

MirzkisD1Ex0

[博客园](#)
[首页](#)
[新随笔](#)
[新文章](#)
[联系](#)
[管理](#)
[订阅](#)
[HTML](#)

随笔- 17 文章- 0 评论- 0 阅读 - 408

[ToneTuneToolkit][013]字符串与二进制相互转换

#region Environment
Windows 10 21H1
Unity 2020.3.15f1c1 LTS
VSCode 1.58.2
// ToneTune Toolkit 下载地址
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>
#endregion

字符串与二进制之间互相转换并输出在Debug.Log中。

此外，字符格式需要是Default，而不能为Unicode，后者在网站验证工具中无法识别。

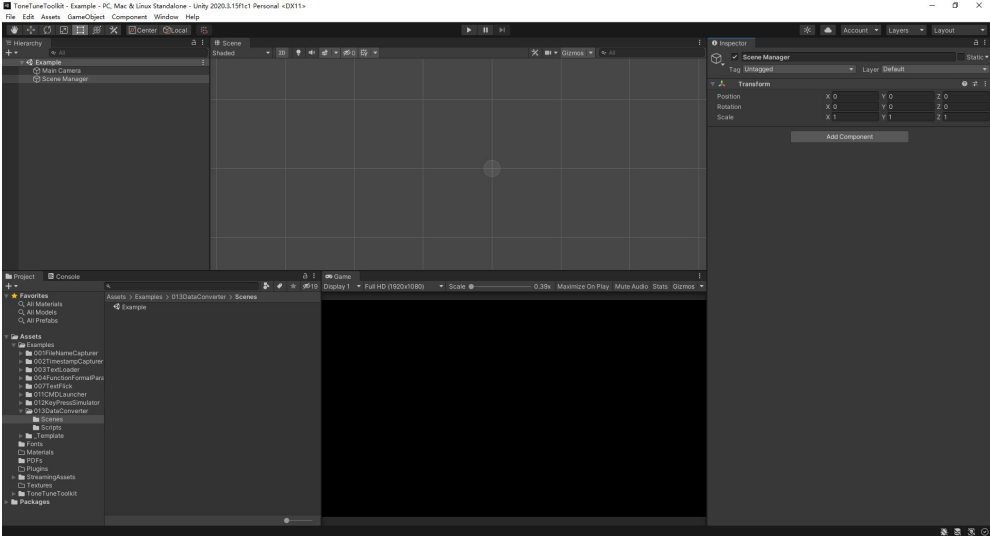
验证工具

<http://tool.huixiang360.com/tools.php?id=3>

原文转载自（感谢大佬）

<https://www.cnblogs.com/chenyabin/p/10193811.html>

01.新建场景。



02.新建并添加脚本。

公告

昵称： MirzkisD1Ex0
园龄： 8个月
粉丝： 0
关注： 0

< 2021年7月 >						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

常用链接

[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

我的标签

[Unity ToneTuneToolkit\(14\)](#)

随笔分类

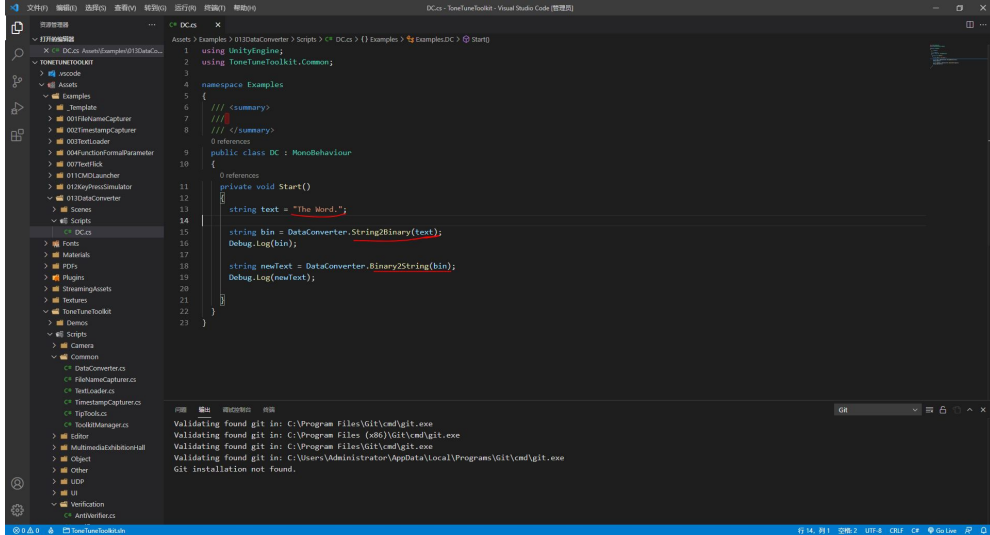
[Unity ToneTuneToolkit\(14\)](#)

随笔档案

[2021年7月\(14\)](#)
[2021年6月\(3\)](#)

阅读排行榜

- [ToneTuneToolkit][010]"com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
- [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- [ToneTuneToolkit][005]"Sentinel key not found (H0007)"问题修复(50)
- [ToneTuneToolkit][008]Unity程序多屏显示设置方法(30)
- [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)



03.脚本内容如下，引用了TTT插件。将string转为bin再转为string输出。

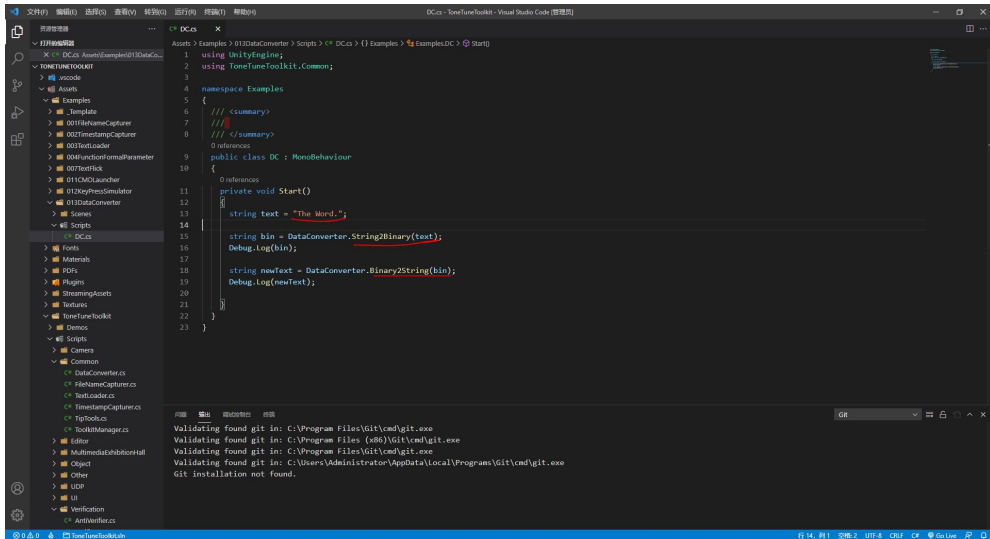
具体实现方法请查阅插件。

```
using UnityEngine;
using ToneTuneToolkit.Common;

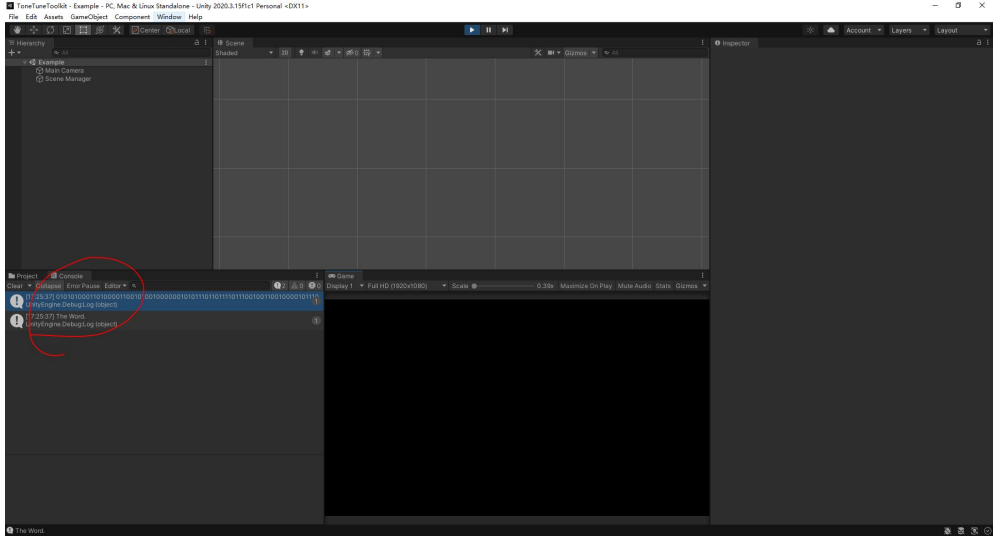
namespace Examples
{
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    public class DC : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            string text = "The Word.";

            string bin = DataConverter.String2Binary(text);
            Debug.Log(bin);

            string newText = DataConverter.Binary2String(bin);
            Debug.Log(newText);
        }
    }
}
```



04.运行场景，字符串被转为二进制输出后再转为字符串输出。没毛病吧？



#region Introduction

此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！
文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。
此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。
如果内容中出现了语混序乱、错罄字、缺少标点符号的情况还请见谅
互联网精神永存。
Hooray!!!
#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]
// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>
[开发者邮箱]
// dearisaacyang@outlook.com
[开发者微信]
// wxid_63t8w3035kvp22
[开发者企鹅]
// 2957047371
#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit

好文要顶 关注我 收藏该文









MirzkisD1Ex0
关注 - 0
粉丝 - 0

00

» 下一篇: <UnityIsPower> <014>资源提取与反编译
posted on 2021-07-30 17:30 MirzkisD1Ex0 阅读(17) 评论(0) 编辑 收藏 举报
刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B    

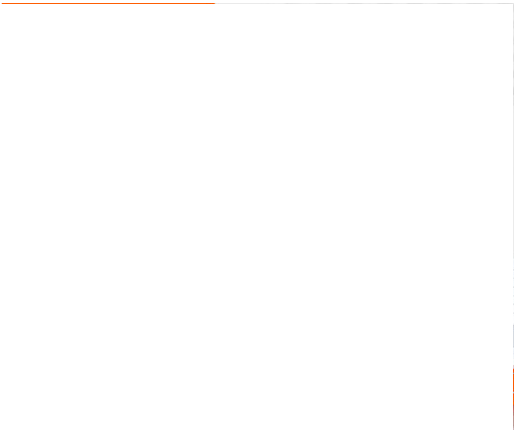
自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】阿里云云大使特惠：新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年
- 【推荐】投资训练营：一杯咖啡的价格，教你学会投资，增加被动收入
- 【推荐】加州大学伯克利分校高管教育：大数据与数学科学-在线课程
- 【推荐】和开发者在一起：华为开发者社区，入驻博客园科技品牌专区



- 编辑推荐：
- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
 - 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
 - 带团队后的日常（三）
 - 你为什么不想向上汇报？
 - 传统.NET 4.x应用容器化体验（4）



- 最新资讯：
- 速度提升75%！美光全球首发176层UFS 3.1闪存：荣耀Magic 3率先搭载
 - 四大权威机构报告：小米史上首次成为全球第二！
 - 用意念打游戏！马斯克脑机接口公司完成C轮融资：筹资13亿
 - 上海一蔚来EC6碰撞起火致车主遇难：蔚来初步判断电池包整体完好
 - 小红书：8月2日正式推行“号店一体”机制，支持“0门槛快速开店”
- » 更多新闻...