

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 HTML

随笔 - 22 文章 - 0 评论 - 0 阅读 - 853

[ToneTuneToolkit][020]Json文件的读取与写入

#region Environment
Windows 10 21H1
Unity 2020.3.16f1 LTS
VSCode 1.61.0
// ToneTune Toolkit 下载地址
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>
#endregion

外置于程序的json文件可以用于存放一些程序的配置，并且可以通过记事本轻松修改，使得程序在不重新打包的情况下改变一些行为。

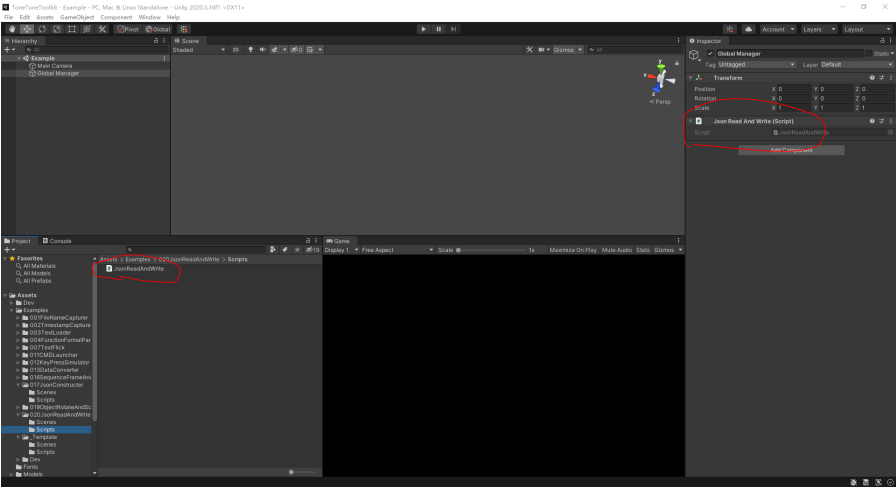
举个例子，程序启动后延迟x秒后加载下一场景。

开发时甲方说延迟个10秒，后来说15秒，30秒，32秒。

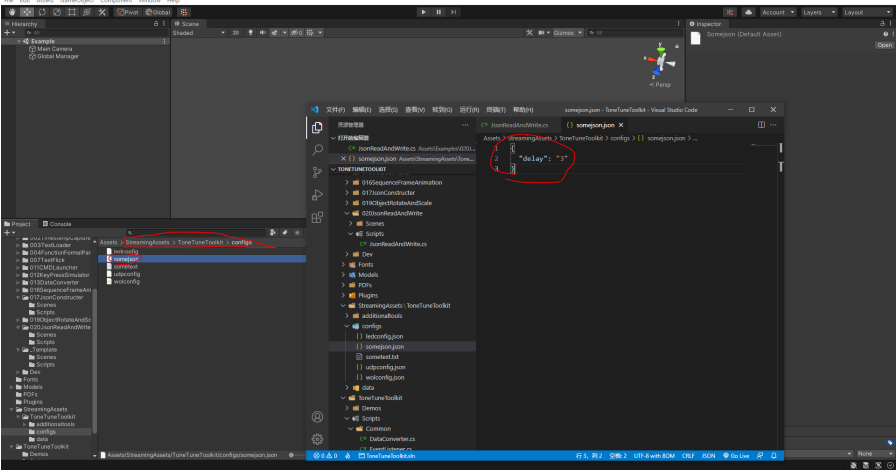
把json文件位置告诉他们，让他们自己改，想改多少改多少。

// 需要使用ToneTuneToolkit插件

01.新建场景，新建脚本，添加至场景对象上。



02.新建一个json，用于测试。



公告

昵称: MirzkisD1Ex0
园龄: 10个月
粉丝: 0
关注: 0

< 2021年10月 >						
日	一	二	三	四	五	六
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(22)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(22)

随笔档案

2021年10月(1)
2021年9月(2)
2021年8月(2)
2021年7月(17)

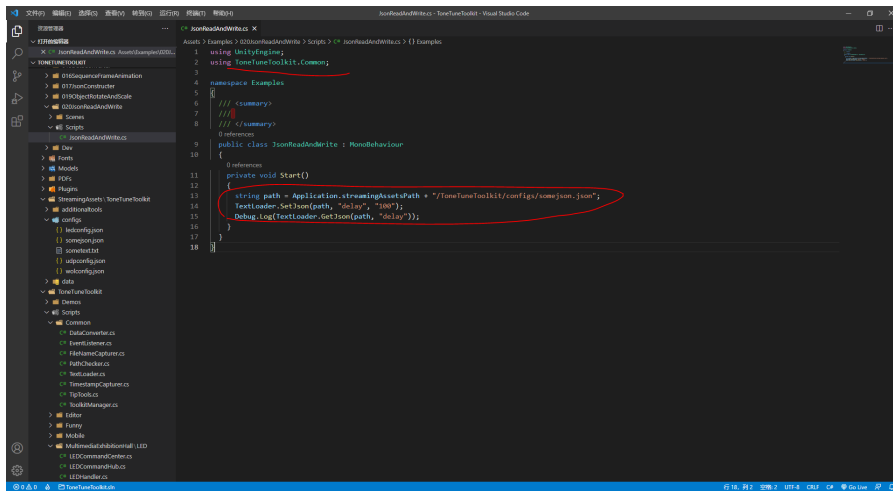
阅读排行榜

1. [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-proxy"问题修复(140)
2. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(127)
3. [ToneTuneToolkit][015]右键菜单UI选项消失问题修复(88)
4. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(78)
5. [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置方法(72)

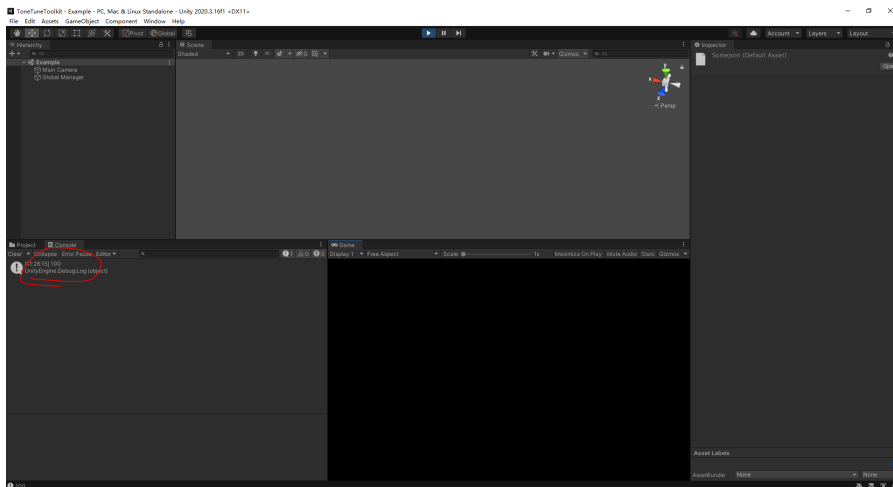
03.引用TTT插件，第一行是json路径，第二行是键的写入，第三行是键的读取。代码示意如下，需要的话自取。

```
using UnityEngine;
using ToneTuneToolkit.Common;

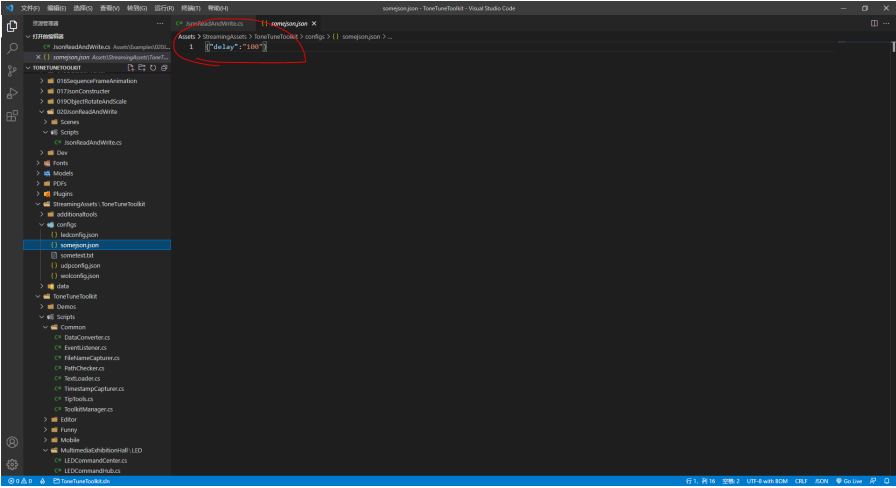
namespace Examples
{
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    public class JsonReadAndWrite : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            string path = Application.streamingAssetsPath +
"/ToneTuneToolkit/configs/somejson.json";
            TextLoader.SetJson(path, "delay", "100");
            Debug.Log(TextLoader.GetJson(path, "delay"));
        }
    }
}
```



04.运行场景后，console中出现已修改过后的值，证明了读取成功。



05.再打开json文件验证一下，值已经被修改过了，没毛病。不过不知道为啥缩进换行格式没了。



#region Introduction

此工程位于Github，遵从GPLv3.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！
文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。
此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。
如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。
Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]
// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>
[开发者邮箱]
// dearisaacyang@outlook.com
[开发者微信]
// qq2957047371
[开发者企鹅]
// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit

好文要顶

关注我

收藏该文

MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇： [ToneTuneToolkit][019]安卓平台下对象的旋转及缩放

posted on 2021-10-11 11:39 MirzkisD1Ex0 阅读(0) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B

支持 Markdown

自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】并行超算云面向博客园粉丝推出“免费算力限时申领”特别活动
- 【推荐】跨平台组态\工控\仿真\CAD 50万行C++源码全开放免费下载!
- 【推荐】和开发者在一起：华为开发者社区，入驻博客园科技品牌专区



编辑推荐：

- 在 Unity 中渲染一个黑洞
- 理解 ASP.NET Core - 配置(Configuration)
- CSS 奇技淫巧 | 妙用 drop-shadow 实现线条光影效果
- 详细分析 JDK 中 Stream 的实现原理
- 全链路压测：认识全链路压测

最新新闻：

- Android版Chrome浏览器将新增页面缩放功能 (2021-10-11 09:10)
- 这份万字处罚书不仅罚了美团34亿 还扒开了它的秘密 (2021-10-11 09:03)
- iPad mini 6 “果冻屏” 问题剖析：与苹果设计有关 (2021-10-11 08:55)
- Instagram将提示青少年为了心理健康 “休息一下” (2021-10-11 08:50)
- 超七成受访大学生自认受到网络暴力影响 (2021-10-11 08:45)
- » 更多新闻...