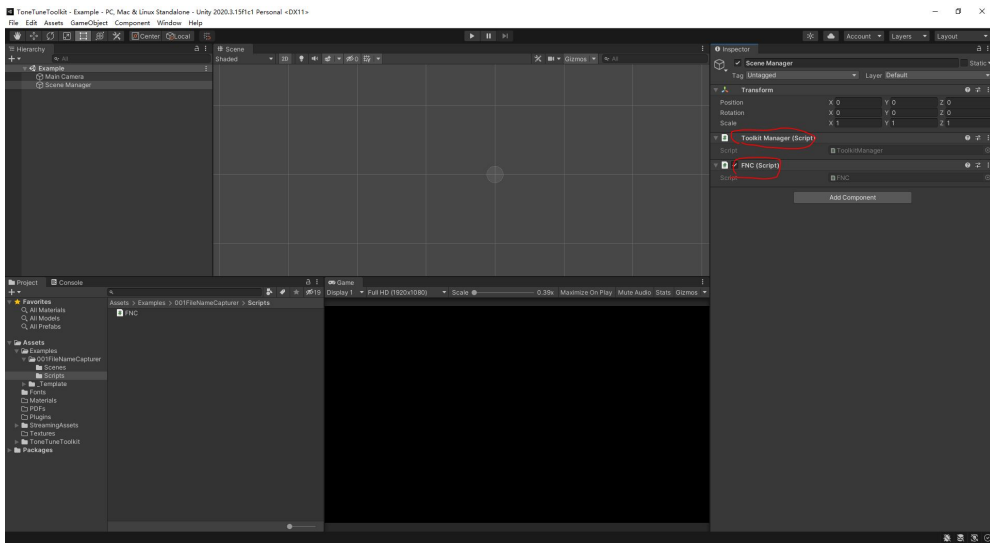


03.将TTT插件的管理脚本添加至对象上，再新建一个空白脚本。



04.新建脚本内容如下，引用TTT插件，新建一个string数组，指定路径及文件后缀名，通过FileNameCapturer.GetFileName获取返回值并debug在控制台中。

GetFileName();具体实现方式请参考插件内的脚本。

using UnityEngine;

using ToneTuneToolkit.Common;

namespace Examples

{

/// <summary>

///

/// </summary>

public class FNC : MonoBehaviour

{

private void Start()

{

string[] fileNames = FileNameCapturer.GetFileName(ToolkitManager.ConfigsPath, ".json");

foreach (string item in fileNames)

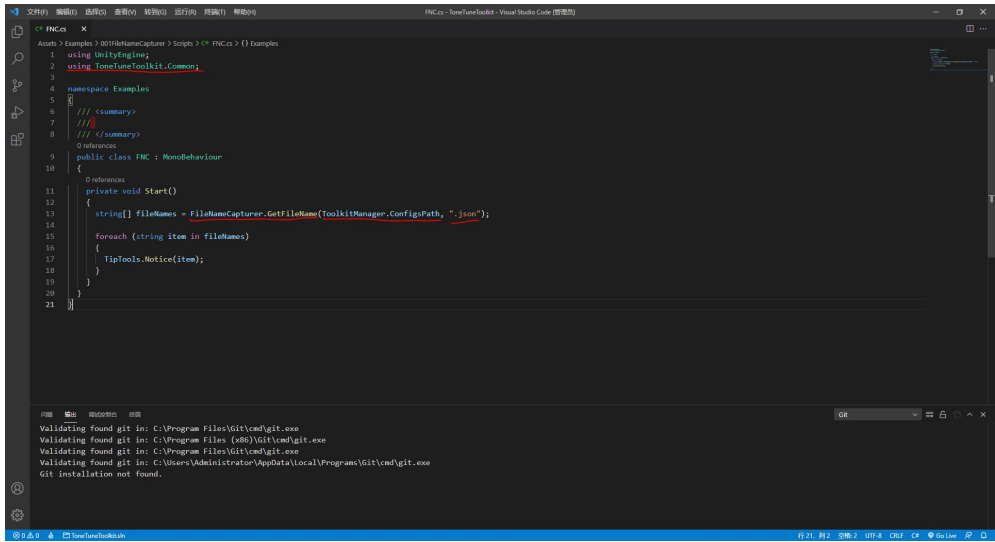
{

TipTools.Notice(item);

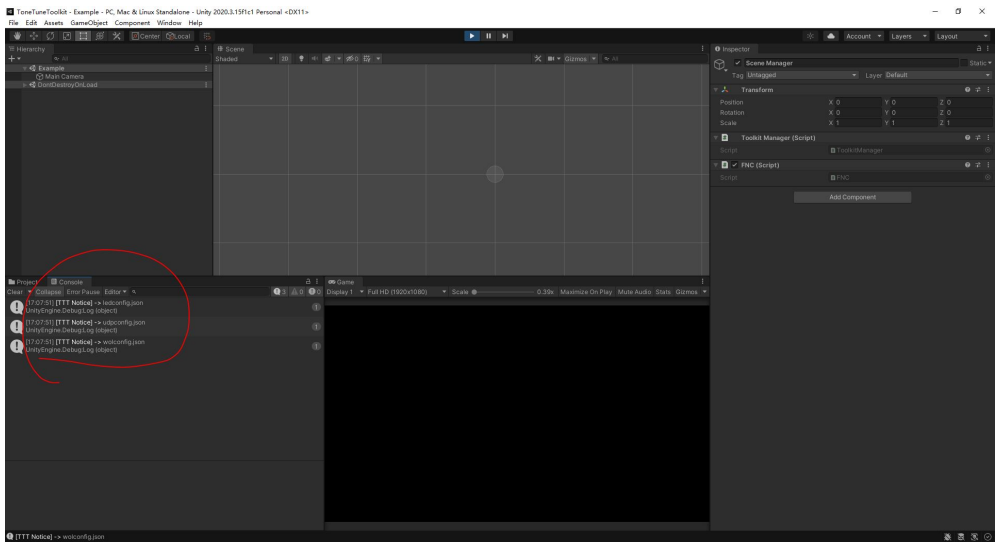
}

}

}



05.确保TTT管理脚本与新建脚本正确添加后启动场景，控制台将输出三个json文件的名称。



#region Introduction

此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！

文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

// wxid_63t8w3035kvp22

[开发者企鹅]

// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit

好文要顶

关注我

收藏该文



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

» 下一篇: [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换

posted on 2021-07-30 14:55 MirzkisD1Ex0 阅读(64) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B



支持 Markdown

自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠: 新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营: 一杯咖啡的价格, 教你学会投资, 增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育: 大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐:

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常 (三)
- 你为什么不想向上汇报?
- 传统.NET 4.x应用容器化体验 (4)

BerkeleyExecEd
数据科学 · 在线高管课程

最新新闻:

- 比起上市, 小红书更应去去滤镜

- 买临期食品的年轻人，在向“吃喝内卷”低头
- 他们到虾米音乐“坟前”报喜
- 揭秘“短视频创业”：一年亏50万，一个人就是一支团队
- 小米与华为的十字路口
- » 更多新闻...

Copyright © 2021 MirzkisD1Ex0
Powered by .NET 5.0 on Kubernetes