

# MirzkisD1Ex0

[博客园](#)
[首页](#)
[新随笔](#)
[新文章](#)
[联系](#)
[管理](#)
[订阅](#)

随笔- 17 文章- 0 评论- 0 阅读 - 404

## [ToneTuneToolkit][006]"Unity-VSCode无代码提示"问题修复

#region Environment  
Windows 10 21H1  
Unity 2020.3.15f1c1 LTS  
VSCode 1.58.2  
// ToneTune Toolkit 下载地址  
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>  
#endregion

Unity什么时候消停过？

每次装机都会遇到无代码提示这个问题，而我每次都要百度半天才能折腾好，这次长个记性，记录一下，顺便分享给各位遇到同样问题的开发者们。

自己是个半吊子前端，所以对VSCode感情颇深，不过我还是要说，用VS2017做Unity的开发工具不香吗？干嘛要用VSCode找罪受……

我所遇到的问题是VsCode在安装了OmniSharp和UnityTools之后依旧无代码提示的问题。  
 后来发现Omni在加载项目的时候报了个错，内容是

“OmniSharp.MSBuild.ProjectManager Attempted to update project that is not loa……”

按照Stackoverflow、简书、CSDN的教程，设置了几个属性之后问题仍然没有解决。

```

16      "workbench.sideBar.location": "left",
17      "git.confirmSync": false,
18      "vsicons.dontShowNewVersionMessage": true,
19      "files.autoSave": "off",
20      "workbench.startupEditor": "newUntitledFile",
21      "settingsSync.ignoredSettings": [
22          "-omnisharp.useGlobalMono"
23      ],
24      "omnisharp.path": "latest",
25      "git.ignoreMissingGitWarning": true,
26      "omnisharp.useGlobalMono": "always"
27  }

```

<https://stackoverflow.com/questions/55535177/omnisharp-msbuild-projectmanager-attempted-to-update-project-that-is-not-loaded>

[https://blog.csdn.net/qq\\_21153225/article/details/108906838](https://blog.csdn.net/qq_21153225/article/details/108906838)

后来我在Omni加载日志中看到了".Net Framework 4.7.1"的字眼，才恍惚过来自己重装机后没有安装这个组件！

请务必安装4.7.1！

## 公告

昵称： MirzkisD1Ex0  
 园龄： 8个月  
 粉丝： 0  
 关注： 0

<	2021年7月						>
日	一	二	三	四	五	六	
27	28	29	30	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	
1	2	3	4	5	6	7	

## 搜索

## 常用链接

[我的随笔](#)  
[我的评论](#)  
[我的参与](#)  
[最新评论](#)  
[我的标签](#)

## 我的标签

Unity ToneTuneToolkit(7)

## 随笔分类

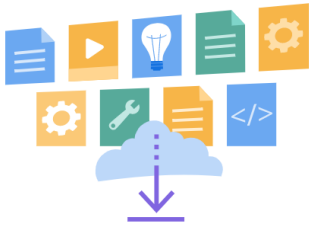
Unity ToneTuneToolkit(7)

## 随笔档案

2021年7月(7)  
 2021年6月(10)

## 阅读排行榜

- <UnityIsPower><010>"com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
- [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(49)
- <UnityIsPower><008>Unity程序多屏显示设置技巧(30)
- [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)



## Runtime

Do you want to run apps? The runtime includes everything you need to run existing apps/programs built with .NET Framework.

[Download .NET Framework 4.7.1 Runtime](#)

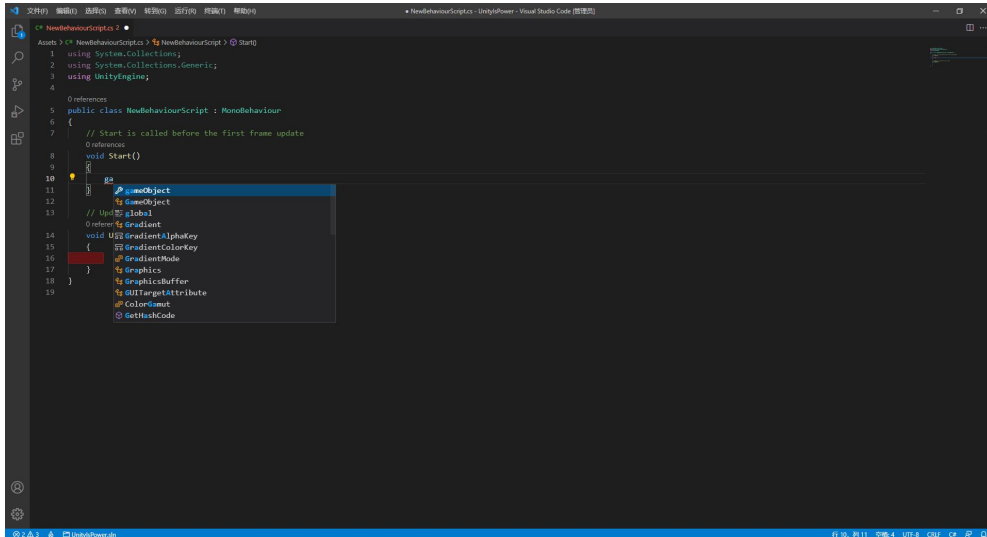
## Developer Pack

Do you want to build apps? The developer pack is used by software developers to create applications that run on .NET Framework, typically using Visual Studio.

[Download .NET Framework 4.7.1 Developer Pack](#)

<https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-framework/net471>

安装后问题得以解决，代码提示回来了.....Fuxk!



## #region Introduction

此工程位于Github, 遵从MPLv2.0协议, 请根据需求使用。Pull完记得点个Star!

文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅  
互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

## #region Developer

[团队代言人博客]

// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

```
// wxid 63t8w3035kvp22
```

[开发者企鹅]

// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit



MirzkisD1Ex0





关注 - 0

粉丝 - 0


» 下一篇: <UnityIsPower> <007>通过透明度实现的文字闪烁效果  
posted on 2021-07-30 15:32 MirzkisD1Ex0 阅读(21) 评论(0) 编辑 收藏 举报  
刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B    

支持 Markdown

 自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】阿里云云大使特惠：新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年
- 【推荐】投资训练营：一杯咖啡的价格，教你学会投资，增加被动收入
- 【推荐】加州大学伯克利分校高管教育：大数据与数学科学-在线课程
- 【推荐】和开发者在一起：华为开发者社区，入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐：

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常（三）
- 你为什么不想向上汇报？
- 传统.NET 4.x应用容器化体验（4）



最新新闻：

- 躲在手机背后谈恋爱，2.4亿单身男女的隐秘情事
  - 比起上市，小红书更应去去滤镜
  - 买临期食品的年轻人，在向“吃喝内卷”低头
  - 他们到虾米音乐“坟前”报喜
  - 揭秘“短视频创业”：一年亏50万，一个人就是一支团队
- » 更多新闻...

