



MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 ■■

随笔-17 文章-0 评论-0 阅读-408

[ToneTuneToolkit][012]模拟按下物理按键

#region Environment

Windows 10 21H1

Unity 2020.3.15f1c1 LTS

VSCode 1.58.2

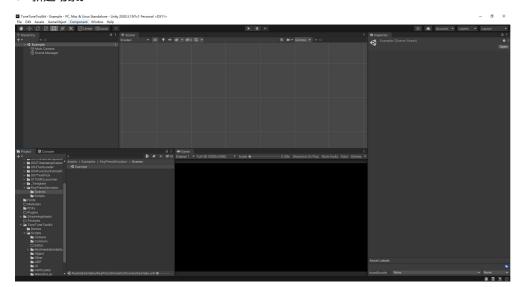
// ToneTune Toolkit 下载地址

 $//\ \underline{https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git}$

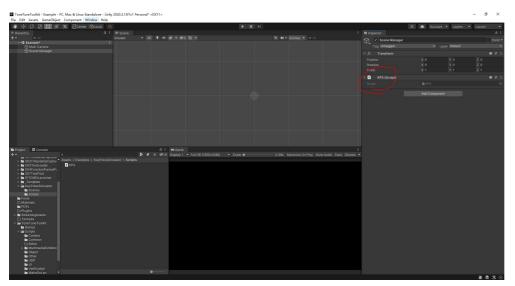
#endregion

十分简易的,物理按键模拟,可以模拟一系列操作,比如ALT+F4,CTRL+P。

01.新建场景。



02.新建空白脚本。



公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 8个月 粉丝: 0

关注: 0

<		2021年7月			>	
日	_	=	Ξ	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	<u>30</u>	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

找找看
谷歌搜索

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(13)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(13)

随笔档案

2021年7月(13) 2021年6月(4)

阅读排行榜

- 1. [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-pro xy"问题修复(73)
- 2. [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- 3. [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(50)
- 4. [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置 方法(30)
- 5. [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间 转换(26)

03.脚本内容如下,引用了TTT插件Other中的一个功能。脚本内容可以自行修改……ASCII键值可以从网上找到,记得按下后,松开按键,否则程序关闭后按键按下操作可能仍然生效。 具体实现方法请查阅插件脚本。

```
using UnityEngine;
using ToneTuneToolkit.Other;

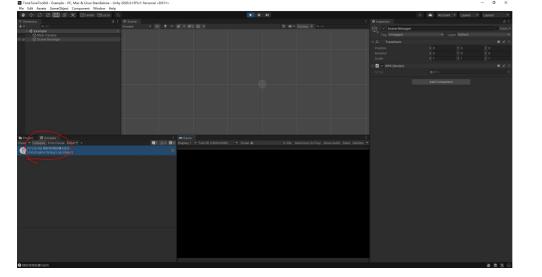
namespace Examples
{
    /// <summary>
    public class KPS : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            KeyPressSimulator.KeyAction(65, 0);
            KeyPressSimulator.KeyAction(65, 2);
        }

        private void Update()
        {
            if (Input.GetKeyDown(KeyCode.A))
            {
                Debug.Log("模拟物理按键A成功");
            }
        }
        }
    }
}
```

插件只是为其套了一层壳方便使用。

```
| State | Select | Se
```

04.模拟物理按键成功~



#region Introduction

此工程位于Github,遵从MPLv2.0协议,请根据需求使用。Pull完记得点个Star!

文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于"Unity The Great",但由于"Tone Tune Tookit"的诞生,开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅

互联网精神永存。 Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/

[开发者邮箱]

// dearisaacyang@outlook.com

[开发者微信]

// wxid_63t8w3035kvp22

[开发者企鹅]

// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit





MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

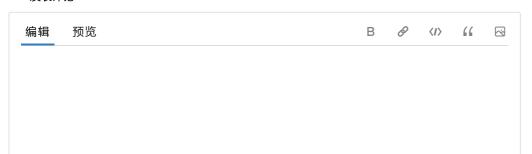
0 0

» 下一篇: <UnityIsPower> <013>字符串与二进制相互转换

posted on 2021-07-30 17:15 MirzkisD1Ex0 阅读(8) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



支持 Markdown

(1) 自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠:新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营:一杯咖啡的价格,教你学会投资,增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育: 大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐:

- ·利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- · 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- ·带团队后的日常 (三)
- · 你为什么不想向上汇报?
- · 传统.NET 4.x应用容器化体验 (4)

最新新闻:

- ·速度提升75%! 美光全球首发176层UFS 3.1闪存: 荣耀Magic 3率先搭载
- ·四大权威机构报告:小米史上首次成为全球第二!
- ·用意念打游戏!马斯克脑机接口公司完成C轮融资:筹资13亿
- ·上海一蔚来EC6碰撞起火致车主遇难: 蔚来初步判断电池包整体完好
- ·小红书: 8月2日正式推行"号店一体"机制,支持"0门槛快速开店"
- » 更多新闻...