Nicolas Strekowski Eric Durand Julie André Marine Prunel

Compte rendu projet : « Grassman »

Analyse

- -Création d'une application qui gère les stades appartenant à l'utilisateur comprenant des capteurs et leur courbes associés, du chauffage et de l'arrosage et une gestion du compte client.
- Nous avons décidé que les températures ne devraient pas varier trop sur un même terrain, l'ombre n'étant pas vraiment un facteur de température très fort, mis à part pour le ressenti. Donc les températures sont à peu près homogènes sur l'ensemble du terrain, avec quand même quelques variations, de l'ordre du demi-degré.
- -Les capteurs ne sont pas affichés sous forme de courbe car cela ne rendrait pas bien dans les variations (trop proches). On affiche donc leur température directement à l'écran.

Conception

- -Utilisation de Trello pour la répartition des tâches (disponible dans le readme)
- -Utilisation de tkinter comme librairie principale
- -Utilisation de POO pour rendre le projet modulable
- -Projet host sur GitHub, le logiciel Git étant très pratique pour synchroniser les changements faits sur différents ordinateurs, et résoudre les problèmes de merge.

Lien du projet : https://github.com/JESAlSaps/GrassMan

Code

- -Chaque page est un objet
- -Créer une base de données qui répertorie les utilisateurs avec leur compte et les stades avec leurs capteurs
- -Créer une interface de connexion ou de création de compte
- -Possibilité de créer un stade avec un nombre de capteur choisis par l'utilisateur ainsi que leur agencement sur le stade
- -Possibilité de changer le mot de passe, de revenir au menu contenant l'accès a tous les stades créés
- -Créer des températures et des précipitations aléatoires en fonction des mois selon une moyenne en France
- -Afficher la température enregistrée par chaque capteur
- -Générer un bouton qui permet d'arroser ou de chauffer lorsque c'est nécessaire en fonction de l'humidité ou des températures
- -Générer des prévisions de la température de la journée en fonction de l'allumage du chauffage et/ou de l'arrosage

<u>Tests</u>

-Fait au fil du développement, un test final par des tiers une fois la phase principale de développement terminée.