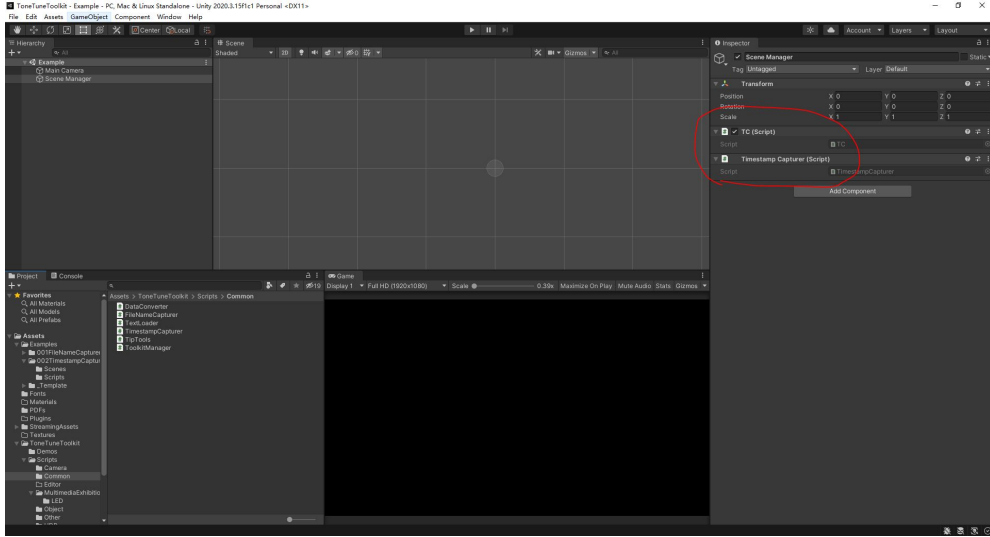


1. <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
2. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
3. <UnityIsPower> <005> "Sentinel key not found (H0007)"问题修复(49)
4. <UnityIsPower> <008> Unity程序多屏显示设置技巧(30)
5. [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)



03.新建脚本内容如下，需要引用TTT插件的Common，用到了TimestampCapturer功能和DataConverter功能。

using UnityEngine;

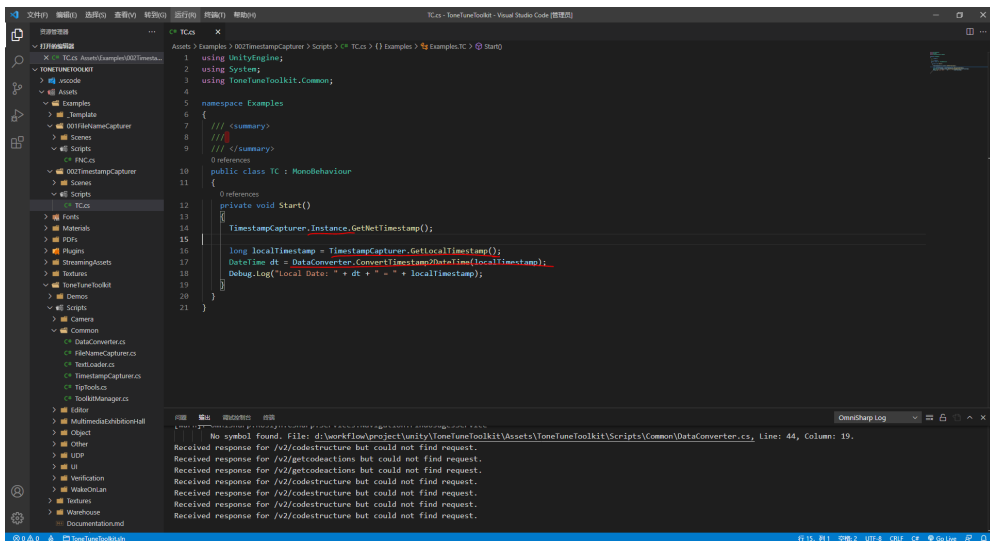
using System;

using ToneTuneToolkit.Common;

namespace Examples

```
{
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    public class TC : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            TimestampCapturer.Instance.GetNetTimestamp();

            long localTimestamp = TimestampCapturer.GetLocalTimestamp();
            DateTime dt = DataConverter.ConvertTimestamp2DateTime(localTimestamp);
            Debug.Log("Local Date: " + dt + " = " + localTimestamp);
        }
    }
}
```

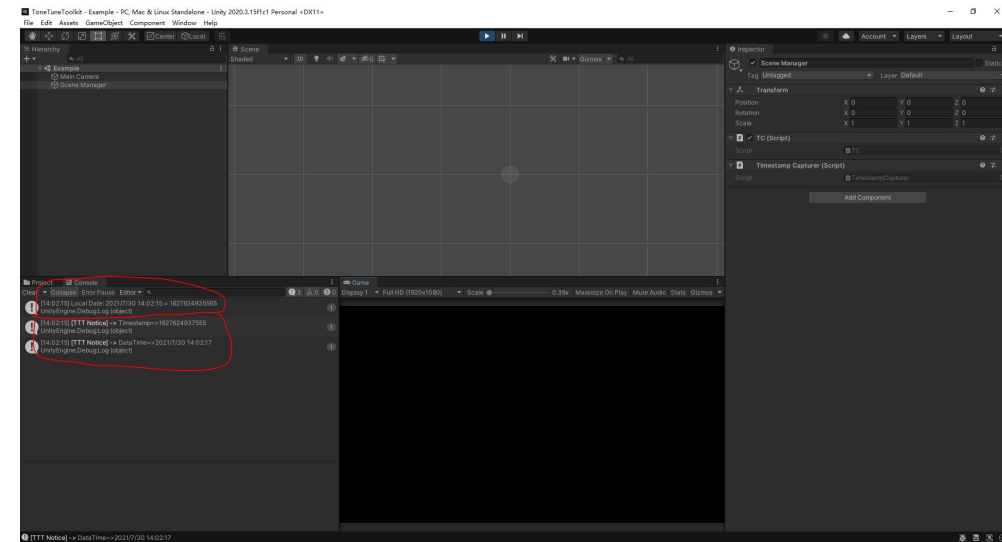


04.确保脚本正确添加后启动场景，上方的红圈中显示的是系统时间给予的时间戳及转换过后的日期，TTT Notice中显示的是从网络中请求得到的时间戳及转换过后的日期。

由第三步的代码中可见，本地获取时间戳不需要通过协程，也没有网络请求的步骤，所以localTimestamp可以在接收到返回值后立刻进行下一步操作，

但从网络中获取时间戳的话，无法立刻从协程中获取返回值，强行操作只会null报错.....除非把后续的代码全都写在协程中，等wait结束后再进行下一步。

有关协程和网络请求的问题对编写者产生了很大的困扰。



#region Introduction

此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用，Pull完记得给个Star!

文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

// wxid_63t8w3035kvp22

[开发者企鹅]

// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称

» 下一篇: <UnityIsPower> <003>获取文本文件中指定行的字符串

posted on 2021-05-21 11:40 MirzkisD1Ex0 阅读(26) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

支持 Markdown

自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠：新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营：一杯咖啡的价格，教你学会投资，增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育：大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起：华为开发者社区，入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐：

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常（三）
- 你为什么不想向上汇报？
- 传统.NET 4.x应用容器化体验（4）



最新新闻：

- 揭秘“短视频创业”：一年亏50万，一个人就是一支团队
- 小米与华为的十字路口
- 想要颠覆星巴克？没那么容易 | 财报详解
- 重返影像巅峰！华为P50系列十问十答
- 来了！微软推Win11 Build 22000.100预览版更新 更流畅
- » 更多新闻...