PRACTICA LABORATORIO

INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I

- Jesús García-Peñuela Molina-Prados.
- David Alegre López de la Franca.
- Dario Andres Fallavollita Figueroa.

ÍNDICE

	Introducción	. 3
-	Análisis Comparativo	3
•	Análisis de Requisitos	. 5
•	Bocetos de la aplicación	6
•	Tecnologías y recursos utilizados	9
•	Justificación del diseño con lo estudiado 1	LO

Introducción

Se nos presenta la elaboración del diseño e implementación de un prototipo de aplicación de escritorio con GUI para la gestión de una clínica de fisioterapia. Nos centramos en lo más importante y en los que nos pedían en la práctica, como podía ser, el diseño de ventanas, formularios, iconos y textos, como en la consistencia de dialogo y diseño.

En dicho prototipo incluimos una variedad de implementaciones y usos que especificamos en nuestro análisis de requisitos.

Análisis Comparativo

FisionApp (https://fisionapp.com):

Es una aplicación dedicada a las clínicas de fisioterapia que permite la comunicación entre la clínica y los pacientes. Proporciona control total desde una sola pantalla que contiene los mensajes, tratamientos, documentación y más datos de todos los pacientes de la clínica. También permite la inserción de nuevos registros y avisos.

Permite el control de pacientes (antecedentes, datos...) así como la edición de los mismos. Contiene también productos de tienda, como ofertas y bonos.

Aparte de todo lo anterior, tiene información sobre la empresa en diferentes apartados y una miniweb autogenerada dentro de la aplicación muy intuitiva y fácil de usar. También cuenta con vídeos de ejercicios que los usuarios pueden realizar en su casa.

Hay dos roles:

- Pacientes, que pueden consultar desde el chat, acceder a todos los recursos, solicitar citas y controlar evolución.
- Administrador, que puede emitir desde el chat y las demás funcionalidades que también tienen los pacientes.



<u>Igaleno(https://www.igaleno.com/project/software-gestion-centros-fisioterapia/):</u>

Es una plataforma en la nube para la gestión de una clínica de fisioterapia, elimina la inversión en compra, mantenimiento y licencias de servidores locales. La propia página se encarga de la migración de datos desde el proveedor actual y da soporte técnico de forma gratuita a la clínica que la contrate.

Funcionalidades:

- Gestión de agendas mediante una multiagenda (varias agendas para un mismo profesional).
- Envío automático de SMS o emails de recordatorio.
- Gestión de turnos y salas de espera con un ayudante de pantalla respetando la privacidad de los datos personales de los clientes.
- Reserva o cambio de cita mediante la aplicación.
- Descarga y subida de documentos
- Firma biométrica.
- Documentos médicos digitalizados diseñados de una forma intuitiva para un uso sencillo.
- Plantillas preconfiguradas y personalizables que permiten adjuntar fotos, pruebas o tratamientos.
- Facturación a pacientes y compañías y liquidación a personales, contabilidad, etc. Todos los datos integrados en un mismo sistema.
- Editar o imprimir informes médicos o financieros.
- Opción a tener una cita por videoconsulta.

Todas estas funcionalidades están disponibles desde cualquier lugar y dispositivo.

Intralife(intralife.es):

Programa creado para mejorar la productividad y ayudarte a controlar tu negocio.

Permite gestionar las citas y reservas desde un calendario simple, dispone de fichas especializadas de fisioterapia para identificar al paciente, permite generar y descargar facturas en PDF, además de proporcionar un análisis de gráficas y datos de cada día, mes o año. Avisa a los pacientes por email de las citas y envía recordatorios automáticos, aparte de disponer de firma de documentos mediante firma digital.

Todo esto con seguridad garantizada (copias de seguridad diarias)

Análisis de Requisitos

En cuanto a los Requisitos de la aplicación de escritorio para la gestión de una clínica de fisioterapia, hemos listado los siguientes:

- Autenticarse (introduciendo login y password).
- Mostrar datos del usuario (foto y fecha del último acceso).
- Implementar ayuda.
- Cerrar aplicación.
- Poder modificar, consultar y añadir Pacientes.
- Mostrar información y Foto de los Pacientes.
- Mostrar Historial Médico, Citas y Profesionales al cargo.
- Programar citas.
- Dar de alta a personal profesional.
- Mostrar información del Personal contratado.

Todos los requisitos implementados anteriormente son funcionales, pero hay uno extra que es no funcional:

• Cambios en la página (como la fuente, tamaño...)

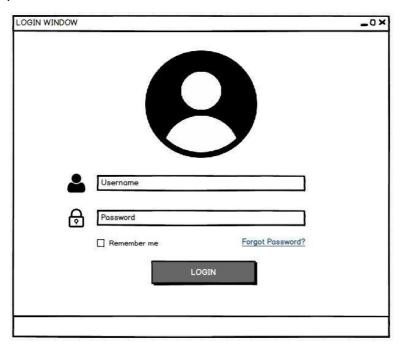
El primer requisito corresponde con la ventana para acceder a la aplicación y tras eso se muestra el siguiente requisito, que son los datos del usuario que ha accedido.

En cada una de las ventanas se implementan los requisitos 3 y 4 para cerrar la aplicación desde cualquier ventana de la ejecución o para obtener ayuda.

Se ofrece la posibilidad de visualizar y añadir pacientes. Dentro de cada paciente está la opción de ver el historial médico del paciente, las citas (donde podrás programar una cita) y la información de los profesionales que han atendido a ese paciente.

Bocetos de la aplicación

En cuanto a los bocetos sobre la aplicación tenemos primero la ventana del login para acceder a la aplicación:



Una vez que accedemos se muestra otra ventana con la información del usuario que ha entrado y su último acceso.



Después, si le das a continuar, entramos a lo que sería el menú principal de la aplicación, donde encontraremos la información de los pacientes y podremos seleccionarlo para ver

su información y acceder a sus citas, etc. Además, habrá una pestaña para crear un nuevo paciente.



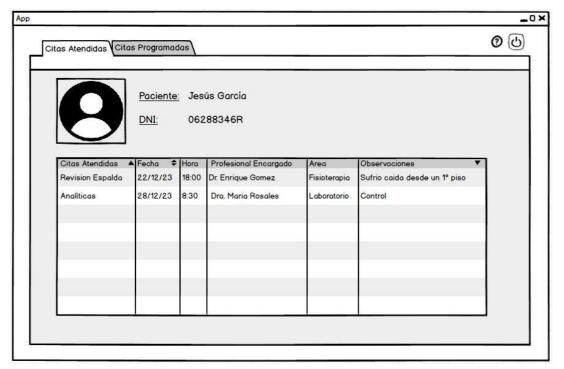
En la pestaña de Crear Paciente encontramos lo que hace falta para crear un nuevo paciente, rellenando los siguientes campos:



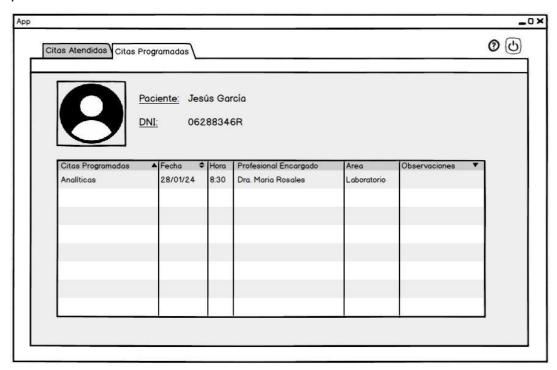
Si pulsamos el botón del *Historial Médico* de un paciente, accederemos a su información donde podremos seleccionar las dolencias que ha tenido y ver el informe:i



Si pulsamos en el botón de Citas, podremos ver dos pestañas. Una en la que podemos ver las citas en las que ha sido atendido y podemos ver la información de esa cita:



Y en la otra pestaña podemos ver las citas que tenemos programadas con su día y hora para su acceso:



Por último, si pulsamos en el botón de Profesionales al cargo podemos encontrar lo relativo a la información de los profesionales y a quienes han atendido, etc.

Tecnologías y recursos utilizados

En el proceso de desarrollo de nuestra práctica, hemos empleado una combinación de herramientas y recursos que nos han permitido crear una solución. A continuación, hablaremos un poco de lo utilizado en nuestro desarrollo:

- Balsamiq para la Creación del Borrador: Utilizamos la herramienta de diseño de interfaces Balsamiq para la fase inicial de creación del prototipo. Balsamiq nos proporcionó una plataforma intuitiva y simple que nos ayudó a perfeccionar nuestro diseño de manera visual y colaborativa, facilitando la comunicación sobre el diseño entre los miembros del equipo en poco tiempo y esfuerzo.
- Visual Studio para el Desarrollo General del Prototipo: La fase de desarrollo del prototipo se llevó a cabo en Visual Studio, una herramienta que, a pesar de la poca experiencia con este programa y lenguaje, aprovechamos los conocimientos nuevos para implementar las funciones requeridas por el prototipo de manera efectiva.
- 3. Conocimiento Adquirido en las Sesiones de Clase: Durante el desarrollo, aplicamos activamente el conocimiento adquirido en las distintas sesiones de clase. Las enseñanzas recibidas sobre los programas a utilizar, como con el diseño

de interfaces y a su vez, con la teoría básica dada en IPO, fueron necesarias para garantizar la calidad del prototipo.

En resumen, la combinación de Balsamiq para la fase de diseño, Visual Studio para el desarrollo y el conocimiento adquirido en las sesiones de clase formaron un conjunto integral de recursos que nos permitieron crear un prototipo sólido y alineado con los objetivos del proyecto.

Justificación del diseño con lo estudiado

Nuestro diseño se basa en todos los consejos dados por la profesora en nuestras clases de laboratorio y también en las defensas de los distintos hitos, donde nos resaltaba nuestros errores y nos permitía una visión y mejora con respecto a múltiples aspectos en todo nuestro prototipo, como podrían ser:

- Uso de pestañas para evitar el exceso de ventanas emergentes.
- Sacar provecho al tamaño de la pantalla y colocar la mayor información posible en una sola ventana de manera simple y limpia.
- Mejorar el tamaño de letras para que fuese más clara y legible.
- Mejora en el fondo de nuestra aplicación para que se le asigne el mismo esfuerzo a todas las ventanas.
- Añadir funciones como la edición o eliminación de pacientes con las cual no contábamos.

Todo esto, sacándolo de referencia a lo estudiado, aprovechando al máximo el espacio, mostrando una legibilidad y simpleza, hacer un uso eficiente de colores y no hacer mezclas que vibraran visualmente. Uniendo todo, creando un prototipo simple y fácil de observar y que brinden una fácil utilización para el usuario.