

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 

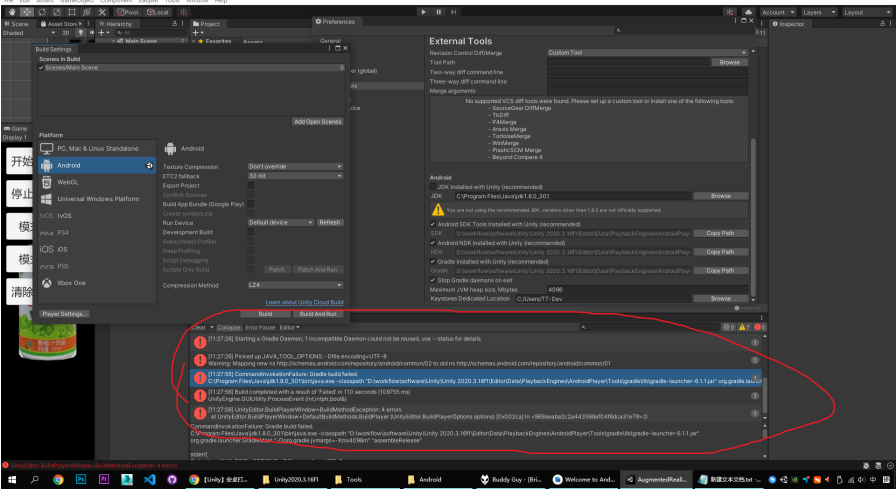
随笔- 20 文章- 0 评论- 0 阅读 - 663

[ToneTuneToolkit][018]Android平台"Gradle build failed"问题修复

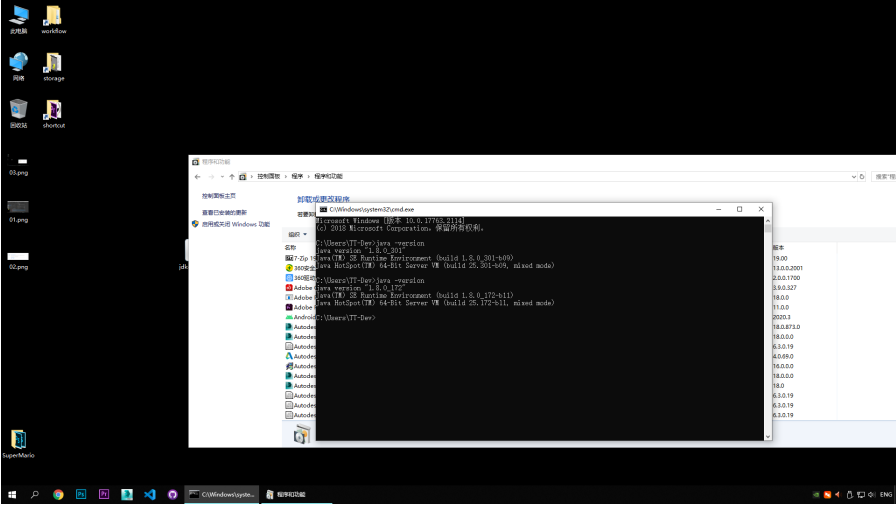
#region Environment
Windows 10 21H1
Unity 2020.3.16f1 LTS
VSCode 1.58.2
// ToneTune Toolkit 下载地址
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>
#endregion

请务必留意，我所使用的Unity版本为2020.3.16f1 LTS。
可能会因版本不同而无法解决问题。

01.看一眼报错的图。



02. (不必要的) 重装java8从301降至172，环境变量也重配了一下。



03.用Android Studio删除API Level 31有关的所有内容，更换至API Level 30，

公告

昵称: MirzkisD1Ex0
园龄: 9个月
粉丝: 0
关注: 0

< 2021年9月 >						
日	一	二	三	四	五	六
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(20)

随笔分类

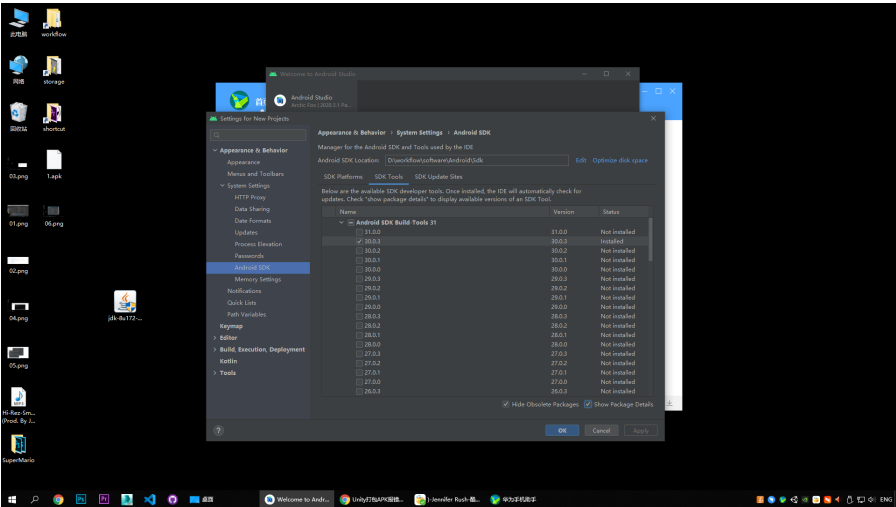
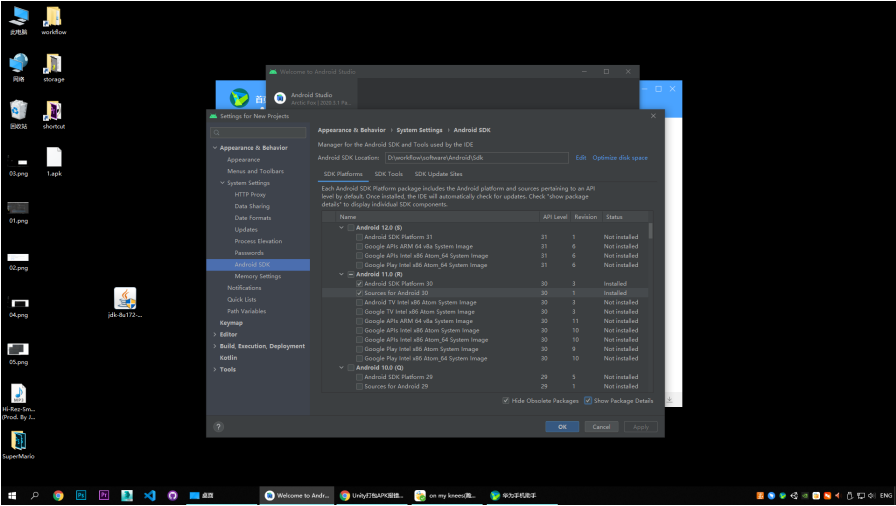
Unity ToneTuneToolkit(20)

随笔档案

2021年9月(1)
2021年8月(2)
2021年7月(17)

阅读排行榜

1. [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-proxy"问题修复(127)
2. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(83)
3. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(73)
4. [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置方法(53)
5. [ToneTuneToolkit][015]右键菜单UI选项消失问题修复(50)



之后在Unity中配置NDK、JDK、SDK、SDKTools、Gradle路径，重启Unity，就可以打包成功了.....

#region Introduction

此工程位于Github，遵从GPL-3.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！
文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。
此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。
如果内容中出现了语混序乱、错整字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。
Hooray!!!
#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]
// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>
[开发者邮箱]
// dearisaacyang@outlook.com
[开发者微信]
// wxid_63t8w3035kvp22
[开发者企鹅]
// 2957047371
#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit
标签: Unity ToneTuneToolkit

Copyright © 2021 MirzkisD1Ex0
Powered by .NET 5.0 on Kubernetes