

MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 

随笔- 23 文章- 0 评论- 0 阅读 - 1251

[ToneTuneToolkit][021]KinectV2频繁重启问题解决

```
#region Environment
Windows 10 21H1
Kinect V2
// ToneTune Toolkit 下载地址
// https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git
#endregion
```

前几日用Unity做体感游戏，Kinect开发正常，流程全无问题。今天突然开始不断地重启。

我所使用的驱动为

```
KinectSDK-v2.0_1409-Setup.exe

Unity中使用的资源包为

Kinect v2 Examples with MS-SDK 2017.unitypackage
```

症状：

Kinect硬件设备无限重启，指示灯每10秒1次，不断亮灭。打开Kinect v2 Configuration Verifier显示如下图，图像时有时无。

Kinect曾经正常连接过，

Kinect驱动正常，

Kinect连接线正常，

Kinect硬件设备无损坏。

公告

昵称： MirzkisD1Ex0
园龄： 1年1个月
粉丝： 0
关注： 0

< 2021年12月 >						
日	一	二	三	四	五	六
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的标签

Unity ToneTuneToolkit(23)

随笔分类

Unity ToneTuneToolkit(22)

随笔档案

2021年12月(1)
2021年10月(1)
2021年9月(2)
2021年8月(2)
2021年7月(17)

阅读排行榜

- [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(207)
- [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-proxy"问题修复(194)
- [ToneTuneToolkit][015]右键菜单UI选项消失问题修复(132)
- [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置方法(114)
- [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(85)

Kinect v2 Configuration Verifier

✓

Processor Cores

▼

✓

Physical Memory (RAM)

▼

✓

Graphics Processor

▼

!

USB Controller

▼

✓

Kinect Connected

▼

✓

Verify Kinect Software Installed

▼

✓

Verify Kinect Depth and Color Streams

▲

Detects depth and color stream latency



Result: Depth stream detected within target frame rate

For more information, visit:

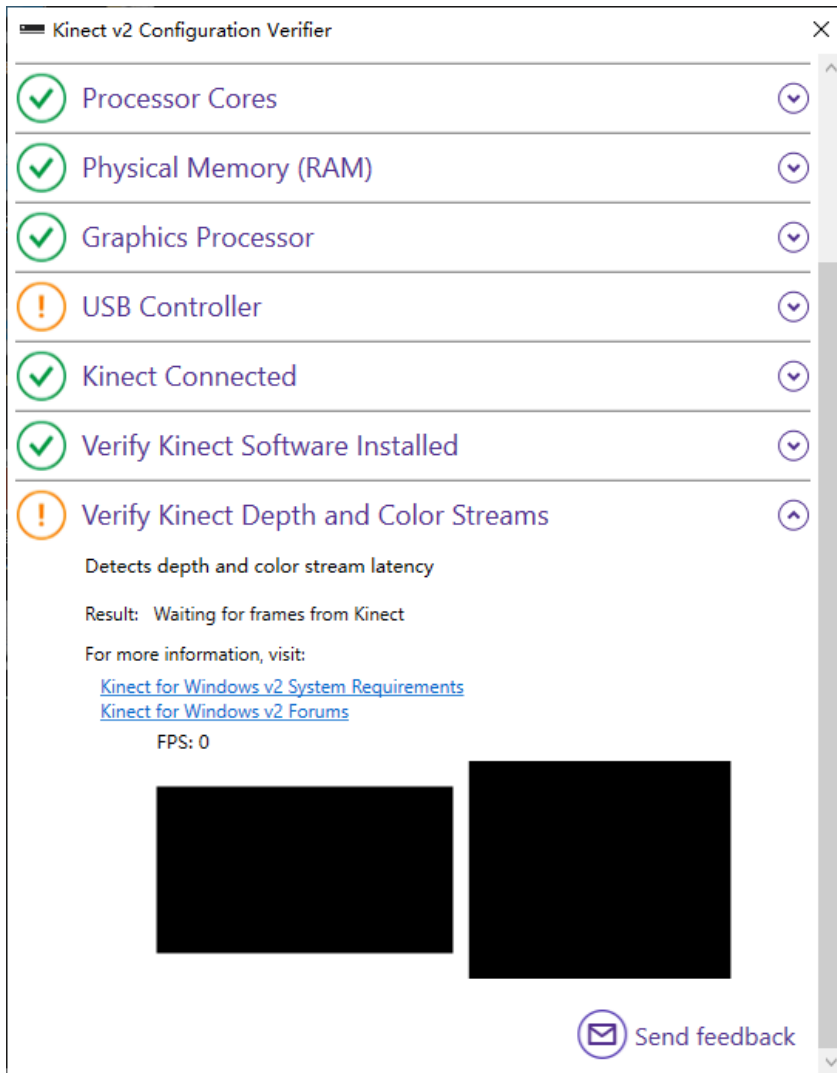
[Kinect for Windows v2 System Requirements](#)

[Kinect for Windows v2 Forums](#)

FPS: 30



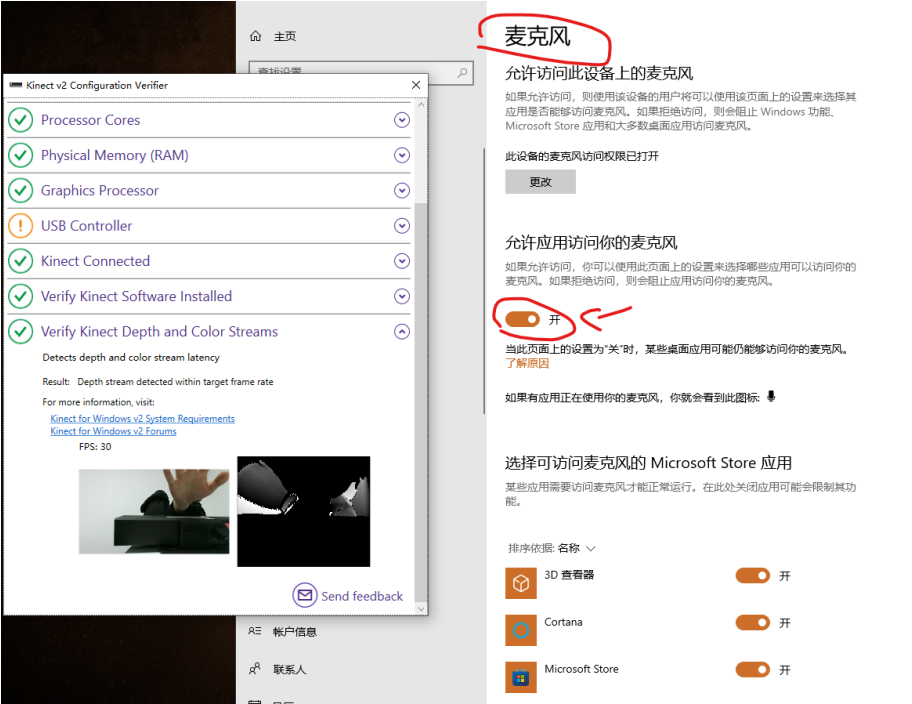
Send feedback



USB3.0、装驱动、卸载设备什么的我觉得是基本操作，想必你在找到这篇文章之前应该也翻阅了不少CSDN上的教程。

解决方案：

打开麦克风设置，允许应用访问你的麦克风。



突然想起来自己手贱，把任务栏里那个碍眼的麦克风小图标给关掉了，也因此导致Kinect就此无法正常获取麦克风的访问权限，因此它才会不断的重启尝试获取。

```
#region Introduction
此工程位于Github，遵从GPLv3.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！
文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。
此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定
将两个系列进行合并。
如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。
Hooray!!!
#endregion
```

```
#region Developer
[团队代言人博客]
// https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/
[开发者邮箱]
// dearisaacyang@outlook.com
[开发者微信]
// qq2957047371
[开发者企鹅]
// 2957047371
#endregion
```

标签: Unity ToneTuneToolkit

好文要顶

关注我

收藏该文

MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: [ToneTuneToolkit][020]Json文件的读取与写入
posted on 2021-12-27 11:23 MirzkisD1Ex0 阅读(0) 评论(0) 编辑 收藏 举报
刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑

预览

支持 Markdown

自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】华为开发者专区，与开发者一起构建万物互联的智能世界
- 【推荐】跨平台组态\工控\仿真\CAD 50万行C++源码全开放免费下载！
- 【推荐】华为 HMS Core Insights 直播预告：手语服务，助力沟通无障碍



编辑推荐：

- 聊聊工程端的效率提升
- 计算机是如何显示内容的
- .NET 6 优先队列 PriorityQueue 实现分析
- CSS 也能实现极光？
- 使用.NET 6开发ToDoList应用(5)——领域实体创建

最新新闻：

- 价值约100亿美元、史上最强望远镜升空，一文读懂“詹姆斯·韦伯”（2021-12-27 10:17）
- 探访杭州宸帆，雪梨清库存一波三折（2021-12-27 10:08）
- 富士康承诺：将改善印度清奈工厂工作和生活环境，今日恢复生产（2021-12-27 09:55）
- 2021年登上Nature封面的地球与行星科学发现（2021-12-27 09:53）
- 元宇宙新地王2740万元刷爆纪录！虚拟炒房一周成交6.37亿，约为100套北京学区房（2021-12-27 09:46）
- » 更多新闻...