

1. (5 pts) ¿Qué es un framework de desarrollo de aplicaciones y en qué se diferencia este de un lenguaje de programación?

El framework es una tecnología híbrida, que sirve para reducir costos, tiempos y es quién facilita el aprendizaje de manera rápida para el desarrollo de diferentes aplicaciones web, además con esta tecnología podemos realizar diferentes aplicaciones para Android u otras plataformas existentes. La diferencia entre lenguaje de programación es que este (framework) es un desarrollo más suave, mientras que para la programación se necesita tener conocimiento como en java, c++ entre otros lenguajes, como también los costos que se requieren dependiendo de cada plataforma, también cuenta más tiempo para su desarrollo

2. (10 pts) Describa el proyecto que realizará en el curso y argumente por qué el react-native es el más adecuado para su desarrollo.

El Proyecto que realizaremos en el curso es una aplicación móvil de monitorías, es decir, para organizar las monitorías de la universidad y que de una manera fácil, sencilla y organizada los estudiantes puedan inscribirse a ellas, y el monitor sepa en primera instancia quienes son los estudiantes que van a participar en su clase, y también que el estudiante pueda cancelar en caso que no pueda asistir por diferentes motivos a dicha monitoría con una inscripción previa, el react-native es el más adecuado porque primero, tiene una manera sencilla de aprendizaje, también permite unir Javascript para la ejecución de programas más complejos se puedan utilizar de manera suave, en este caso necesitaríamos Javascript por cuanto se debe tener una base de datos, en este caso conectar la base de datos de la universidad porque cuando el estudiante va ingresar a la aplicación debe estar ya matriculado y por ende cuando ingrese su código o cédula debe ingresar rápidamente por cuanto dicha aplicación hará una búsqueda rápida donde relacionará el estudiante con su número de documento y eso le permitirá ingresar, sin un registro previo. Por otro lado, nos va permitir hacer actualizaciones de forma rápida es decir, directamente del usuario sin tener que pasar por las tiendas de las diferentes aplicaciones.

3. (10 pts) Los proyectos de react-native se implementan generalmente usando el sistema npm (node package manager). Describa las carpetas y archivos claves usados por npm para gestionar el proyecto. ¿Qué se puede encontrar en ellos?

Npm es un gestor de paquetes. Y cuando instalamos nuevos paquetes en nuestro proyecto npm lo que hace es guardarlos en la carpeta node_modules, y también contiene unos módulos que se les reconoce módulos nativos, que vienen por defecto en node.js, que se debe instalar primero y luego si npm, estos módulos nativos tienen sus propios http, fs para el acceso al sistema de archivos, también en la carpeta node_modules le permitirá

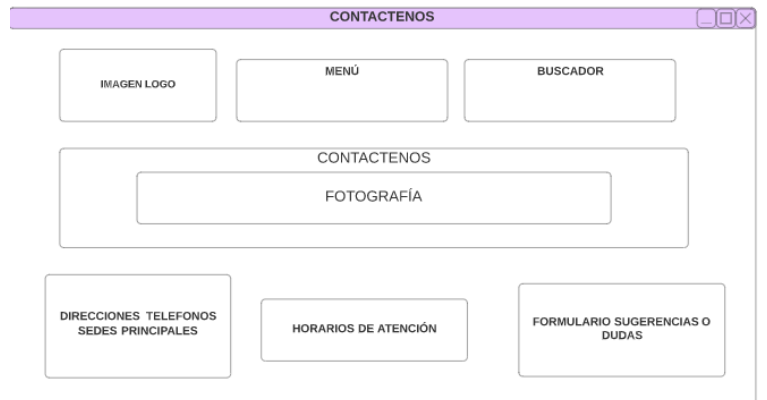
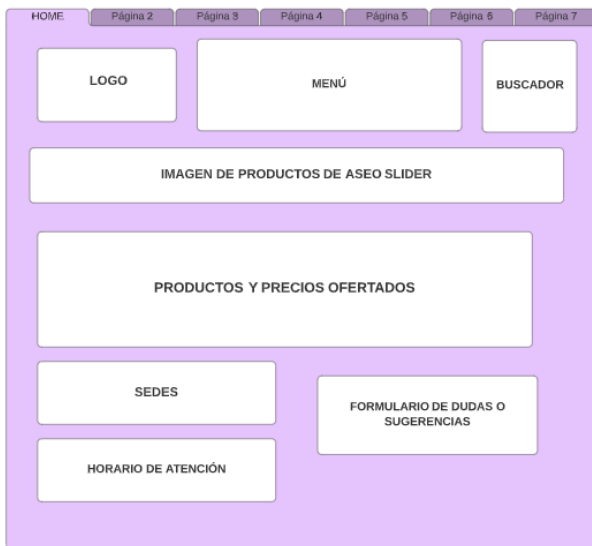
instalar async, al instalar todos estos paquetes permitirán realizar las tareas relacionadas con el sistema operativo.

4. (10 pts) Grabe un audio en el que explique cómo instalar y crear un primer proyecto con react-native hasta su ejecución en Android. Hoy hay límite de tiempo.

Se Subió el audio a Github

5. (5 pts) ¿Qué es un wireframe? ¿Para qué se usa? Presente un ejemplo.

Un Wireframe es prototipo donde representamos de manera visual la forma de como queremos que quede nuestra página web de una forma sencilla, se usan para crear diferentes o múltiples prototipos de forma rápida, así como también permite aplicar cambios para presentarlas después o medida que se requieran.



6. (10 pts) Realice una figura ilustrando el proyecto que abordará en el curso junto con la solución planteada.

Se subió en un Pdf al Github