

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 💴

随笔-17 文章-0 评论-0 阅读-404

[ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复

#region Environment Windows 10 21H1

Unity 2020.3.15f1c1 LTS

VSCode 1.58.2

// ToneTune Toolkit 下载地址

 $//\ \underline{https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git}$

#endregion

重装完系统Unity立刻就撂了挑子.....

启动项目时报了"Sentinel key not found (H0007)"这么个错误。

感谢"香蕉沙拉"及一楼"天下第九九八十一"的知识贡献。

01.删除"C:\ProgramData\"中的"SafeNet Sentinel"文件夹(该路径可能是隐藏的)。

此电脑 > Win10 (C:) > ProgramData

名称	修改日期	类型	大小
360safe	2021/6/3 18:24	文件夹	
Adobe	2021/6/3 18:35	文件夹	
boost_interprocess	2021/6/3 18:28	文件夹	
deepscan	2021/6/3 18:27	文件夹	
kingsoft	2021/6/3 18:28	文件夹	
Kuwodata	2021/6/3 18:31	文件夹	
Microsoft	2021/6/3 18:20	文件夹	
Microsoft OneDrive	2021/6/3 18:16	文件夹	
NVIDIA Corporation	2021/6/3 20:25	文件夹	
Rackage Cache	2021/6/3 18:38	文件夹	
	2021/6/4 0:20	文件夹	
regid.1991-06.com.microsoft	2021/6/4 9:36	文件夹	
SafeNet Sentinel	2021/6/4 9:44	文件夹	
SoftwareDistribution	2019/3/19 12:52	文件夹	
Unity	021/6/4 9:44 5/4 9:44	文件夹	
USOPrivate 文件夹: Sent	k/2 10.21	文件夹	
USOShared	2020/ 1/10 5:30	文件夹	
■ WindowsHolographicDevices	2019/3/19 19:44	文件夹	

02.鼠标右键系统栏Windows徽标,选择"命令提示符(管理员)"。

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 8个月 粉丝: 0 关注: 0

<	2021年7月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	<u>29</u>	30	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

找找看
谷歌搜索

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(6)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(6)

随笔档案

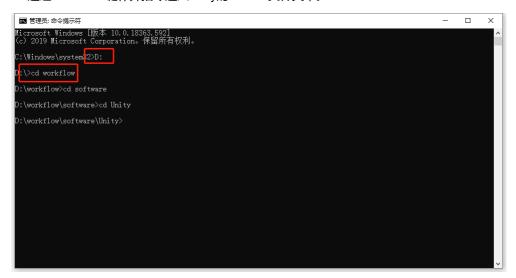
2021年7月(6) 2021年6月(11)

阅读排行榜

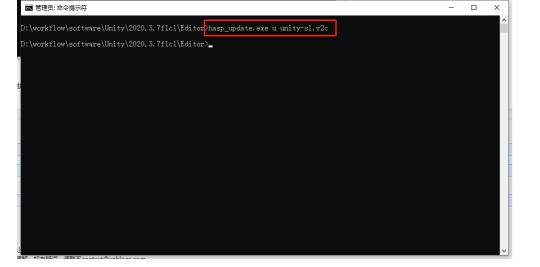
- 1. <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-prox y"问题修复(73)
- 2. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- 3. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(49)
- 4. <UnityIsPower><008>Unity程序多屏显示设置 技巧(30)
- 5. [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间 转换(26)



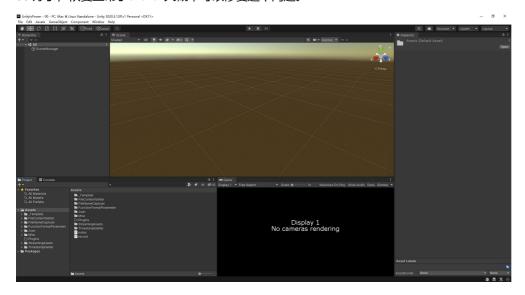
03.通过"cd" + Tab键补齐指令进入Unity的"Editor"文件夹中。



04.输入"hasp_update.exe u unity-sl.v2c", 回车执行。



05.好了,恢复正常了!!!大概率可以修复这个问题。



Tip 01:可按照下图方式显示系统全部隐藏文件夹。



Tip 02: 似乎Windows7系统需要使用"hasp_update.exe and unity-sl.v2c"命令,而Windows10中则需要将"and"改为"u"。

#region Introduction

此工程位于Github,遵从MPLv2.0协议,请根据需求使用。Pull完记得点个Star!

文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于"Unity The Great",但由于"Tone Tune Tookit"的诞生,开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

// wxid_63t8w3035kvp22 [开发者企鹅] // 2957047371 #endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit





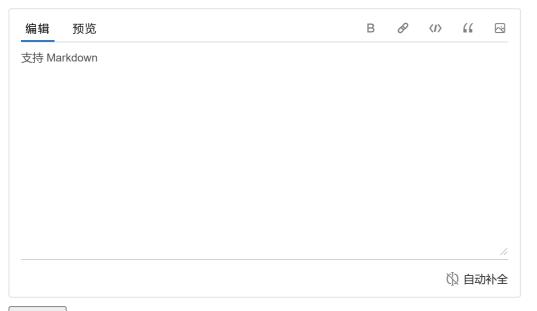
0 0

» 下一篇: <UnityIsPower><006>"Unity-VsCode无代码提示"问题修复

posted on 2021-07-30 15:27 MirzkisD1ExO 阅读(49) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠:新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营:一杯咖啡的价格,教你学会投资,增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育:大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐:

- ·利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- · 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- · 带团队后的日常 (三)

·你为什么不想向上汇报?

· 传统.NET 4.x应用容器化体验 (4)

Berkeley**ExecEd** 数据科学·在线高管课程

最新新闻:

- · 躲在手机背后谈恋爱, 2.4亿单身男女的隐秘情事
- · 比起上市, 小红书更应去去滤镜
- · 买临期食品的年轻人, 在向 "吃喝内卷" 低头
- ·他们到虾米音乐"坟前"报喜
- ·揭秘"短视频创业":一年亏50万,一个人就是一支团队
- » 更多新闻...

Copyright © 2021 MirzkisD1Ex0 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes