|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Rapport de spécification technique pour le système de gestion de pizzeria de la société OC Pizza

|  |  |
| --- | --- |
| LE Bail Jérôme | OPENCLASSROOMS |
| Parcours développeur d’application java | Projet 5 |

**SOMMAIRE**

[1 - Définition du besoin 3](#_Toc515764)

[2 - Définition des spécifications fonctionnelles 4](#_Toc515765)

[2.1 - Définition du diagramme de contexte 4](#_Toc515766)

[2.2 - Définition du diagramme de package 5](#_Toc515767)

[2.3 - Définition des cas d’utilisations 6](#_Toc515768)

[2.3.1 - Diagramme cas d’utilisation du package interface client 6](#_Toc515769)

[2.3.2 - Diagramme cas d’utilisation du package authentification 7](#_Toc515770)

[2.3.3 - Diagramme cas d’utilisation du package interface boutique 8](#_Toc515771)

[2.3.4 - Diagramme cas d’utilisation du package gestion des utilisateurs 9](#_Toc515772)

[2.4 - Description textuelle des cas d’utilisations. 10](#_Toc515773)

[2.4.1 - Description du cas d’utilisation commander une pizza. 10](#_Toc515774)

[2.4.2 - Description du cas d’utilisation consulter la liste des pizzas. 11](#_Toc515775)

[2.4.3 - Description du cas d’utilisation consulter l’état d’avancement de sa commande. 12](#_Toc515776)

[2.4.4 - Description du cas d’utilisation modifier sa commande. 13](#_Toc515777)

[2.4.5 - Description du cas d’utilisation s’authentifier. 14](#_Toc515778)

[2.4.6 - Description du cas d’utilisation inscription. 15](#_Toc515779)

[2.4.7 - Description du cas d’utilisation Suppression compte. 16](#_Toc515780)

[2.4.8 - Description du cas d’utilisation mettre à jour la liste des pizzas. 17](#_Toc515781)

[2.4.9 - Description du cas d’utilisation consulter le stock des ingrédients. 18](#_Toc515782)

[2.4.10) Description du cas d’utilisation réapprovisionnement des stocks. 19](#_Toc515783)

[2.4.11) Description du cas d’utilisation livrer une pizza. 20](#_Toc515784)

[2.4.12) Description du cas d’utilisation préparer une commande. 21](#_Toc515785)

[2.4.13) Description du cas d’utilisation création d’un compte employeur. 22](#_Toc515786)

[2.4.14) Description du cas d’utilisation Suppression d’un compte employeur. 23](#_Toc515787)

[2.5 Diagramme de cycle de vie d’une commande. 24](#_Toc515788)

[3) Choix des technologies 25](#_Toc515789)

[4) Diagramme de composant du système et des composants externes utilisés par celui-ci et leur interaction. 26](#_Toc515790)

[5) diagramme de déploiement 27](#_Toc515791)

# **1 - Définition du besoin**

L’entreprise OC Pizza spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter compte déjà 5 points de vente et prévoit d’en ouvrir au moins 3 de plus d’ici la fin de l’année. L’entreprise souhaite mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias lui permettant :

* D’être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
* De suivi en temps réel les commandes passées et en préparation ;
* Le suivi en temps réel du stock d’ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;
* La proposition d’un site Internet pour que les clients puissent :
* Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
* Payer en ligne leur commande s’ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
* Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n’a pas été préparée
* La proposition d’un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.

# 2 - Définition des spécifications fonctionnelles

## 2.1 - Définition du diagramme de contexte

**System**

Client

Directeur de site

« Système »

Système

bancaire

Pizzaiolos

Patron

Livreur

## 2.2 - Définition du diagramme de package

**System**

Client

Patron

« Système »

Système

bancaire

**Authentification**

**Interface client**

**Interface boutique**

**Gestion des utilisateurs**

Directeur de site

Pizzaiolos

Livreur

## 2.3 - Définition des cas d’utilisations

### 2.3.1 - Diagramme cas d’utilisation du package interface client

« include »

« include »

**System**

« include »

**Constituer un panier**

« include »

« include »

**Enregistrement règlement CB**

« include »

« include »

**Commander une pizza**

**«Système»**

**Système**

**bancaire**

**Paiement à la livraison**

**Choix mode de livraison**

**Paiement en ligne**

**Enregistrement Paiement**

**Choix à emporter**

**Choix sur place**

**Client**

**Saisir information pour livraison**

**Consulter la liste**

**des pizzas**

**Sélection d’un point de vente**

**Consulter l’état d’avancement de sa commande**

**Modifier sa commande**

### 

### 2.3.2 - Diagramme cas d’utilisation du package authentification

**System**

**Personnel**

**entreprise**

**Patron**

**Livreur**

**Pizzaiolos**

**Directeur de site**

**Client**

**S’authentifier**

+Client

« extend »

+Client

« extend »

**Suppression**

**compte**

**Inscription**

### 2.3.3 - Diagramme cas d’utilisation du package interface boutique

**System**

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

« include »

**Ajouter un ingrédient**

**Mettre à jour de la liste des pizzas réalisables**

**Consulter la liste des commandes**

**Pizzaiolos**

**Livreur**

**Directeur de site**

**Réapprovisionnement des stocks**

**Indiquer l’état de la commande**

**Livrer une pizza**

**Expédiée**

**Livrée**

**Mise à jour du stock des ingrédients**

**Consulter le stock des ingrédients**

**Supprimer un ingrédient**

**Récupérer les informations de la commande**

**Choisir une commande**

**Règlement**

**Préparer une commande**

**Préparée**

**Consulter l’aide-mémoire des recettes de pizza**

### 2.3.4 - Diagramme cas d’utilisation du package gestion des utilisateurs

**Création d’un compte employeur**

**Patron**

**System**

**Suppression d’un compte employeur**

## 

## 2.4 - Description textuelle des cas d’utilisations.

### 2.4.1 - Description du cas d’utilisation commander une pizza.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Commander une pizza** (package « Interface client ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Un client doit pouvoir commander une pizza. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification") |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Commander une pizza". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1.**  **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne "sélection d'un point de vente". **2.** *L'utilisateur* choisit un point de vente. Pour savoir s’il y a un point de vente dans son département l’utilisateur va rentrer son code postal. Si une enseigne apparaît sur la page cela veut dire que la pizzeria s’engage à livrer sa commande. L’utilisateur clique sur l’enseigne pour la sélectionner. A l’inverse si aucune enseigne ne s’affiche, cela veut dire qu’il n’y a pas de point de vente dans ce département. **3. Le système** fait appel au cas d'utilisation interne "Consulter la liste des pizzas". **4.** *L'utilisateur* sélectionne une pizza.  **5.** *L’utilisateur* indique le format et la quantité souhaitée.  **6.** **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne "Constituer un panier".  **7.** *L'utilisateur* valide son panier. **8. Le système** fait appel au cas d'utilisation "Choix mode de livraison". **9.** *L'utilisateur* choisit son mode de livraison. **10.** **Le Système** fait appel au cas d'utilisation "Enregistrement paiement". **11.** *L'utilisateur* choisit son mode de paiement. **12.** **Le système** enregistre la commande de l'utilisateur et affiche un message de confirmation. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page sélection d'un point de vente. **4.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page consulter la liste des pizzas. **7.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page constitution d'un panier. **7.b** L'utilisateur décide d’ajouter une nouvelle pizza dans son panier. Le système fait appel au cas d’utilisation interne « consulter la liste des pizzas ». **9.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page mode de livraison.  **11.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page enregistrement paiement. | |
| **Les scénarios d'exceptions** | |
| **12.a** L’enregistrement final de la commande n’a pas réussi. Le système va récapituler les informations dans un message qui est envoyé au directeur du site. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 3.a, 5.a, 8.a, 10.a, et 12.a l’utilisateur peut partir.  A l’étape 13.a si l’enregistrement de la commande n’a pas réussi. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : La commande de l'utilisateur a été enregistrée dans la base de données.  Scénario d’exception : les informations de la commande ont été récapitulées dans un message et envoyé au directeur de site. |

### 

### 2.4.2 - Description du cas d’utilisation consulter la liste des pizzas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Consulter la liste des pizzas** (package « Interface client ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Un client doit pouvoir consulter la liste des pizzas. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Consulter la liste des pizzas". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche une page contenant la liste des pizzas réalisables.  **2.** *L'utilisateur* sélectionne une pizza.  **3.** **Le système** *affiche une photo de la pizza et la liste des ingrédients.* **4.** *L'utilisateur* peut ensuite retourner à la liste des pizzas. **5. Le système** retourne à l'affichage de la liste des pizzas. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L'utilisateur* quitte la page contenant la liste des pizzas. **4.a** *L'utilisateur* quitte la page contenant la pizza qu'il avait sélectionné. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 4, 2.a et 4.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Aucunes |

### 

### 2.4.3 - Description du cas d’utilisation consulter l’état d’avancement de sa commande.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Consulter l'état d'avancement de sa commande** (package « Interface client ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Un client doit pouvoir consulter l'état d'avancement de sa commande. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification") |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Consulter l'état d'avancement de sa commande". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page Consulter l'état d'avancement de sa commande.  **2.** *L'utilisateur* prend connaissance de l'état d'avancement de sa commande. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **1.a** *L’utilisateur*n’a aucune commande en cour un message d’erreur s’affiche à l’écran. | |
| **Fin** | Scénario nominal : étape 2 sur décision de l'utilisateur. |
| **Post-conditions** | Aucunes |
| **Ergonomie** | |
| Affichage de la ou des commandes de l’utilisateur de la moins récente à la plus récente. | |

### 2.4.4 - Description du cas d’utilisation modifier sa commande.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Modifier sa commande** (package « Interface client ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Un client doit pouvoir modifier sa commande. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). La commande de l'utilisateur ne doit pas être dans l'état préparée. Et enfin l'utilisateur ne doit pas avoir déjà payé sa commande. |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Modifier sa commande. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page Contenant les différentes commandes de l'utilisateur par ordre décroissant.  **2.** *L'utilisateur* sélectionne une commande.  **3. Le système** affiche la commande sélectionnée**. 4.** *L'utilisateur décide de* modifier sa commande. **5.** **Le système** enregistre les modifications de la commande. **6.** *L'utilisateur* peut ensuite retourner à la page contenant les différentes commandes. **7.** **Le système** retourne à l'affichage de la liste des commandes. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page contenant la liste de ses commandes. **4.a** *L'utilisateur* décide de supprimer sa commande. **4.b** *l'utilisateur* quitte la page contenant la commande sélectionnée. | |
| **Les scénarios d'exceptions** | |
| **5.a** L’enregistrement de la modification de la commande n’a pas réussi. Le système récapitule les informations dans un message qui est envoyé au directeur du site. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 6, 2.a et 4.b l’utilisateur peut partir.  A l’étape 5.a si l’enregistrement de la modification de la commande n’a pas réussi. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : La modification de la commande de l'utilisateur a été enregistrée dans la base de données.  Scénario alternatif : La commande de l’utilisateur a été supprimée de la base de données.  Scénario d’exception : les informations de la commande ont été récapitulées dans un message et envoyé au directeur de site. |
| **Problèmes non résolus** | |
| Quels sont les éléments que l'utilisateur peut modifier. | |

### 

### 2.4.5 - Description du cas d’utilisation s’authentifier.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **S'authentifier** (package « authentification ») |
| **Acteur(s)** | Client et Personnel entreprise (Directeur de site, Pizzaiolos, patron et Livreurs) |
| **Description** | Le cas d'utilisation s'authentifier permet au client de pouvoir commander des pizzas. Pour le personnel de l'entreprise cela leur permet d’accéder à leurs fonctionnalités respectives. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | Ne pas s’être authentifié. |
| **Démarrage** | Les utilisateurs ont demandé la page s'authentifier. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1.** Le **système** affiche la page s'authentifier qui demande le login et le mot de passe de *l'utilisateur.* **2.** *l'utilisateur* rentre son login et son mot de passe.  **3.** Le **système** authentifie *l’utilisateur.* | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **1.a** Le clientou le personnel de l'entreprisequitte la page s'authentifier. **2.a** Le client ou le personnel de l'entreprise se trompe dans la saisie de son mot de passe ou de son login. Un message d'erreur apparait et celui-ci est redirigé vers la page s'authentifier.  **2.b** Au bout de trois essais l’utilisateur ne peut pas se connecter pendant 5 minutes. Cette sécurité est mise en place pour éviter les attaques par force brute. Celle-ci consiste à renter une à une différente combinaison dans le but par exemple de deviner un mot de passe. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 1 et 1.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | L’utilisateur est connecté. |
| **Problèmes non résolus** | |
| Mot de passe ou login oubliés. | |

### 

### 2.4.6 - Description du cas d’utilisation inscription.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Inscription** (package « authentification ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Le cas d'utilisation inscription permet au client de se créer un compte. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | Le client n’est pas connecté. |
| **Démarrage** | L’utilisateur arrive sur la page inscription. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page inscription qui demande les éléments suivants :  \_ Le nom  \_ Le prénom  \_ Le numéro de téléphone  \_ L’adresse mail deux fois  \_ Un login  \_ Un mot de passe deux fois. **2.** *L'utilisateur* rentre les différentes informations demandées par le système. **3. Le système** valide les informations rentrées par l'utilisateur.  **4. Le système** le connecte. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **1.a** Le client quitte la page inscription. **3.a** **Le** **système** ne valide pas les informations. Le client est redirigé vers la page inscription ou ses erreurs de saisis lui sont indiquées. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 4, 1.a et 3.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : Le nouveau compte utilisateur a été enregistré dans la base de données. L’utilisateur est connecté. |

### 

### 2.4.7 - Description du cas d’utilisation Suppression compte.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | Suppression compte (package « authentification ») |
| **Acteur(s)** | Client |
| **Description** | Le cas d'utilisation Suppression compte permet au client de supprimer son compte. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié et posséder un compte. |
| **Démarrage** | L’utilisateur arrive sur la page supprimé son compte. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page supprimer votre compte. **2.** *L'utilisateur* clique sur le lien supprimer son compte. **3. Le système** affiche un message pour demander à l’utilisateur s’il est sûr de son choix.  **4.** *L’utilisateur*clique sur oui.  **5. Le** **système** supprime le compte de l’utilisateur de la base de données. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L’utilisateur* quitte la page supprimer votre compte. **4.a** *L’utilisateur* clique sur non et quitte la page supprimer votre compte. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 5, 2.a et 4.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : Le compte utilisateur a été supprimé dans la base de données. |

### 

### 2.4.8 - Description du cas d’utilisation mettre à jour la liste des pizzas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Mettre à jour la liste des pizzas** (package « Interface boutique ») |
| **Acteur(s)** | Directeur de site |
| **Description** | Le directeur de site doit pouvoir mettre à jour la liste des pizzas. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que directeur de site (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "mettre à jour la liste des pizzas réalisables". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** fait appel au cas d’utilisation interne « Mise à jour du stock des ingrédients ».  **2.** A Chaque fois qu’une commande est payée le système déduit la quantité de chaque ingrédient par rapport à la quantité actuelle du stock d’ingrédient.  **3.** **Le système** affiche la page mettre à jour la liste des pizzas réalisables. **4.** *L’utilisateur* fait ensuite appel au cas d’utilisation interne « consulter le stock des ingrédients ». **5.** **Le système** affiche la liste des ingrédients restants. **6.** *L'utilisateur* prend connaissance du stock des ingrédients restants. **7.** *L'utilisateur* demande la page mettre à jour la liste des pizzas réalisables.  **8.** **Le système** affiche la page contenant les pizzas réalisables. **9.** *L'utilisateur* met à jour la liste des pizzas réalisables. **10.** **Le système** enregistre la liste des pizzas réalisables. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **4.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page contenant la liste des pizzas réalisables. **6.a** *L'utilisateur* décide de quitter la liste de stock des ingrédients . **9.a** *L'utilisateur*décide de quitter la page contenant la liste des pizzas réalisables. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 10, 4.a, 6.a et 9.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : La modification de la liste des pizzas réalisables a été enregistrée dans la base de données. |

### 

### 2.4.9 - Description du cas d’utilisation consulter le stock des ingrédients.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Consulter le stock des ingrédients** (package « Interface boutique ») |
| **Acteur(s)** | Directeur de site |
| **Description** | Le directeur de site doit pouvoir consulter le stock des ingrédients. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que directeur de site (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "consulter le stock des ingrédients". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** fait appel au cas d’utilisation interne « Mise à jour du stock des ingrédients ».  **2.** A Chaque fois qu’une commande est payée le système déduit la quantité de chaque ingrédient par rapport à la quantité actuelle du stock d’ingrédient. **3. *Le*****système**fait ensuite appel au cas d’utilisation « consulter le stock des ingrédients ». **4. Le système** affiche le stock des ingrédients restant.  **5.** *L’utilisateur* prend connaissance du stock des ingrédients. | |
| **Fin** | A l’étape 5 l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Aucunes. |

### 

### 2.4.10) Description du cas d’utilisation réapprovisionnement des stocks.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Réapprovisionnement des stocks** (package « Interface boutique ») |
| **Acteur(s)** | Directeur de site |
| **Description** | Le directeur de site doit pouvoir réapprovisionner les stocks. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que directeur de site (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Réapprovisionnement des stocks ". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** fait appel au cas d’utilisation interne « Mise à jour du stock des ingrédients ».  **2.** A Chaque fois qu’une commande est payée le système déduit la quantité de chaque ingrédient par rapport à la quantité actuelle du stock d’ingrédient. **3. *Le*****système**affiche une page qui contient sous forme de liste les ingrédients du stock avec la quantité restante.  **4.** *L’utilisateur* peut faire appel s’il le souhaite au cas d’utilisation interne « Ajouter un ingrédient ».  **5.** *L’utilisateur* peut aussi faire appel au cas d’utilisation interne « Supprimer un ingrédient ».  **6.** *L’utilisateur* sélectionne un ingrédient. Il rentre la quantité de réapprovisionnement et la valide. **7. Le système** fait appel au cas d’utilisation interne « Mise à jour du stock des ingrédients ». | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **6.a** *L'utilisateur* décide de quitter la page contenant la liste des ingrédients. | |
| **Fin** | A l’étape 7 et 6.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : la modification de la quantité des ingrédients a été enregistrée dans la base de données. |

### 

### 2.4.11) Description du cas d’utilisation livrer une pizza.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Livrer une pizza** (package « Interface boutique ») |
| **Acteur(s)** | Livreur |
| **Description** | Le livreur doit pouvoir livrer ses pizzas. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que livreur (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "Livrer une pizza". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1.****Le système**fait appel au cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". **2.** *L'utilisateur* fait appel au cas d'utilisation interne "Choisir une commande". **3. Le système** affiche la commande choisie.  **4.** *L'utilisateur* fait appel au cas d'utilisation interne "Récupérer les informations de la commande".  **5.** **Le système** affiche les informations de la commande. **6.** *L'utilisateur* prend connaissance des informations de la commande.  **7.** *L’utilisateur* livre la commande.  **8.** *L’utilisateur* fait appel au cas d’utilisation interne « indiquer l’état de la commande ».  **9.** **Le** **système** enregistre le nouvel état de la commande.  **10.** Le client règle la commande.  **11.** *L’utilisateur* fait appel au cas d’utilisation interne « indiquer l’état de la commande ».  **12. Le** **système** enregistre le nouvel état de la commande. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L'utilisateur* décide de quitter le cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". **3.a** *L'utilisateur* décide de quitter le cas d'utilisation interne "choisir une commande". **5.a** *L'utilisateur*décide de quitter le cas d'utilisation interne "récupérer les informations de la commande".  **6.a** *L’utilisateur* décide de retourner au cas d’utilisation interne « consulter la liste des commandes » pour pouvoir livrer plusieurs clients.  **10.a** Le client a déjà réglée sa commande. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 12, 10.a, 2.a, 3.a et 5.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : La modification de l'état de la commande a été enregistrée dans la base de données. |

### 

### 2.4.12) Description du cas d’utilisation préparer une commande.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Préparer une commande** (package « Interface boutique ») |
| **Acteur(s)** | Pizzaiolo |
| **Description** | Le pizzaiolo doit pouvoir préparer une commande. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 05/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que Pizzaiolo (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). |
| **Démarrage** | L'utilisateur a demandé la page "préparer une commande". |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page préparer une commande. **2.****Le système**fait appel au cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". **3.** *L'utilisateur* fait appel au cas d'utilisation interne "Choisir une commande". **4. Le système** affiche la commande choisie. **5.** *L'utilisateur* fait appel au cas d'utilisation interne "indiquer l'état de la commande". **6. Le système** enregistre le nouvel état de la commande.  **7.** *L'utilisateur* peut faire appel au cas d'utilisation interne "consulter l'aide-mémoire ".  **8.** Si *l'utilisateur* a fini de préparer sa commande, il fait appel au cas d'utilisation interne « indiquer l'état de la commande". **9.** **Le système** enregistre le nouvel état de la commande.  **10*.*** *L'utilisateur* retourne au cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". **11. Le système** affiche la liste des commandes". | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **2.a** *L'utilisateur* décide de quitter le cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". **4.a** *L'utilisateur* décide de quitter le cas d'utilisation interne "choisir une commande". **5.a** *L'utilisateur*décide de quitter le cas d'utilisation interne "indiquer l'état de la commande". **7.a** *L'utilisateur* décide de retourner au cas d'utilisation interne "consulter la liste des commandes". pour pouvoir préparer une nouvelle commande. **8.a** *L'utilisateur* décide de quitter le cas d'utilisation interne "indiquer l'état de la commande". | |
| **Fin** | A chacune des étapes 11, 2.a, 4.a, 5.a et 8.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : La modification de l'état de la commande a été enregistrée dans la base de données. |

### 

### 2.4.13) Description du cas d’utilisation création d’un compte employeur.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Création d'un compte employeur** (package « Gestion des utilisateurs ») |
| **Acteur(s)** | Patron |
| **Description** | La Création d'un compte employeur va permettre aux employés de pouvoir s’authentifier afin d'accéder aux fonctionnalités qui leur sont propres. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que patron (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). L’utilisateur se connecte avec un mot de passe et un login administrateur. |
| **Démarrage** | L’utilisateur demande la page création d'un compte employeur. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page création d'un compte employeur.  **2.** **Le système** demande le nom, le prénom, son numéro de téléphone, son.  adresse mail deux fois et enfin un login et deux fois un mot de passe pour le futur employé. **3.** *L'utilisateur* rentre les différentes informations demandées par le système. **4. Le système** valide les informations rentrées par l'utilisateur.  **5. Le système** crée le compte du futur employé. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **1.a** *L’utilisateur* quitte la page création d'un compte employeur. **3.a** **Le système** ne valide pas les informations. L’utilisateur est redirigé vers la page création d'un compte utilisateur ou ses erreurs de saisis lui sont indiquées. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 3 et 1.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : Le nouveau compte employeur a été enregistré dans la base de données. |

### 

### 2.4.14) Description du cas d’utilisation Suppression d’un compte employeur.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | **Suppression d'un compte employeur** (package « Gestion des utilisateurs ») |
| **Acteur(s)** | Patron |
| **Description** | Lorsqu' un employé quitte la société son compte employeur doit pouvoir être supprimé. |
| **Auteur** | Le Bail Jérôme |
| **Date(s)** | 01/08/2018 (première rédaction). |
| **Préconditions** | L'utilisateur doit être authentifié en tant que patron (cas d'utilisation "S'authentifier " - package "Authentification"). L’utilisateur se connecte avec un mot de passe et un login administrateur. |
| **Démarrage** | L’utilisateur demande la page suppression d'un compte employeur. |
| **Le scénario nominal** | |
| **1. Le système** affiche la page suppression d'un compte employeur.  **2.** *L'utilisateur* sélectionne un compte employeur.  **3.** *L'utilisateur* supprime le compte sélectionné. **4. Le système** supprime le compte employeur. | |
| **Les scénarios alternatifs** | |
| **1.a** *L’utilisateur* quitte la page suppression d'un compte employeur. | |
| **Fin** | A chacune des étapes 3 et 1.a l’utilisateur peut partir. |
| **Post-conditions** | Scénario nominal : Le compte utilisateur sélectionné a été supprimé dans la base de données. |

## 

## 2.5 Diagramme de cycle de vie d’une commande.

Réception de la commande enregistrée ou enregistrement des modifications apportées à la commande

Modifiée

L’utilisateur

modifie sa

commande

En cour de livraison

Préparation

terminée

Commande payée

Enregistrée

Préparation

Livrée

Prête

Commande non payée

Commande

payée

Suppression de la commande de la base de données

Règlement

Supprimée

# 3) Choix des technologies

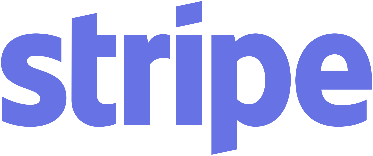
Afin de simplifier le travail et la mise en place de l’architecture nous utiliserons le Framework **Spring**. Le développement de l’application se fera avec le langage **Java**. Le système choisit pour la gestion des données dans une de base de données est **MySQL.** Deux logiciels externes ont été retenus pour le paiement en ligne.

Le premier est **Paypal**.



Son avantage réside dans le fait que celui est gratuit lors de l’installation. Pour se rémunérer l’application prend un pourcentage sur chaque transaction en fonction du chiffre d’affaire des ventes (plus ce chiffre d’affaire est élevé plus le pourcentage diminue (pour 2499 € de vente le pourcentage est de 3.4 %)) avec une commission fixe de 0.25€ par vente.

Le second est **Stripe**.



Comme **Paypal** il n’y a pas de frais d’installation. A l’inverse **Stripe** se rémunère sur chaque transaction en fonction de la provenance de la carte bancaire utilisée (+ 1.4 % pour les cartes européennes et + 2.9 % pour les cartes non européennes) avec une commission fixe de 0.25 €.

# 4) Diagramme de composant du système et des composants externes utilisés par celui-ci et leur interaction.

# 5) diagramme de déploiement

<<device>> :PC client

<<device>>

: web server

<<device>> : web browser

<<device>> : PC employé

<<device>>

: DB server

<<device>> : web browser

<<artifact>>

webSiteOcpizza.ear

API

<<device>> : web server

<<device>> : web server

<<artifact>>

PostgreSQL

<<artifact>>

Paypal

<<artifact>>

Stripe