

Computació Numèrica

Part 2.1 - Resolució de sistemes lineals

M. Àngela Grau Gotés

Departament de Matemàtica Aplicada II
Universitat Politècnica de Catalunya · BarcelonaTech.

17 de febrer de 2020

“Donat el caràcter i la finalitat exclusivament docent i eminentment il·lustrativa de les explicacions a classe d'aquesta presentació, l'autor s'acull a l'article 32 de la Llei de propietat intel·lectual vigent respecte de l'ús parcial d'obres alienes com ara imatges, gràfics o altre material contingudes en les diferents diapositives”



© 2020 by M. Àngela Grau Gotés.

Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional.

1 Sistemes d'Equacions Lineals

- Mètodes directes
 - Mètode de Gauss-Jordan
 - Mètode Compactes
 - Nombre de condició
- Mètodes iteratius
 - Convergència
 - Mètode de Jacobi
 - Mètode de Gauss-Seidel
 - Mètodes de sobrerelaxació
 - Mètodes del gradient conjugat
- Sistemes lineals sobredeterminats
 - Equacions normals

Àlgebra Lineal Numèrica

L'objectiu principal del tema és l'estudi de mètodes computacionals bàsics per a l'àlgebra lineal.

- Resolució de sistemes lineals no homogenis.
 - ▶ Mètodes directes: eliminació gaussiana, mètode de Gauss-Jordan, descomposició LU, factorització QR.
 - ▶ Mètodes iteratius: Jacobi, Gauss-Seidel i sobrerelaxació
 - ▶ Mínims quadrats.
- Càlcul de vectors i valors propis.
 - ▶ Mètodes de la potència.
 - ▶ Mètode QR.
 - ▶ Valors singulars.

Notació matricial

El sistema de m equacions lineals amb n incògnites,

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots a_{1n}x_n &= b_1, \\a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots a_{2n}x_n &= b_2, \\&\vdots \\a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots a_{mn}x_n &= b_m.\end{aligned}\tag{1}$$

Qualsevol sistema d'equacions lineals es pot representar per una matriu $A = (a_{ij})$ que recull els coeficients de les incògnites $x = (x_i)^t$, i el vector $b = (b_i)^t$, vector terme independent de tantes components com equacions ($1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$).

Es parla de sistemes lineals

1 Segons tamany

- ▶ Petits ($n \leq 300$),
- ▶ Grans ($n > 300$).

2 Segons estructura

- ▶ pocs elements no nuls, matriu plena.
- ▶ bastants elements nuls, triangular superior o inferior.
- ▶ molts elements nuls, matriu tridiagonal, matriu diagonal i matriu sparse.

Notació matricial

Per a resoldre el sistema, es crea la matriu augmentada:

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \quad (2)$$

Hi ha sistemes sobredeterminats, amb més equacions que incògnites ($m > n$), hi ha sistemes no determinats, de menys equacions que incògnites ($n > m$) i sistemes amb el mateix nombre d'equacions que incògnites ($m = n$).

Existència de solucions

Per a un sistema $Ax = b$ segons el teorema de Rouché-Frobenius, tenim

- $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) = n$ el sistema és compatible determinat.
- $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) = r < n$ el sistema és compatible indeterminat, amb $n - r$ graus de llibertat.
- $\text{rang}(A) \neq \text{rang}(A|b)$ el sistema és incompatible.

Només estudiarem el cas $n = m$ i $\det(A) = |A| \neq 0$, cas de solució és única que es pot calcular fent ús de la Regla de Cramer.

Mètode de Cramer

La solució de $Ax = b$, per la regla de Cramer és:

$$x_i = \frac{|A_i|}{|A|}, \quad 1 \leq i \leq n \quad (3)$$

on $|A|$ és del determinant de la matriu a , i $|A_i|$ és el determinant de la matriu A_i obtinguda substituint la columna i de la matriu A pel vector b .

Exercici

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 + x_3 &= 1, \\ 8x_1 - x_2 + 3x_3 &= 0, \\ 2x_1 + 5x_2 &= 0. \end{aligned} \quad (4)$$

Matlab

```
%% Exemple 1
```

```
A=[2,4,1; 8,-1,3; 2,5 0] % defineixo matriu coeficients
```

```
b=[1;0;0] %defineixo terme independent
```

```
%% regla de Cramer
```

```
d=det(A) % determinant de la matriu
```

```
%%
```

```
A1=A; A1(:,1)=b, d1=det(A1), x1=d1/d
```

```
%%
```

```
A2=A; A2(:,2)=b, d2=det(A2), x2=d2/d
```

```
%%
```

```
A3=A; A3(:,3)=b, d3=det(A3); x3=d3/d
```

```
%% solució
```

```
x=A\b; % sol per matlab |
```

Mètode de Cramer - Eficiència

Si la matriu és d'ordre n ,

- calen $n + 1$ determinants d'ordre n per a calcular x .
- cada determinant d'ordre n requereix $n!n - 1$ operacions.
- el nombre d'operacions és, pel cap baix, $n!(n + 1) - 1$.

n	Flops				
	10^9 (Giga)	10^{10}	10^{11}	10^{12} (Tera)	10^{15} (Peta)
10	10^{-1} sec	10^{-2} sec	10^{-3} sec	10^{-4} sec	negligible
15	17 hours	1.74 hours	10.46 min	1 min	$0.6 \cdot 10^{-1}$ sec
20	4860 years	486 years	48.6 years	4.86 years	1.7 day
25	o.r.	o.r.	o.r.	o.r.	38365 years

Table 5.1. Time required to solve a linear system of dimension n by the Cramer rule. “o.r.” stands for “out of reach”

És un mètode inapropiat per a l'ordinador.

Sistemes d'equacions lineals

Mètodes directes

Mètodes directes

Són mètodes que ens donen la solució exacte en un nombre finit d'operacions, si no fos pels errors d'arrodoniment acumulats i les possibles imprecisions en el coneixement inicial de la matriu de coeficients A i el terme independent b .

Es consideren adients per a sistemes lineals no massa grans (100 – 500 equacions) i amb pocs elements nuls.

S'estudien els mètodes,

- Mètode de Gauss.
- Mètodes de factorització LU , Txolesky i QR .
- I derivats: Gauss-Jordan,

Millor algoritme

En tots els algoritmes caldrà considerar

- el temps emprat per obtenir la solució (mesurat en nombre d'operacions).
- els errors d'arrodoniment del mètode de càlcul.

De res serveix un mètode que obtingui la solució en un temps clarament excessiu.

Primer presentem algorismes molt econòmics computacionalment, i finalment discutirem com afecten els errors d'arrodoniment a la solució obtinguda.

Sistema diagonal

$D = (d_{ij})$ tal que $d_{ij} = 0$ si $i \neq j$ i $1 \leq i, j \leq n$

$$(D|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} d_{11} & 0 & \dots & 0 & b_1 \\ 0 & d_{22} & \dots & 0 & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & d_{nn} & b_n \end{array} \right) \quad (5)$$

La solució és $x_i = \frac{b_i}{d_{ii}}$, $1 \leq i \leq n$.

Operacions: calen n divisions per calcular x .

Sistema triangular superior

$U = (u_{ij})$ tal que $u_{ij} = 0$ si $1 \leq j < i \leq n$

$$(U|b) = \left(\begin{array}{ccccc|c} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} & b_1 \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} & b_2 \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & u_{3n} & b_3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & u_{nn} & b_n \end{array} \right) \quad (6)$$

La solució s'obté per substitució enrera, les fórmules són

$$x_n = \frac{b_n}{u_{nn}}, \quad x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(b_i - \sum_{k=i+1}^n u_{ik} x_k \right), \quad 1 \leq i < n.$$

Sistema triangular superior

Exercici

$$\begin{aligned} 3x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 4x_4 &= -5, \\ 3x_2 - 5x_3 - 3x_4 &= 0, \\ 4x_3 + x_4 &= -3, \\ 2x_4 &= 6. \end{aligned} \tag{7}$$

La solució s'obté per substitució enrera, el resultat és

$$x_4 = 3, \quad x_3 = -3/2, \quad x_2 = 1/2, \quad x_1 = -7,$$

Sistema triangular inferior

$L = (l_{ij})$ tal que $l_{ij} = 0$ si $1 \leq i < j \leq n$

$$(L|b) = \left(\begin{array}{ccccc|c} l_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 & b_1 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \dots & 0 & b_2 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & \ddots & \vdots & b_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 & \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & l_{nn} & b_n \end{array} \right) \quad (8)$$

La solució s'obté per substitució endavant,

$$x_1 = \frac{b_1}{l_{11}}, \quad x_i = \frac{1}{l_{ii}} \left(b_i - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} x_k \right), \quad 1 < i \leq n.$$

Nombre d'operacions

Exercici. Calculeu el nombre total de

- divisions que calen per resoldre un sistema diagonal.
- divisions que calen per resoldre un sistema triangular.
- multiplicacions que calen per resoldre un sistema triangular.
- sumes que calen per resoldre un sistema triangular.

Ajuda: $\sum_{i=1}^m i = \frac{(m+1)m}{2}$ $\sum_{i=1}^m i^2 = \frac{m(m+1)(2m+1)}{6}$.

Nombre d'operacions

	$+/-$	$*$	$/$	total
Diag	0	0	n	n
Upper	$\frac{n^2 - n}{2}$	$\frac{n^2 - n}{2}$	n	n^2
Lower	$\frac{n^2 - n}{2}$	$\frac{n^2 - n}{2}$	n	n^2

Mètode de Gauss

Consta de dues fases. La primera fase consisteix en modificar el nostre sistema d'equacions per arribar a un sistema triangular superior. En la segona fase es resol el sistema triangular superior obtingut.

Quin tipus de modificacions són vàlides en la fase 1?

- Multiplicar una fila per un nombre no nul.
- Substituir una fila per una combinació lineal de les altres.
- Permutar files del sistema.
- Permutar columnes del sistema.

Les files són equacions i les columnes són incògnites.

Exemple. Mètode de Gauss

$$\begin{aligned} 2x_1 + 4x_2 + x_3 &= 1, \\ 8x_1 - x_2 + 3x_3 &= 0, \\ 2x_1 + 5x_2 &= 0. \end{aligned} \tag{9}$$

$$G^{(0)} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 1 \\ 8 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 5 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow G^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 1 \\ 0 & -17 & -1 & -4 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$G^{(2)} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 1 \\ 0 & -17 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & -\frac{18}{17} & -\frac{21}{17} \end{pmatrix} \rightarrow x = \begin{pmatrix} -5/12 \\ 1/6 \\ 7/6 \end{pmatrix}$$

Mètode de Gauss

L'algoritme de Gauss, s'aplica sobre la matriu ampliada; i converteix la matriu en una matriu triangular superior.

La matriu del sistema A és reduïda a triangular superior en $n - 1$ passos si A té n files.

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} & b_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} & b_n \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccccc|c} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} & \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} & \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & u_{3n} & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & u_{nn} & \end{array} \right)$$

Mètode de Gauss. Pas 1

Escrivim el sistema lineal de partida com per $G^{(0)}$ la matriu $(A|b)$, el primer pas és

- verifico si $a_{11} \neq 0$, (pivot).
- s'escull la fila 1, (fila pivot).
- per cada fila per sota de la fila pivot calculo $m_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}$, (multiplicador).
- per cada fila per sota de la fila pivot resto m_{i1} vegades la fila pivot de la fila i .

El resultat és una matriu, $G^{(1)}$, amb la primera columna tot zero, llevat de a_{11} .

El nombre de divisions és $n - 1$, i per cada fila són n productes i sumes; en total $n(n - 1)$.

Mètode de Gauss. Pas 2

El segon pas és,

- fila pivot la fila 2 de la matriu $G^{(1)}$.
- verifico si el pivot no és nul, $a_{22}^{(1)} \neq 0$.
- per cada fila per sota de la fila pivot calculo

$$m_{i2} = a_{i2}^{(1)} / a_{22}^{(1)}.$$

- per cada fila per sota de la fila pivot resto m_{i1} vegades la fila pivot de la fila i .

El resultat és una matriu, $G^{(2)}$, amb la segona columna tot zero, llevat de $a_{22}^{(2)}$ i $a_{12}^{(2)}$.

El nombre de divisions és $n - 2$, i per cada fila són $n - 1$ productes i sumes; en total $(n - 1)(n - 2)$.

Mètode de Gauss. Pas k

En general, en el pas $k < n$, reduïm la columna r de la matriu $G^{(k-1)}$, modificant des de la fila k fins a la n amb la fórmula

$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}}, \quad i = r + 1 \dots n,$$

$$\text{NovaFila}(i) = \text{Fila}(i) - m_{ik} \cdot \text{Fila}(k), \quad i = k + 1 \dots n.$$

El nombre de divisions és $n - k$, i per cada fila són $n - k$ productes i sumes; en total $(n - k)(n - k + 1)$.

Operacions triangular superior

El nombre total de divisions és

$$\sum_{k=1}^{n-1} (n - k) = \frac{1}{2}n(n - 1) = \frac{n^2}{2} + o(n).$$

El nombre total de multiplicacions/sumes és

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^{n-1} (n - k + 1)(n - k) &= \sum_{k=1}^{n-1} (n^2 + n - k(2n + 1) + k^2) = \\ &= (n^2 + n)(n - 1) - (2n + 1)\frac{n(n - 1)}{2} + \frac{n(n - 1)(2n - 1)}{6} = \\ &= \frac{n(n - 1)(n + 2)}{3} = \frac{n^3}{3} + o(n^2). \end{aligned}$$

Nombre operaciones

Algunos costes con el método de Gauss		
n	Coste del Método de Gauss	Tiempo (10^6 oper/s)
5	90	90 microsegundos
10	705	0,7 milisegundos
20	5510	5,5 milisegundos
100	671550	0,67 segundos
1000	667 millones	11 minutos

n	Flops		
	10^9 (Giga)	10^{12} (Tera)	10^{15} (Peta)
10^2	$7 \cdot 10^{-4}$ sec	negligible	negligible
10^4	11 min	0.7 sec	$7 \cdot 10^{-4}$ sec
10^6	21 years	7.7 months	11 min
10^8	o.r.	o.r.	21 years

Table 5.3. Time required to solve a full linear system of dimension n by MEG.
“o.r.” stands for “out of reach”

Estratègies de pivotar

- Què passa si el pivot del pas k és zero?

Pivot trivial Es busca la primera fila per sota de la fila k que tingui valor no nul, i s'intercanvien les dues files.

Exemple.

$$\begin{array}{rcrcrcrcrcl} x_1 & + & 3x_2 & + & x_3 & = & -3, \\ 3x_1 & + & 9x_2 & + & 4x_3 & = & -7, \\ 2x_1 & - & x_2 & + & x_3 & = & 6. \end{array}$$

Estratègies de pivotar

- Què passa si el pivot del pas k és proper a zero?

Pivot parcial. S'agafa com a pivot l'element de més gran magnitud de tota la columna k .

Pivot parcial escalat. S'agafa com a pivot l'element de la columna k o per sota de la diagonal principal que té la grandària relativa més gran respecte dels altres elements de la fila.

Exemple.

$$\begin{aligned} -10^{-5}x_1 + x_2 &= 1, \\ 2x_1 + x_2 &= 0. \end{aligned}$$

Mètode de Gauss-Jordan

Per a resoldre el sistema, es transforma la matriu A en una matriu diagonal:

$$(A|b) \Rightarrow (D|\bar{b})$$

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & \dots & a_{3n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & b_n \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|c} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 & b_1 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 & b_2 \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & 0 & b_3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{nn} & b_n \end{array} \right)$$

Mètode de Gauss-Jordan. Pas k

En general, en el pas $k < n$, reduïm la columna k de la matriu $G^{(k-1)}$, modificant totes les files, llevat de la fila k , amb la fórmula

$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}}, \quad i \neq k,$$

$$\text{NovaFila}(i) = \text{Fila}(i) - m_{ik} \cdot \text{Fila}(k), \quad i \neq k.$$

Comentari: el sistema diagonal és més fàcil de resoldre, però la reducció a sistema diagonal és més costosa.

Estabilitat.

El mètode de Gauss és numèricament estable i no cal fer intercanvis de files i columnes si

- si la matriu A és diagonal dominant.
- si la matriu A és simètrica i definida positiva.

Simètrica si $A^t = A$. Definida positiva si $x^t A x > 0$, $\forall x \neq 0$.

Diagonal dominant si $|a_{ii}| \geq \sum_{\substack{i \neq j \\ 1 \leq j \leq n}} |a_{ij}|$, $1 \leq i \leq n$.

Aplicacions.

El mètode de Gauss s'usa:

- per a resoldre sistemes,
- per a calcular el determinant d'una matriu,
- per a calcular el rang d'una matriu.

El mètode de Gauss-Jordan s'usa per a trobar matrius inverses.

Exercici

Calculeu la inversa de la matriu

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 4 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 4 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Mètodes Compactes

El tret principal d'aquests mètodes es treballar sols amb la matriu A i presentar-la com $A = BC$ on B i C són matrius més fàcils d'invertir.

Descomposicions més conegudes són

- $A = LU$, L triangular inferior i U triangular superior.
- $A = QR$, Q ortogonal i R triangular superior i .
- $A = U\Sigma V'$, U i V ortogonals i Σ diagonal.

Factorització LU

$$A = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & l_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & u_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{pmatrix}$$

- És un sistema de n^2 equacions i $n^2 + n$ incògnites.
- Comentari 1: Mètode de Doolittle, $l_{ii} = 1$.
- Comentari 2: Mètode de Crout, $u_{ii} = 1$.
- Comentari 3: sense pivotar, L és la matriu dels multiplicadors i U és la matriu resultant del mètode de Gauss a la matriu A .

Algorisme

Algoritmo del la Factorización LU

Para $k = 1, \dots, n$,

$$\begin{aligned}\ell_{kk} u_{kk} &= a_{kk} - \sum_{r=1}^{k-1} \ell_{kr} u_{rk}; \\ \ell_{ik} &= \frac{a_{ik} - \sum_{r=1}^{k-1} \ell_{ir} u_{rk}}{u_{kk}}, \quad i = k+1, \dots, n; \\ u_{kj} &= \frac{a_{kj} - \sum_{r=1}^{k-1} \ell_{kr} u_{rj}}{\ell_{kk}}, \quad j = k+1, \dots, n.\end{aligned}$$

El cost de la factorització és $\frac{4n^3 + 2n}{6}$.

Exercici

Calculeu la factorització LU de la matriu

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 4 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 4 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Matlab

```
A=[6,2,1,-1; 2,4,1,0;1,1,4,-1;-1,0,-1,3]
```

```
[L,U]=A o [L,U,P]=lu(A)
```

Factorització LU

Notem per A_i les submatrius de la matriu A formades per les i primeres files i les i columnes de la matriu A .

Existència

Una matriu A , regular, admet factorització LU si i només si totes les matrius A_i , $i = 1, \dots, n$, són regulars.

- Si A és diagonal dominant, admet factorització LU .
- Si A és simètrica i definida positiva, admet factorització LU .

La resolució del sistema lineal $Ax = b$ fent ús de $PA = LU$, L triangular inferior i U triangular superior, és en dos passos:

- Pas 1, es calcula $Ly = Pb$ (endavant).
- Pas 2, es calcula $Ux = y$ (enrera).

Factorització Choleski

Trobeu la factorització $A = R^t R$ i resoleu després el sistema lineal $Ax = b$,

$$A = \begin{pmatrix} 16 & 4 & 0 & -4 \\ 4 & 5 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 2 & -2 \\ -4 & -1 & -2 & 6 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad R = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Existència

Tota matriu A simètrica i definida positiva es pot factoritzar com $A = R^t R$ per R triangular superior o $A = SS^t$ per S triangular inferior (factorització de Cholesky).

Serveix com a test per dir si una matriu és definida positiva.

Mètode de Cholesky

Para $k = 1, \dots, n$,

$$\begin{aligned}\ell_{kk} &= \sqrt{a_{kk} - \sum_{r=1}^{k-1} \ell_{k,r}^2}; \\ \ell_{i,k} &= \frac{a_{i,k} - \sum_{r=1}^{k-1} \ell_{i,r} \ell_{k,r}}{\ell_{kk}}, \quad i = k+1, \dots, n.\end{aligned}$$

El cost de la factorització és $\mathcal{O}(n^3)$.

Factorització QR

La factorització QR expressa la matriu A com el producte de dues matrius, una ortogonal ($Q^t Q = I$) i l'altre triangular superior (R). Així, el sistema lineal $Ax = b$ es reduïx a resoldre $Rx = Q^t b$.

Aquesta factorització és més costosa que la **LU** però les matrius A i $R = Q^t A$ tenen el mateix nombre de condició.

La factorització **QR** no és única.

- Mètode de les rotacions de Givens.
- Mètode de Gram-Schmidt d'ortogonalització.
- Mètode de les reflexions de Householder (1958).

Factorització QR

Transformacions de Householder

Per $v \in \mathbb{R}^n$ definim la transformació associada a v per

$$H = \begin{cases} I, & v = 0, \\ I - \frac{2}{v^t v} v v^t, & v \neq 0. \end{cases}$$

Propietats

- 1 H és simètrica, ortogonal i $H^2 = I$.
- 2 Si $x \perp v$, $\Rightarrow Hx = x$.
- 3 Si $x \parallel v$, $\Rightarrow Hx = -x$ $Hv = -v$.
- 4 Si $\|x\| = \|v\|$, $v = x - y$, $\Rightarrow Hx = y$.

Factorització QR

Per A és una matriu $m \times n$, les matrius ortogonals Q_k modifiquen les files k, \dots, m de la manera següent:

$$\begin{array}{c} \begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \\ x & x & x \end{bmatrix} \\ A \end{array} \xrightarrow{Q_1} \begin{array}{c} \begin{bmatrix} * & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \end{bmatrix} \\ Q_1 A \end{array} \xrightarrow{Q_2} \begin{array}{c} \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & * \end{bmatrix} \\ Q_2 Q_1 A \end{array} \xrightarrow{Q_3} \begin{array}{c} \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ Q_3 Q_2 Q_1 A \end{array}$$

De $Q_n Q_{n-1} \dots Q_1 A = R$, construïm

$$A = \underbrace{Q_1^t \dots Q_{n-1}^t Q_n^t}_Q R = QR$$

Són una successió de simetries per transformar les columnes de la matriu A a una forma triangular superior

Factorització QR

$$(\mathbf{Ax} = \mathbf{b}) \equiv \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -2 & 7 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -7 \end{pmatrix}$$

$$\left\| \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\| = 3, \Rightarrow y^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$v^{(1)} = x^{(1)} - y^{(1)} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Factorització QR

$$H_1 = I - \frac{2}{v_1^* v_1} v_1 v_1^* = I - \frac{2}{12} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 2 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ -2/3 & 2/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$

$$H_1 A = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ -2/3 & 2/3 & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -2 & 7 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -5 & -1/3 \\ 0 & 4 & 1/3 \\ 0 & 3 & 5/3 \end{pmatrix}$$

$$x_2 = \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad y_2 = \begin{pmatrix} -5 \\ \sqrt{4^2 + 3^2} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow v_2 = x_2 - y_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$H_2 = I - \frac{2}{v_2^* v_2} v_2 v_2^* = I - \frac{2}{10} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4/5 & 3/5 \\ 0 & 3/5 & -4/5 \end{pmatrix}$$

Factorització QR

En Matlab la factorització QR s'obté per $[Q,R]=qr(A)$.

En aquest cas, la resolució del sistema lineal $Ax = b$ amb $AP = QR$, R triangular inferior i Q ortogonal, és en dos passos:

- Pas 1, es calcula $B = Q'b$.
- Pas 2, es resol el sistema triangular $Rx = B$.

Les matrius A i $R = Q'A$ tenen el mateix nombre de condició.

Sistemes d'equacions lineals

Vector residu i errors

Condicionament

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} 10 & 7 & 8 & 7 & 32 \\ 7 & 5 & 6 & 5 & 23 \\ 8 & 6 & 10 & 9 & 33 \\ 7 & 5 & 9 & 10 & 31 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{sol. exacte}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (10)$$

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} 10 & 7 & 8 & 7 & 32.1 \\ 7 & 5 & 6 & 5 & 22.9 \\ 8 & 6 & 10 & 9 & 33.1 \\ 7 & 5 & 9 & 10 & 30.9 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{sol. exacte}} \begin{pmatrix} ? \\ ? \\ ? \\ ? \end{pmatrix} \quad (11)$$

Una petita modificació en les dades (terme independent) dóna lloc a una gran modificació en el resultat (solució)

Condicionament

Un sistema d'equacions lineals $Ax = b$ es diu *ben condicionat* quan els errors de la matriu de coeficients A i del vector terme independent b produeixen en la solució un error del mateix ordre.

Un sistema d'equacions lineals $Ax = b$ es diu *mal condicionat* quan els errors de la matriu de coeficients A i del vector terme independent b produeixen en la solució del sistema un error d'ordre superior en al de les dades.

$$\begin{matrix} \|A - \bar{A}\| < \epsilon \\ \|b - \bar{b}\| < \epsilon \end{matrix} \implies \begin{cases} \|x - \bar{x}\| \simeq \epsilon, & \text{ben condicionat,} \\ \|x - \bar{x}\| \gg \epsilon, & \text{mal condicionat,} \end{cases}$$

Nombre de condició

Es diu que el sistema $Ax = B$ està mal condicionat si A té un nombre de condició gran.

Nombre de condició

$$\mathcal{K}(A) = \begin{cases} \|A\| \|A^{-1}\|, & \det(A) \neq 0 \\ \infty, & \text{altrament} \end{cases} \quad (12)$$

Matlab

- ✓ `cond(A,p)` Mesura el mal condicionament
`cond(eye)=1` `cond(matsingular)=∞`
- ✓ `rcond(A,p)` Mesura el bon condicionament
`rcond(eye)=1` `rcond(matsingular)=0`

Vector residu

Com a criteri de comparació entre la solució exacta x , i la solució calculada $x^* = x + \delta x$, del sistema lineal $Ax = b$ definim el vector residu $r(x^*)$ per:

$$r(x^*) = Ax - Ax^* = b - Ax^*,$$

llavors es verifica:

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \mathcal{K}(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} = \mathcal{K}(A) \frac{\|r(x^*)\|}{\|b\|} \quad (13)$$

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x + \delta x\|} \leq \mathcal{K}(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|} \quad (14)$$

Sistemes d'equacions lineals

Mètodes iteratius

Mètodes iteratius

Són mètodes que construeixen una successió de vectors convergent a la solució exacte amb nombre finit d'operacions en cada iteració, si no fos pels errors d'arrodoniment acumulats i les possibles imprecisions en el coneixement inicial de A i b .

Es consideren adients per a sistemes lineals d'ordre alt.

Treballarem dos mètodes,

- mètode de Jacobi.
- mètode de Gauss-Seidel
- mètode de Sobrerelaxació

Exemple

Determineu les matrius d'iteració del mètode de Jacobi i del mètode Gauss-Seidel del sistema $Ax = b$ donat per

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$$

que té per solució $x^* = (1, 2, 3)^\top$.

- **Mètodes iteratius**

Transformem el sistema lineal en un d'equivalent:

$$Ax = b \Rightarrow x = Bx + C$$

Resolem el nou sistema de forma iterativa, partim de $x^{(0)}$ arbitrari, i generem la successió de vectors $x^{(k)}$ convergent a x^* , solució de $Ax=b$

$$x^{(k+1)} = Bx^{(k)} + C$$

Vector residu de la iteració $x^{(k)}$: $r^{(k)} = Ax^{(k)} - b$

Vector residu de la solució x : $r(x) = 0$

- **Convergència**

TEOREMA I.

Si A és no singular,
 $x^{(k)}$ és convergent a la solució x^* de $Ax=b$



$r^{(k)}$ és convergent a 0.

TEOREMA II.

El mètode iteratiu
 $x^{(k+1)} = B x^{(k)} + C$ és convergent per tot $x^{(0)}$



$\rho(B) < 1$.

- **Raó de convergència**

$$x^{(k)} - x^* = B(x^{(k-1)} - x^*) = \dots = B^{(k)}(x^{(0)} - x^*) \Rightarrow$$

$$\|x^{(k)} - x^*\| \leq \|B\|^k \|x^{(0)} - x^*\|$$

Factor de convergència asimptòtic:

$$\alpha = \lim_{k \rightarrow \infty} \|x^{(k)} - x^*\|^{1/k}$$

Velocitat de convergència: $R = -\log(\rho(B))$

- Estimació de l'error.

$$\pm Bx^{(k)}$$

1. $x^{(k)} - x^* = -B(x^{(k)} - x^{(k-1)}) + B(x^{(k)} - x^*)$ i $\|B\| = \beta < 1$

$$\Rightarrow \|x^{(k)} - x^*\| \leq \frac{\beta}{1-\beta} \|x^{(k)} - x^{(k-1)}\|$$

2. $B(x^{(k)} - x^{(k-1)}) = B^k(x^{(1)} - x^{(0)})$ i $\|B\| = \beta < 1$

$$\Rightarrow \|x^{(k)} - x^*\| \leq \frac{\beta^k}{1-\beta} \|x^{(1)} - x^{(0)}\|$$

- **Mètode general:**

Per convertir $Ax=b$ en un sistema de la forma $x=Bx+c$,
 expressem la matriu A com a suma de tres matrius,

$$\begin{array}{c} A \\ \parallel \\ \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1N} \\ a_{21} & a_{22} & \ddots & a_{2N} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{N1} & a_{N2} & \cdots & a_{NN} \end{pmatrix} \end{array} = \begin{array}{c} D \\ \parallel \\ \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & a_{NN} \end{pmatrix} \end{array} + \begin{array}{c} L \\ \parallel \\ \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & 0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ a_{N1} & \cdots & a_{NN-1} & 0 \end{pmatrix} \end{array} + \begin{array}{c} U \\ \parallel \\ \begin{pmatrix} 0 & a_{12} & \cdots & a_{1N} \\ 0 & 0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & a_{N-1N} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{array}$$

Es a dir, $A=D+L+U$

Mètode de Jacobi

$$Ax = b \iff x^{k+1} = B_J x^k + c_J, \quad \forall k \geq 0.$$

✓ $B_J = -D^{-1}(L + U)$

✓ $c_J = D^{-1}b$

✓ $\rho(B_J) < 1$

✓ $\|x^{k+1} - x^k\| < \epsilon$

Matriu d'iteració del mètode.

Vector d'iteració del mètode.

Convergència a priori.

Convergència a posteriori.

- Mètode de Jacobi:**

Aïllem x_i de l'equació i -èsima:

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1N}x_N = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2N}x_N = b_2 \\ \vdots \\ a_{N1}x_1 + a_{N2}x_2 + \dots + a_{NN}x_N = b_N \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N a_{ij}x_j^{(k)} \right) \\ i = 1, 2, \dots, N \quad k \geq 0 \end{array} \right.$$

Si $a_{ii}=0$, però A invertible, es permuten equacions.

Les matrius d'iteració són: $B_J = -D^{-1}(L+U) \quad c_J = D^{-1}b$

Si A és diagonal dominant estricta, el mètode és convergent.

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N |a_{ij}| \Rightarrow \|B_J\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq N} \left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right| \right) < 1$$

Mètode de Gauss-Seidel

$$Ax = b \iff x^{k+1} = B_{GS} x^k + c_{GS}, \quad \forall k \geq 0.$$

✓ $C = (L + D)^{-1}$

Matriu auxiliar del mètode.

✓ $B_{GS} = -CU$

Matriu d'iteració del mètode.

✓ $c_{GS} = C b$

Vector d'iteració del mètode.

✓ $\rho(B_{GS}) < 1$

Convergència a priori.

✓ $\|x^{k+1} - x^k\| < \epsilon$

Convergència a posteriori.

- Mètode de Gauss-Seidel:**

Aïllem x_i de l'equació i -èsima i fem ús de les components ja calculades en cada pas:

$$\left. \begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1N}x_N &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2N}x_N &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{N1}x_1 + a_{N2}x_2 + \dots + a_{NN}x_N &= b_N \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{cases} x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^N a_{ij}x_j^{(k)} \right) \\ i=1, 2, \dots, N \quad k \geq 0 \end{cases}$$

Les matrius d'iteració són: $B_{GS} = -(D+L)^{-1}U$ $c_{GS} = (D+L)^{-1}b$

Si $a_{ii}=0$, però A invertible, es permuten equacions.

Si A és diagonal dominant estricta, el mètode és convergent.

Si A és simètrica definida positiva, el mètode és convergent.

Mètodes de relaxació - variant JACOBI

Són una generalització dels dos mètodes estudiats; sumem i restem x_i^k en l'expressió del mètode de Jacobi,

$$x_{ji}^{k+1} = x_i^k + \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j^k \right) \quad k \geq 0.$$

$$x_i^{k+1} = \omega x_{ji}^{k+1} + (1 - \omega) x_i^k \quad k \geq 0.$$

✓ $C = D^{-1}$

Matriu auxiliar.

✓ $B_{sor} = C((1 - \omega)D - \omega(L + U))$

Matriu d'iteració.

✓ $c_{sor} = \omega C b$

Vector d'iteració.

Mètodes de relaxació - variant SEIDEL

Són una generalització dels dos mètodes estudiats; sumem i restem x_i^k en l'expressió del mètode de Jacobi,

$$x_{Si}^{k+1} = x_i^k + \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^k \right) \quad k \geq 0.$$

$$x_i^{k+1} = \omega x_{Si}^k + (1 - \omega) x_i^k \quad k \geq 0.$$

$$\checkmark \quad C = (D + \omega L)^{-1}$$

Matriu auxiliar.

$$\checkmark \quad B_{sor} = C ((1 - \omega)D - \omega U)$$

Matriu d'iteració.

$$\checkmark \quad c_{sor} = \omega \quad C \quad b$$

Vector d'iteració.

Mètodes de sobrerelaxació

Variant Seidel

Convergència

Si la matriu A té tots els elements diagonals no nuls, llavors $|\omega - 1| \leq \rho(B_{sor})$.

Per convergència només possible $\omega \in (0, 2)$.

- ✓ Si $\omega = 1$ és el mètode de Gauss-Seidel.
- ✓ Si $0 < \omega < 1$ mètodes de subrelaxació.
- ✓ Si $1 < \omega < 2$ mètodes de sobrerelaxació.

Mètodes de sobrerelaxació

Variant Seidel

TEOREMA. *Sigui A simètrica, definida positiva i tridiagonal en blocs:*

$$A = \begin{pmatrix} D_1 & U_1 & & \\ L_2 & D_2 & U_2 & 0 \\ & 0 & & U_{n-1} \\ & & L_n & D_n \end{pmatrix}$$

on D_i , $i = 1, \dots, n$ són submatrius diagonals, U_i , L_i , submatrius qualssevol que satisfan $L_{i+1} = U_i^T$, $i = 1, \dots, n-1$. Llavors $\rho(B_{GS}) = \rho^2(B_J)$ i el paràmetre de relaxació \bar{w} òptim és

$$\bar{w} = \frac{2}{1 + (1 - \rho(B_{GS}))^{1/2}}, \quad \rho(B_{GS}) < 1,$$

on $\rho(B_J)$ és el radi espectral de la iteració de Jacobi corresponent a A . El valor òptim de $\rho(B_{\bar{w}})$ és

$$\rho(B_{\bar{w}}) = \bar{w} - 1.$$

Mètodes de sobrerelaxació

Variant Seidel

Si la matriu A verifica les hipotesis del teorema anterior resulta que,

$$\rho(B_{GS}) = (\rho(B_J))^2 ,$$

per tant, si el mètode de Jacobi és convergent, també ho és el de Gauss-Seidel i el factor de convergència asimptòtica és el quadrat del de Jacobi.

Quin valor de $\omega_0 \in (0, 2)$ minimitza el radi espectral $\rho(B_\omega)$?

ω - òptim

$$\omega_0 = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(B_J)^2}} \quad \text{i} \quad \rho(B_\omega) = \omega_0 - 1 .$$

Exemple

Determineu les 10 primeres iteracions del mètode de Jacobi, del mètode Gauss-Seidel i del mètode de sobrerelaxació prenent $x^{(0)} = (0, 0, 0, 0)^\top$ del sistema $Ax = b$ donat per

$$A = \begin{pmatrix} 10 & -1 & 2 & 0 \\ -1 & 11 & -1 & 3 \\ 2 & -1 & 10 & -1 \\ 0 & 3 & -1 & 8 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 6 \\ 25 \\ -11 \\ 15 \end{pmatrix}$$

que té per solució $x^* = (1, 2, -1, 1)^\top$.

Estudieu el residu per cada mètode.

Exemple

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x_1^{(k)}$	0.0000	0.6000	1.0473	0.9326	1.0152	0.9890	1.0032	0.9981	1.0006	0.9997	1.0001
$x_2^{(k)}$	0.0000	2.2727	1.7159	2.053	1.9537	2.0114	1.9922	2.0023	1.9987	2.0004	1.9998
$x_3^{(k)}$	0.0000	-1.1000	-0.8052	-1.0493	-0.9681	-1.0103	-0.9945	-1.0020	-0.9990	-1.0004	-0.9998
$x_4^{(k)}$	0.0000	1.8750	0.8852	1.1309	0.9739	1.0214	0.9944	1.0036	0.9989	1.0006	0.9998

Figura: Iteracions Jacobi

k	0	1	2	3	4	5
$x_1^{(k)}$	0.0000	0.6000	1.030	1.0065	1.0009	1.0001
$x_2^{(k)}$	0.0000	2.3272	2.037	2.0036	2.0003	2.0000
$x_3^{(k)}$	0.0000	-0.9873	-1.014	-1.0025	-1.0003	-1.0000
$x_4^{(k)}$	0.0000	0.8789	0.9844	0.9983	0.9999	1.0000

Figura: Iteracions Gaus-Seidel

Mètode del gradient conjugat

$Ax = b$, A simètrica i definida positiva.

Resoldre el sistema lineal $Ax = b$ és equivalent al problema de minimitzar la funció definida per

$$\phi(x) = \frac{1}{2}x^T Ax - x^T c \quad (15)$$

Obs. El gradient d'aquesta funció és $\nabla \phi(x) = Ax - b$.

Sistemes lineals

SOBREDETERMINATS

● Sistema lineal

$$\begin{array}{l}
 x_1 + x_2 = 1 \\
 x_1 + 2x_2 = 2 \\
 x_1 + 3x_2 = 5
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \left\langle \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + 2x_2 = 2 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \|r_x\| = 2 \\
 \left\langle \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + 3x_2 = 5 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \|r_x\| = 1 \\
 \left\langle \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 = 2 \\ x_1 + 3x_2 = 5 \end{array} \right. \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \|r_x\| = 2
 \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow A^t A = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 6 & 14 \end{pmatrix} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} -4/3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \|r_x\| = \frac{\sqrt{6}}{3} = 0.8165 < 1$$

Exemple

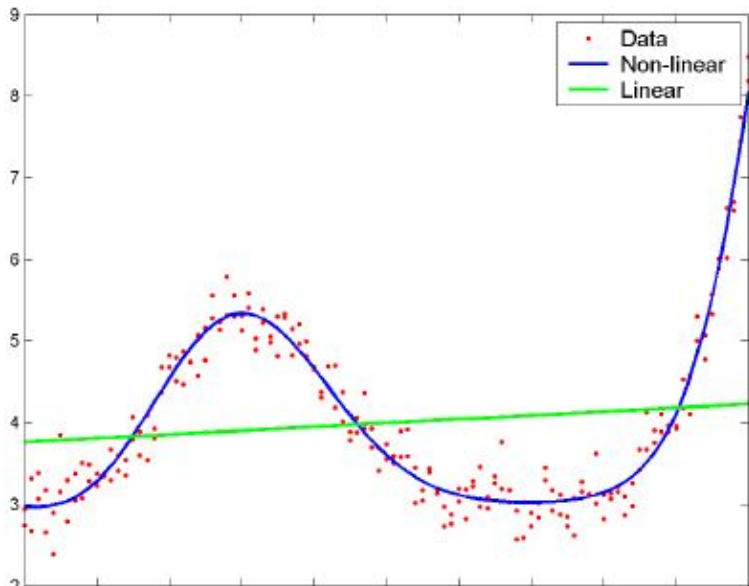
Exemple. Les dades de la Taula 5.2 s'han tret de J.C. Miller & J.N. Miller (1993), *Statistics in Analytical Chemistry*, Ellis Horwood. Corresponen a una investigació sobre un test colorimètric per a la concentració de glucosa, en la que es varen obtenir absorbàncies per a sis concentracions patró de glucosa.

En els experiments de calibratge de l'anàlisi instrumental es pren sempre com a variable de control x la concentració (de fet, al ser una concentració patró, el seu valor no és experimental, sinó prefixat per l'usuari). La variable resposta y és en aquest cas, l'absorbància. Ajustem per mínims quadrats un model $y = a + bx$.

TAULA 5.2

Concentració (mM)	0	2	4	6	8	10
Absorbància	0.002	0.150	0.294	0.434	0.570	0.704

Data Modeling – Curve Fitting



- **SISTEMES lineals sobredeterminats.**

Si A és $M \times N$ i $M \geq N$, b vector $M \times 1$, $Ax=b$ no té solució, llavors busquem x tal que Ax sigui “la millor” aproximació (pel mètode de mínims quadrats) de b : trobarem el vector x que minimitza la norma euclidiana del vector residu.

- **TEOREMA**

Equacions normals

Si x satisfà $A^T(b-Ax)=0$ llavors, $\forall y \in \mathbb{R}^N$ es verifica

$$\|b - Ax\|_2 \leq \|b - Ay\|_2$$

La matriu $A^T A$ de $A^T A x = A^T b$, és quadrada simètrica d'ordre N ,

- **TEOREMA** $A^T A$ és no singular $\Leftrightarrow \text{rang}(A)=N$

Equacions normals

$Ax = b$, m files i n incògnites amb $\text{rang}(A)=n$:

✓ $A'AX = A'b$

✓ $RX = Q'b$

✓ $\|b - AX\|_2$

✓ $\|Y - \hat{Y}\|_2$

Equacions normals.

Solució per factorització.

Residu mínim.

Estimació error.

Exercici 1

Determineu la solució d'error quadràtic mínim per al sistema lineal:

$$\begin{cases} x + y + z = 2 \\ x + z + 2t = 3 \\ x + y + t = 4 \\ -y + 2z = 2 \\ -x + y - z + t = 1 \end{cases}$$

- 1 Escriviu el sistema lineal de la forma $Ax = b$.
- 2 Escriviu les equacions normals en forma matricial.
- 3 Doneu la solució de les equacions normals. Expliqueu quin mètode de resolució feu servir per al sistema de les equacions normals.
- 4 Calculeu el vector residu en la solució. Comproveu que $(0, -1, 2, -1)^t$ té residu més gran.

Exercici 2

Els pesos atòmics de l'oxigen i del nitrogen són aproximadament $O = 16$ i $N = 14$; utilitzeu els pesos moleculars dels sis òxids de nitrogen de la taula per tal d'ajustar els pesos atòmics per mínims quadrats

Compost	NO	N_2O	NO_2	N_2O_3	N_2O_5	N_2O_4
Pes molecular	30.006	44.013	46.006	76.012	108.010	92.011

- 1 Plantejeu el problema com un sistema lineal. Escriviu el sistema lineal de la forma $Ax = b$. Estudieu si té solució.
- 2 Escriviu les equacions normals associades a la resolució per mínims quadrats, en forma matricial $Bx = c$. Determineu la solució de les equacions normals.
- 3 Calculeu el vector residu en la solució. Comproveu que $O = 16$ i $N = 14$ té residu més gran.

Exercici 3

X	0.25	0.50	0.75	1.00	1.25	1.50	1.75
Y	0.40	0.50	0.90	1.28	1.60	1.66	2.02

Empreu una tècnica de mínims quadrats per ajustar la taula de dades a funcions del tipus:

- 1 $y = a_0 + a_1x$. Determineu a_0 i a_1 , doneu l'equació de la funció obtinguda i calculeu el vector residu en la solució.
- 2 $y = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + a_4x^4$. Determineu a_0 , a_1 , a_2 , a_3 i a_4 , doneu l'equació de la funció obtinguda i calculeu el vector residu en la solució.
- 3 $y = ax^\alpha$. Determineu a i α , doneu l'equació de la funció obtinguda i calculeu el vector residu en la solució.
- 4 Quin dels tipus sembla el més adient. Per què?