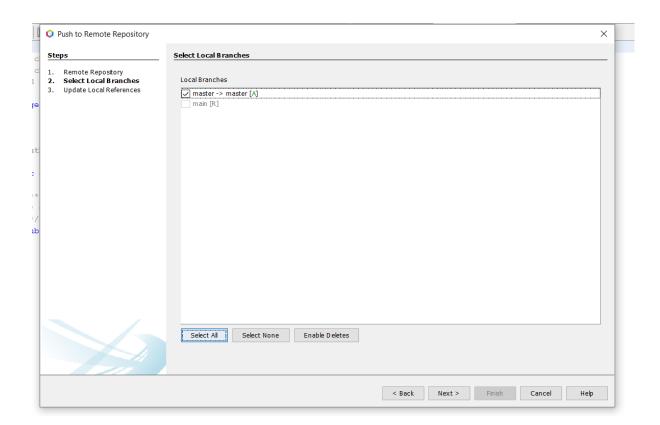
Ésto lo que hará es conectar el Git y el NetBeans. Añadiremos el link que nos ha proporcionado el Git a la opción de: Repository URL.



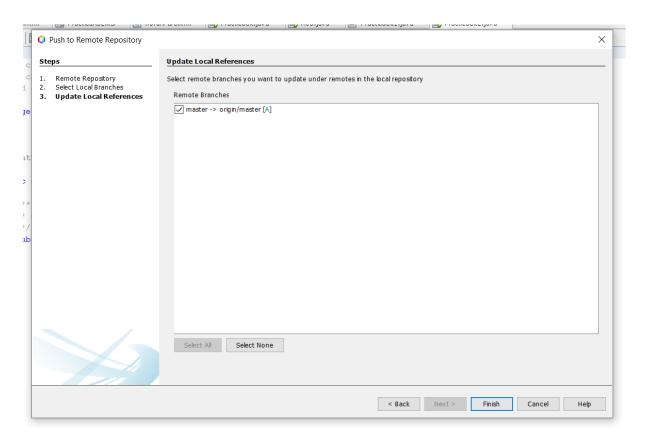
Y para que funcione ponemos nuestro usuario y contraseña. Finalmente le damos a next.



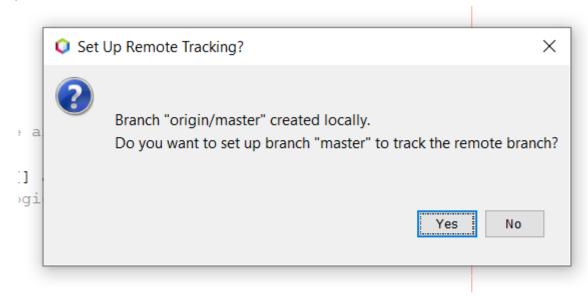
Seleccionamos el master y volvemos a darle a next.



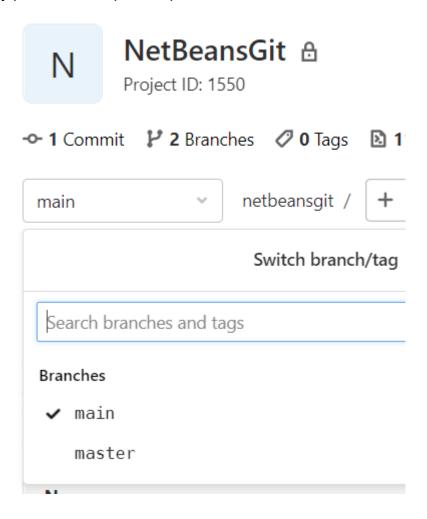
Finalmente le damos a Finish para acabar la unión.

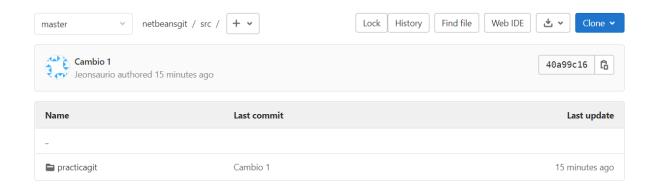


Opción "Yes".



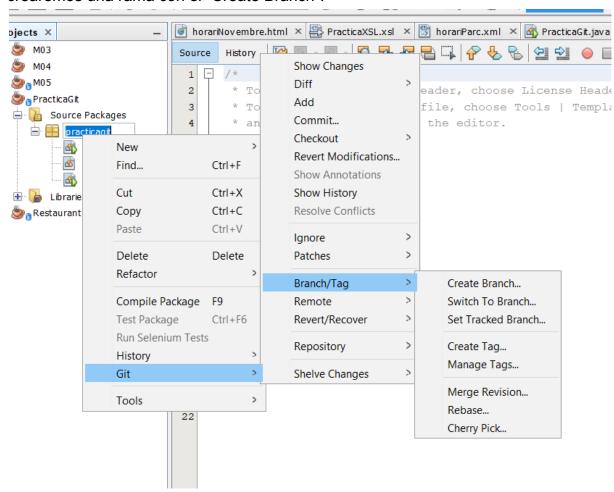
Vamos al Git y podemos comprobar que se ha realizado correctamente la unión.



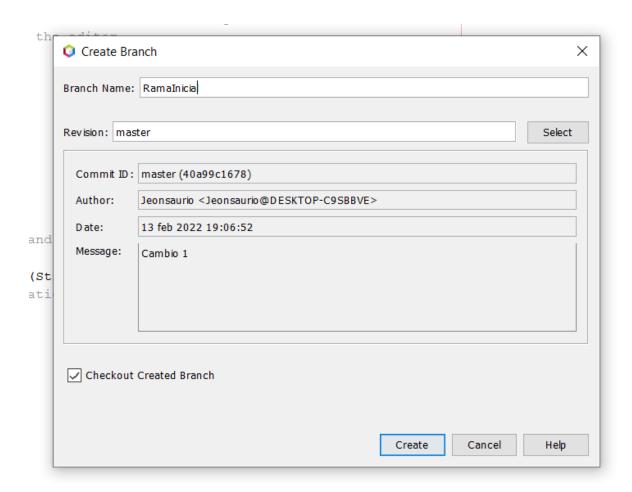


Ahora pasaremos al branching.

Para hacer una rama dentro del NetBeans, le daremos click derecho al paquete y entraremos en la pestaña de Git, dentro de ella la opción de Branch/Tag y crearemos una rama con el "Create Branch".



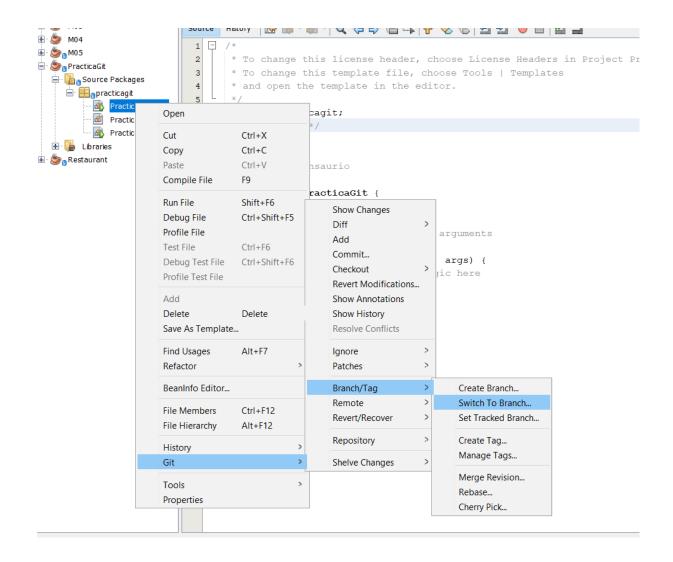
Le ponemos un nombre a la rama y le damos a Create.



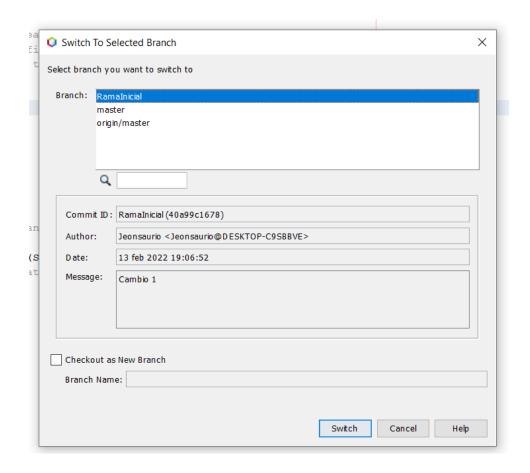
Ahora que la rama ya está creada, modificamos un poco el documento e intentamos cambiar de rama.

```
\begin{bmatrix} & * & \text{and open the template in the editor.} \\ & */ \end{bmatrix}
🖃 🔠 practicagit
    ···· 🐴 PracticaGit.java
                       6
                              package practicagit;
    ··· 🚳 PracticaGit1.java
                             /*RAMA INICIAL*/
                       7
    ---- 🐴 PracticaGit2.java
                       8 🖵 /**
Libraries
                        9
Restaurant
                            * @author Jeonsaurio
*/
                        10
                        11
                             public class PracticaGit {
                        13
                        14
                                   * @param args the command line arguments
                        15
                        16
                        17 🖃
                                   public static void main(String[] args) {
                                   // TODO code application logic here
                        18
                        19
                        20
                        21
                        22
```

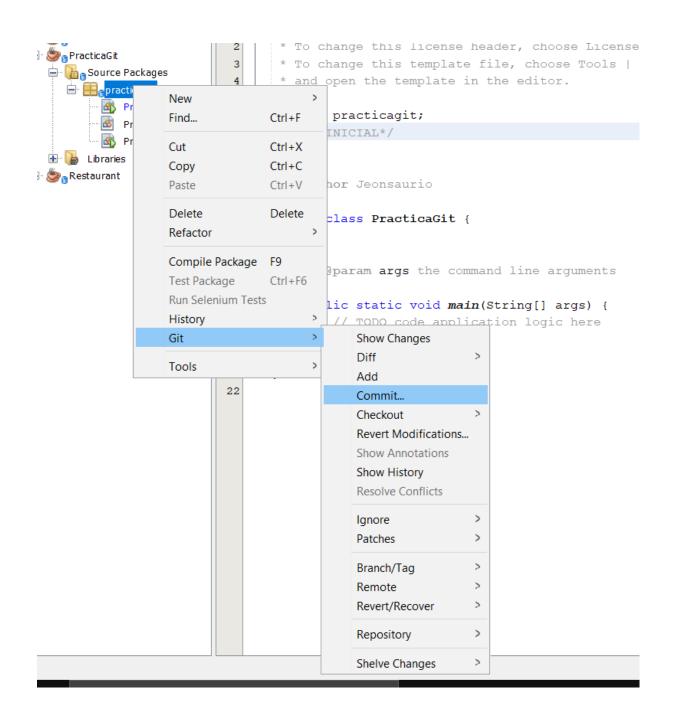
Para cambiar de rama, volvemos a darle click derecho al paquete, opción de Git, Branch/Tag y Switch to Branch.

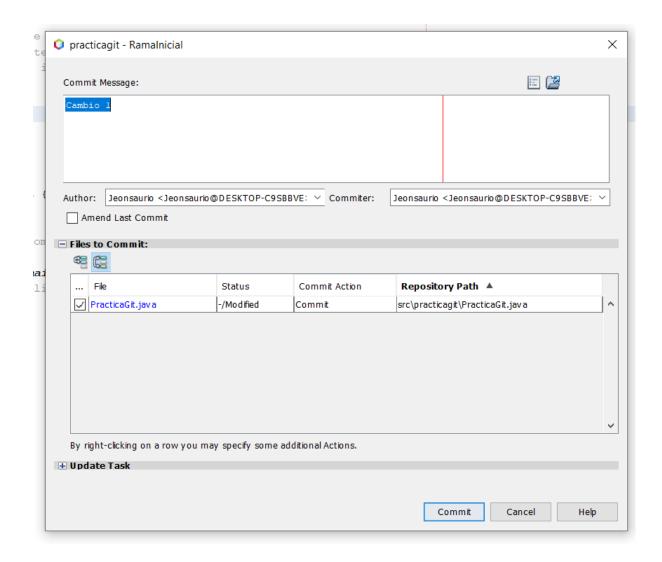


Ahora seleccionamos la rama que acabamos de crear y le damos al botón de Switch para continuar.

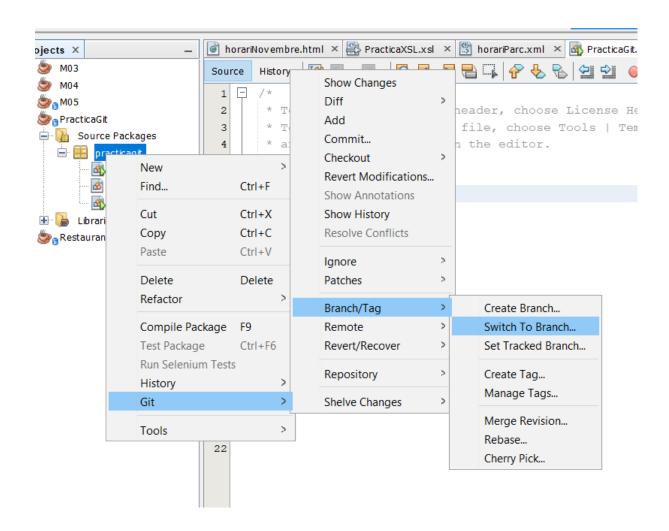


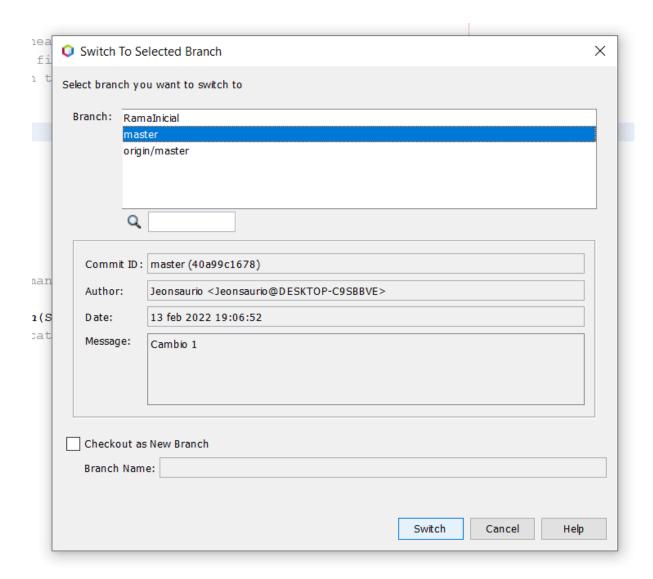
Podemos ver, que no habrá hecho ningún cambio, ya que necesitamos hacer un commit antes de nada, porqué sino no nos dejará.





Después de guardar los cambios con el Commit, hacemos el mismo paso de antes, Switch to branch...

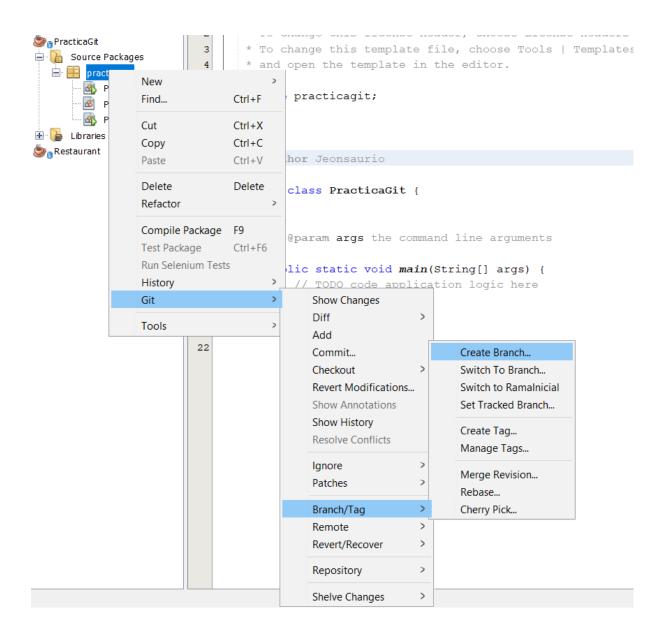




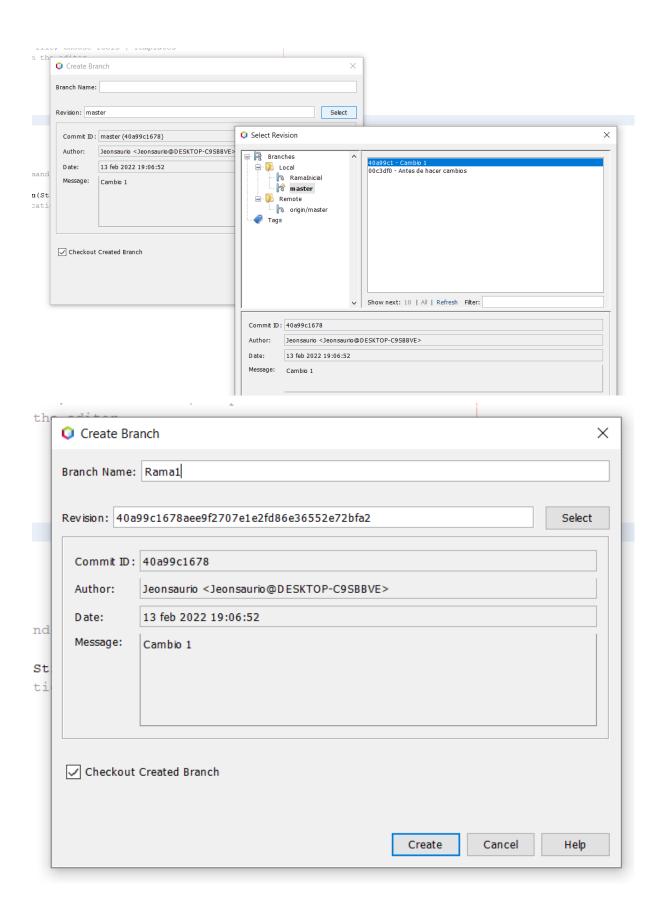
Y ahora podemos ver que ha vuelto a su estado principal.

```
🗕 📝 horariNovembre.html × 🚇 PracticaXSL.xsl × 🖫 horariParc.xml × 🚳 PracticaGit.java × 🚳 PracticaGit1.java × 🚳 PracticaGit1.java ×
   Source History 🕝 🖫 - 🐺 - 💆 🖓 🚭 📮 🎧 🚱 😂 😂 🔘 🕮 🚅
    1 🖵 /*
         * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
    2
        * To change this template file, choose Tools | Templates
    3
        * and open the template in the editor.
*/
        package practicagit;
    6
a
    8 - /**
    9
        * @author Jeonsaurio
   11
   12
       public class PracticaGit {
   13
   14 📮
            * @param args the command line arguments
   15
   16
   17 📮
            public static void main(String[] args) {
            // TODO code application logic here
   18
   19
   20
   21
        }
```

También puedes hacer una rama a partir de un commit en vez del archivo inicial.

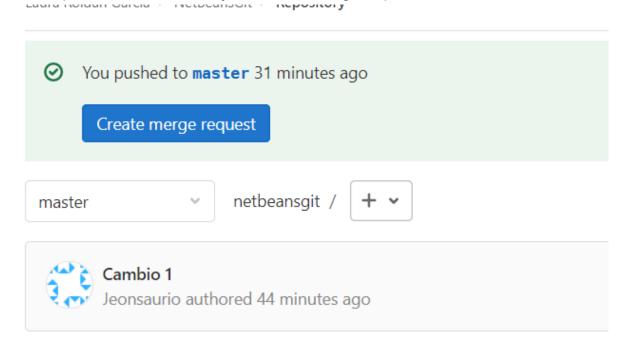


En la pestaña de Revisión vemos que hay un botón de Select y seleccionamos el commit que queramos.

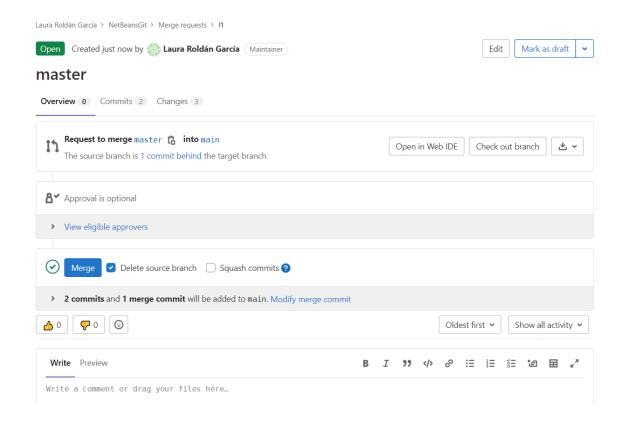


```
ighorariNovembre.html × PracticaXSL.xsl × horariParc.xml × ApracticaGit.java × ApracticaGit.java
             Source History
        * To change this license header, choose License Headers in Project Pro
        * To change this template file, choose Tools | Templates
        * and open the template in the editor.
   4
       package practicagit;
      /*Estamos en la rama 1*/
    - /**
   8
   9
        * @author Jeonsaurio
  10
     L */
  11
      public class PracticaGit {
  12
  13
  14 🖃
           * @param args the command line arguments
  15
  16
  17 🗔
          public static void main(String[] args) {
          // TODO code application logic here
  18
  19
  20
  21
      }
  22
```

Volvemos al GIT para implementar los cambios de las ramas al archivo principal. Vemos que nos sale un mensaje de Create merge request, le damos



Dejamos las opciones por defecto y lo creamos.



Y ahora todas las ramas creadas se han juntado en un único archivo. Ésto nos sería útil en una empresa, donde varias personas tienen que trabajar sobre una misma base y luego juntarlos todos.