

向博客园

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理

随笔-17 文章-0 评论-0 阅读-408

[ToneTuneToolkit][014]Unity资源提取与C#反编译

#region Environment

Windows 10 21H1

Unity 2020.3.15f1c1 LTS

VSCode 1.58.2

// ToneTune Toolkit 下载地址

// https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git

#endregion

dnSpy和AssetStudio令我对Unity的安全性产生了质疑。

我写的程序真的安全吗?

我程序里的资源会被恶意挪用吗?

文章中的两个工具请自行下载。

给诸位Unity工程师看一下程序破解的全流程,希望诸位能寻找到给程序安全加密的方式。

dnSpy

01.简单的摆一个UGUIText,写个C#脚本挂在上面,在Start中为这个文本内容赋值。如果反编 译成功,就可以修改脚本中的内容,使"目标"二字被替换成其它内容。



02.打包好的程序。

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 8个月 粉丝: 0 关注: 0

<	2021年7月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	<u>30</u>	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

找找看
谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与 最新评论

我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(15)

随笔分类

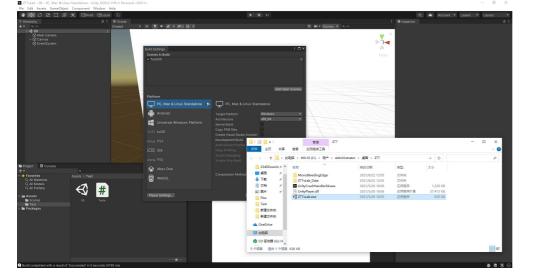
Unity ToneTuneToolkit(15)

随笔档案

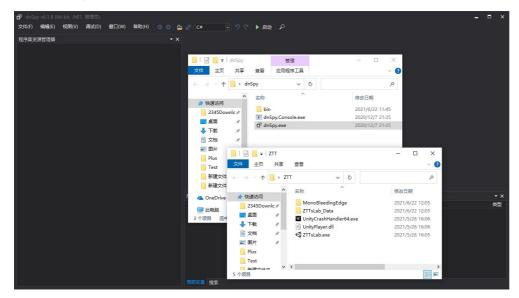
2021年7月(15) 2021年6月(2)

阅读排行榜

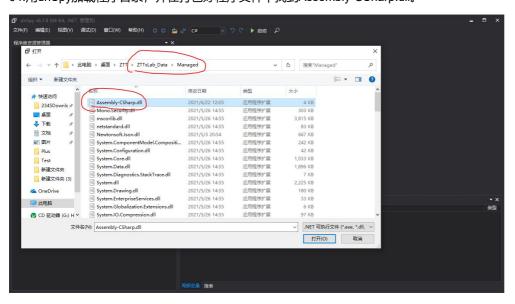
- 1. [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-pro xy"问题修复(73)
- 2. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某 类型文件的名称(64)
- 3. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(50)
- 4. [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置 方法(30)
- 5. [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间 转换(26)



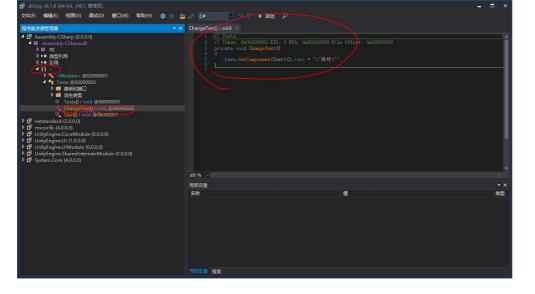
03.启动dnSpy,开始修改程序内容。



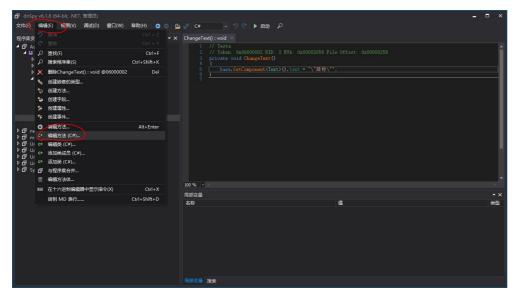
04.用dnSpy加载程序目录,并在打包好程序文件中找到Assembly-CSharp.dll。



05.如图所示,在dll中找到脚本,再于脚本中找到先前编写的方法。



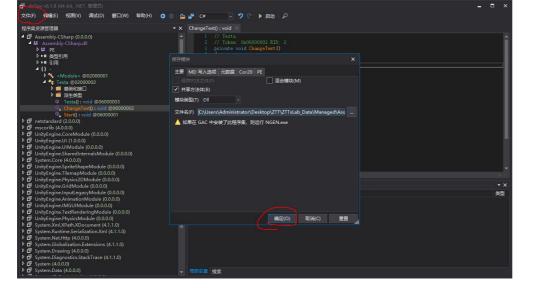
06.在dnSpy中点击编辑-编辑方法,进入编辑状态。



07.修改内容,点击编译。 (无智能提示,无程序报错提示)

```
学校では、Change Text) : void @06000002 × 1 using System. 2 using Daily Dagine. 3 using Dagine. 3 u
```

08.从文件中点击保存,将dll保存。

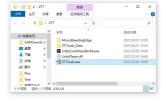


09.修改前程序运行的效果。

"目标"

10.修改后的效果,可以看到文字已经被改变了,这意味着脚本中的内容被改变了。

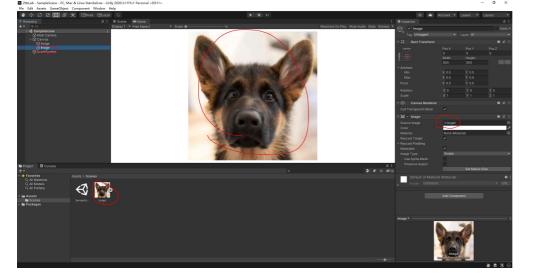
"修改成功"



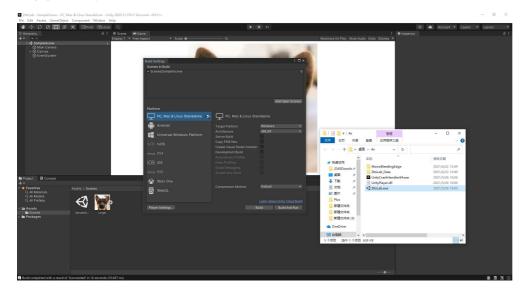
接下来演示资源提取。

AssetStudio

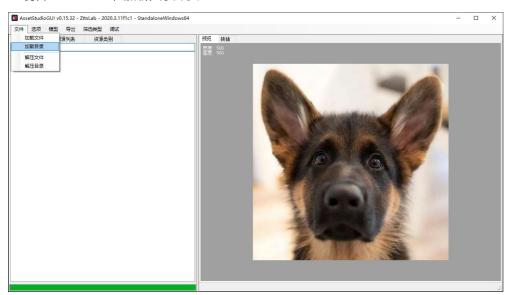
01.目标是把程序中的这张狗狗图片从程序中提取出来。



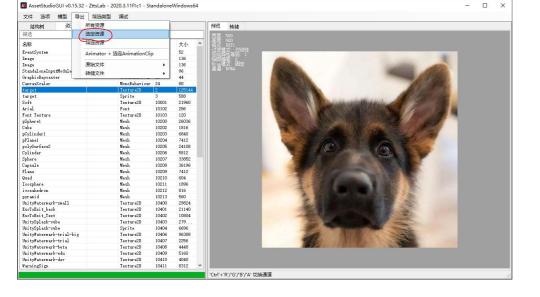
02.将程序打包发布。



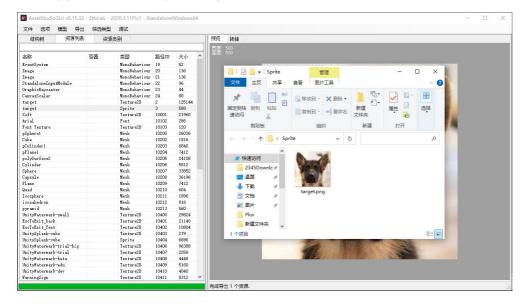
03.打开AssetStudio,加载程序目录。



04.可以在结构树中查看程序场景的对象结构。在资源中找到狗狗的图片,点击导出。



05.狗狗图片被完整的导出。资源被提取出来了......



好吧……不知道往后Unity的程序该如何进行加密了。

反编译暂且不提,程序内的资源内容居然可以被如此轻易的抽取.....

有点让人不知所措,不知道现在有没有靠谱的资源加密方式。

#region Introduction

此工程位于Github,遵从MPLv2.0协议,请根据需求使用。Pull完记得点个Star!

文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于"Unity The Great",但由于"Tone Tune Tookit"的诞生,开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

// wxid_63t8w3035kvp22

[开发者企鹅]

// 2957047371 #endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit





0

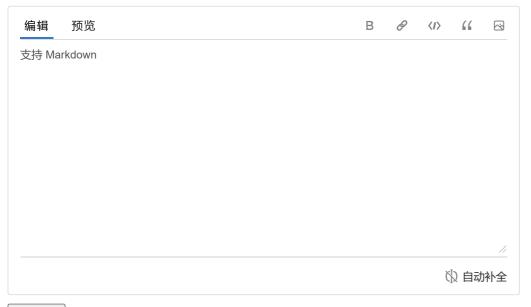
0

» 下一篇: <UnityIsPower><015>右键菜单UI选项消失问题修复

posted on 2021-07-30 17:43 MirzkisD1Ex0 阅读(12) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠:新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营:一杯咖啡的价格,教你学会投资,增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育:大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起:华为开发者社区,入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐:

- ·利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- · 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- · 带团队后的日常 (三)
- · 你为什么不想向上汇报?
- ·传统.NET 4.x应用容器化体验 (4)

Berkeley ExecEd 大数据与数据科学实战

最新新闻:

- ·速度提升75%! 美光全球首发176层UFS 3.1闪存: 荣耀Magic 3率先搭载
- ·四大权威机构报告: 小米史上首次成为全球第二!
- ·用意念打游戏!马斯克脑机接口公司完成C轮融资:筹资13亿
- ·上海一蔚来EC6碰撞起火致车主遇难: 蔚来初步判断电池包整体完好
- ·小红书: 8月2日正式推行"号店一体"机制,支持"0门槛快速开店"
- » 更多新闻...

Copyright © 2021 MirzkisD1Ex0 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes