**수치로4 build**

build : cmake .. -> make –j 20

<TH>

* Assume constant channel area in axial direction
* Heated perimeter : cladding
* Assembly flow area (and heated perimeter) 구할 때 rc = rgt 가정
* Power 정의 다시 (volumetric heat generation rate), cell.vol\_power
* rhov core의 모든 곳에서 같다고 봄 (plane별로도 다 같음..?)

<Geometry>

* BasicGeom::Pin, BasicGeom::Assembly : type 개수로 allocated

<Nodal>

* AvgFlux(ntotmesh, Ng) : avg\_flux(num\_groups, num\_cells)
* Phis(0:4, 3, ntotmesh, Ng) : flux[idir](order, num\_groups, num\_cells)
* ? : avg\_source(num\_groups, num\_cells)
* FisSrc(ntotmesh) : avg\_psi(num\_cells)
* Q(0:4, 3, ntotmesh, Ng) : source[idir](order, num\_groups, num\_cells) ???
* Source[idir](order, num\_cells)로 바꿈. 초기화 용이하게 하기 위해서.
* src(ntotmesh, Ng) : avg\_source(num\_groups, num\_cells)
* psi(0:4, 3, ntotmesh) : psi[idir](order, num\_cells)
* AvgLkg(3, ntotmesh, Ng) : avg\_leakage[idir](num\_groups, num\_cells)
* LkgCoeff(0:2, 3, ntotmesh, Ng) : leakage[idir](order, num\_groups, num\_cells)
* Jin(6, ntotmesh, Ng) : Jin(6, num\_groups, num\_cells)
* Zero-th order 아무것도 정의 안 해 놓음.
* If (norder == 3 || norder > 4) 인 경우 처리 필요
* Average\_flux 계산할 때 source 따로 계산 안 하고 그냥 source(0) 씀. 검토 필요.
* Source[0](0, icel) = source[1](0, icel) = source[2](0, icel) ??
* = avg\_source 이겠지만 뭘 써도 애매하니까… avg\_source 따로 정의
* Interation 안에서 부르는 function 에서 Create해도 됨..? 너무 비효율적이지 않나
* a와 average flux 구하는 순서 어떻게 할 건지 …
* SENM : B(phi) 라서 B 계산 전에 phi를 계산해야 함. 근데 a 구할 때 B 쓰임 … 그래서 phi -> B -> a 순으로 가야함
* NEM : phi(a) 라서 phi 구하기 전에 a 구해야 함. 그래서 a -> phi 순으로 감…
* CMFD랑 nodal이랑 잘 안 붙은듯
* XS
* Removal 계산할 때 self scattering 고려 되어 있음 ..?
* TH
* Doppler 계산을 좀 다르게 하는 거 같은데…
* SP3
* Averge source 도 따로 정의해야 됨?
* Tau 정의가 YJI paper와 좀 다름.
* HHS에 맞춤. More generalized.

\* Depletionbak

=> SetSystem할 때 icel, inuclide에 대해 parallelization한 것 (M&C2021 report)

=> 원래는 inuclide 에 따라서 적산될 수도 있음. 그래서 inuclide에 대해선 병렬화 하면 안됨.