

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 [HTML](#)

随笔- 17 文章- 0 评论- 0 阅读 - 405

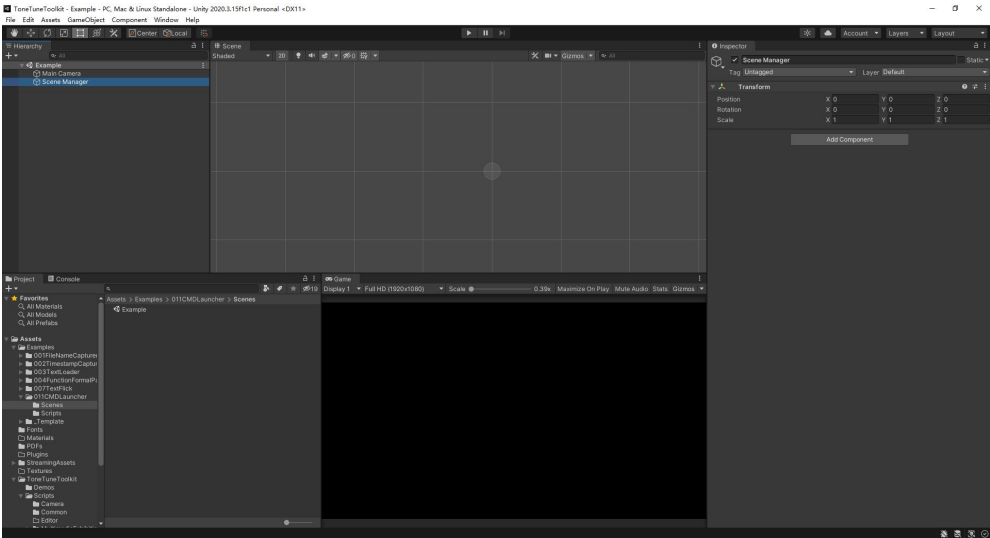
[ToneTuneToolkit][011]"C#-CMD"命令行使用方法

```
#region Environment
Windows 10 21H1
Unity 2020.3.15f1c1 LTS
VSCode 1.58.2
// ToneTune Toolkit 下载地址
// https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git
#endregion
```

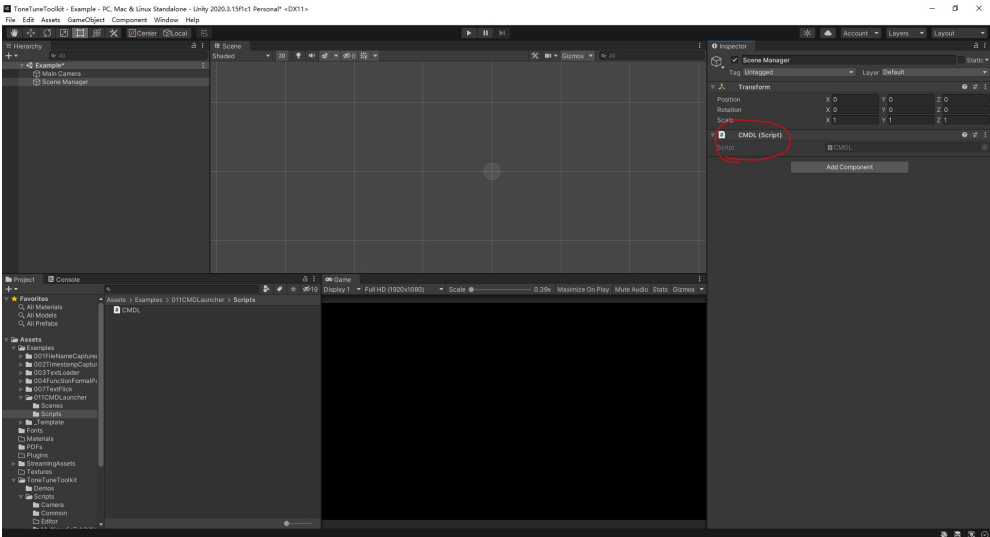
简单的通过CMD命令行启动一个程序。

// 需要使用ToneTuneToolkit插件

01.创建一个场景。



02.新建、添加脚本。



公告

昵称: MirzkisD1Ex0
园龄: 8个月
粉丝: 0
关注: 0

< 2021年7月 >						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(12)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(12)

随笔档案

2021年7月(12)

2021年6月(5)

阅读排行榜

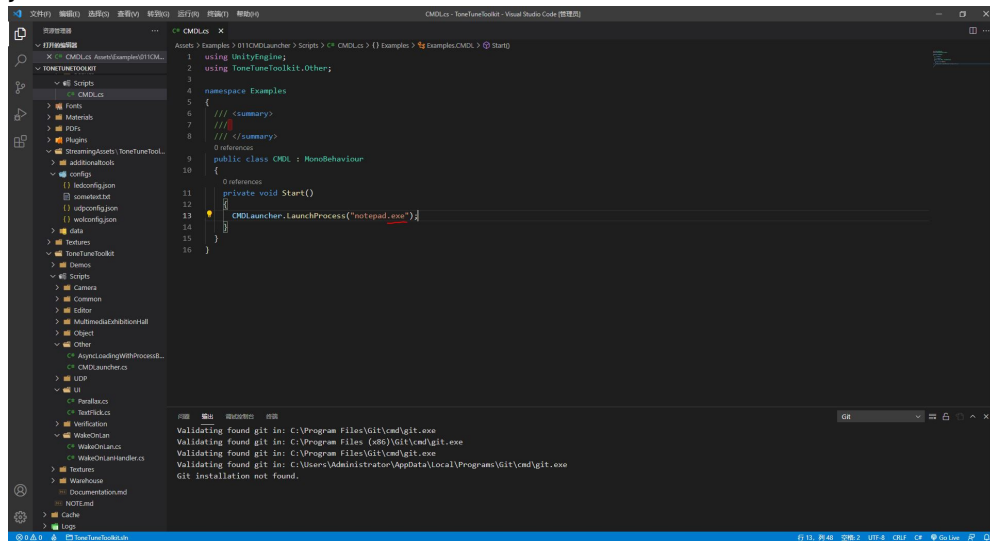
1. [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
2. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
3. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(49)
4. [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置方法(30)
5. [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)

02.复制粘贴！很简单的！引用了TTT的一个功能。传进去的参数记得要带后缀名，具体实现方法请查阅插件。

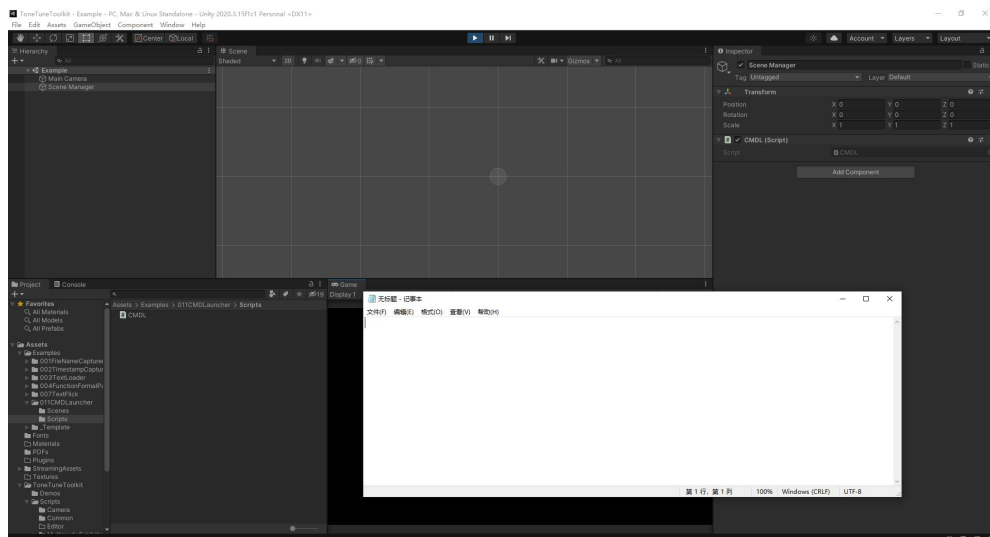
```
using UnityEngine;
using ToneTuneToolkit.Other;
```

```
namespace Examples
```

```
{
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    public class CMDL : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            CMDLauncher.LaunchProcess("notepad.exe");
        }
    }
}
```



04.运行场景后会启动记事本.....各位还请自由发挥。



#region Introduction

此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！

文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

标签: Unity ToneTuneToolkit

[好文要顶](#)
[关注我](#)
[收藏该文](#)



MirzkisD1Ex0
关注 - 0
粉丝 - 0

» 下一篇: [<UnityIsPower><012>物理按键模拟](#)
posted on 2021-07-30 16:15 MirzkisD1Ex0 阅读(10) 评论(0) 编辑 收藏 举报

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

The image shows a screenshot of a web-based markdown editor. At the top, there is a horizontal toolbar with five items: '编辑' (Edit), '预览' (Preview), and three icons for bold (B), link, and code (</>). Below this toolbar is a large, empty text area for editing. At the bottom of the editor, there is a status bar. On the left side of the status bar, it says '支持 Markdown' (Supports Markdown). On the right side, there is a double-slash icon (//) and a button with a crossed-out square icon and the text '自动补全' (Auto-complete).

提交评论

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
【推荐】阿里云云大使特惠: 新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年
【推荐】投资训练营: 一杯咖啡的价格, 教你学会投资, 增加被动收入
【推荐】加州大学伯克利分校高管教育: 大数据与数学科学-在线课程
【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐：

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常（三）
- 你为什么不想向上汇报？
- 传统.NET 4.x应用容器化体验（4）



最新新闻：

- Airbnb上线Wi-Fi测速功能 方便房主与租户参考
 - 微软正在就投资印度连锁酒店Oyo一事进行谈判
 - 死不了，长不大，瑞幸有点小尴尬
 - 躲在手机背后谈恋爱，2.4亿单身男女的隐秘情事
 - 比起上市，小红书更应去去滤镜
- » 更多新闻...