

MirzkisD1Ex0

博客园

首页

新随笔

新文章

联系

管理

订阅

🔔

随笔- 17

文章- 0

评论- 0

阅读 - 403

[ToneTuneToolkit][000]Template

#region Environment
Windows 10 21H1
Unity 2020.3.15f1c1 LTS
VSCode 1.58.2
// ToneTuneToolkit Git URL
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>
#endregion

#region Introduction
此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用，Pull完记得给个Star！
文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。
此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。
如果内容中出现了语混序乱、错肇字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。
Hooray!!!
#endregion

#region Developer
[团队代言人博客]
// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>
[开发者邮箱]
// dearisaacyang@outlook.com
[开发者微信]
// wxid_63t8w3035kvp22
[开发者企鹅]
// 2957047371
#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit


好文要顶

关注我

收藏该文





 MirzkisD1Ex0
关注 - 0
粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: <UnityIsPower> <016>UGUI多图序列帧动画制作
posted on 2021-07-29 17:40 MirzkisD1Ex0 阅读(2) 评论(0) 编辑 收藏 举报
刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B 🔗 </> “ 🖼

公告

昵称: MirzkisD1Ex0
园龄: 8个月
粉丝: 0
关注: 0

<	2021年7月						>
日	一	二	三	四	五	六	
27	28	29	30	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	<u>29</u>	30	31	
1	2	3	4	5	6	7	

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(3)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(3)

随笔档案

2021年7月(1)
2021年6月(12)
2021年5月(3)
2020年12月(1)

阅读排行榜

- <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
- [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- <UnityIsPower> <005> "Sentinel key not found (H0007)"问题修复(49)
- <UnityIsPower> <008> Unity程序多屏显示设置技巧(30)
- [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)

自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】阿里云云大使特惠：新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年
- 【推荐】投资训练营：一杯咖啡的价格，教你学会投资，增加被动收入
- 【推荐】加州大学伯克利分校高管教育：大数据与数学科学-在线课程
- 【推荐】和开发者在一起：华为开发者社区，入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐：

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常（三）
- 你为什么不想向上汇报？
- 传统.NET 4.x应用容器化体验（4）



最新新闻：

- 揭秘 “短视频创业” ：一年亏50万，一个人就是一支团队
 - 小米与华为的十字路口
 - 想要颠覆星巴克？没那么容易 | 财报详解
 - 重返影像巅峰！华为P50系列十问十答
 - 来了！微软推Win11 Build 22000.100预览版更新 更流畅
- » 更多新闻...