


# MirzkisD1Ex0

博客园   首页   新随笔   新文章   联系   管理   订阅 

随笔- 17   文章- 0   评论- 0   阅读 - 404

## [ToneTuneToolkit][004]函数的函数形参

#region Environment  
Windows 10 21H1  
Unity 2020.3.15f1c1 LTS  
VSCode 1.58.2  
// ToneTune Toolkit 下载地址  
// <https://github.com/MirzkisD1Ex0/ToneTuneToolkit.git>  
#endregion

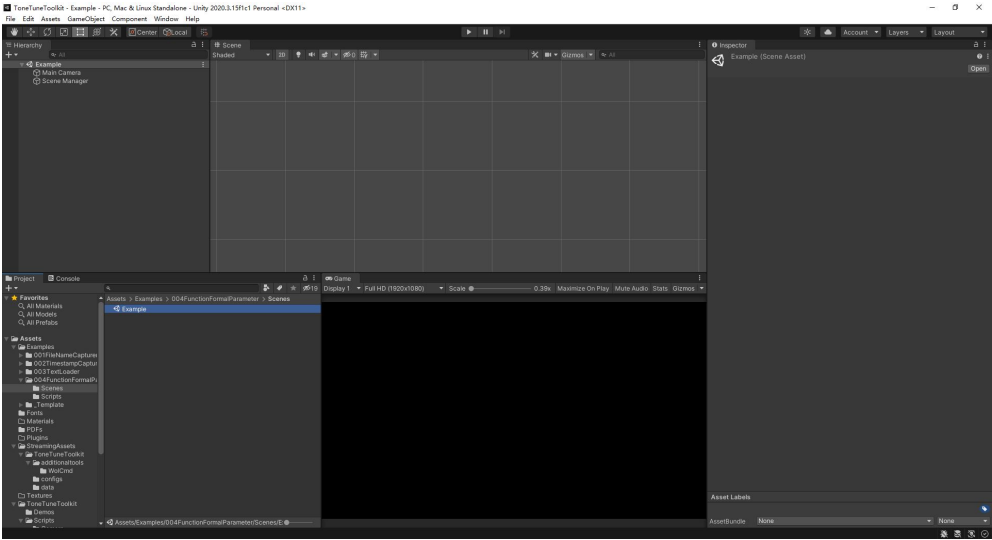
Action，可以借此将函数作为形参传入其它函数。

稍稍绕口，

将函数作为另一个函数的形参。

// 无需ToneTuneToolkit插件

### 01.新建场景。



### 02.新建脚本并添加。

## 公告

昵称： MirzkisD1Ex0  
园龄： 8个月  
粉丝： 0  
关注： 0

< 2021年7月 >						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

## 搜索

找找看

谷歌搜索

## 常用链接

我的随笔  
我的评论  
我的参与  
最新评论  
我的标签

## 我的标签

Unity ToneTuneToolkit(5)

## 随笔分类

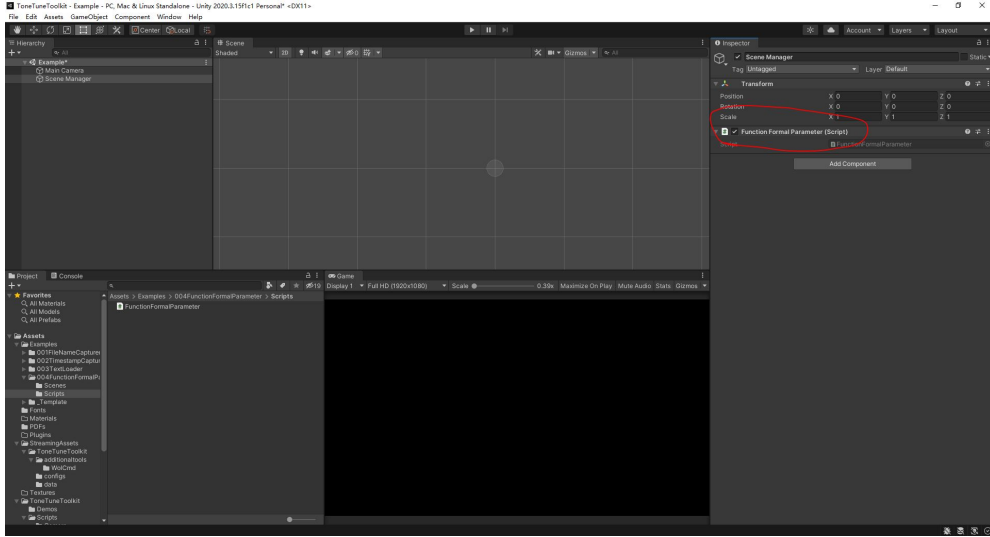
Unity ToneTuneToolkit(5)

## 随笔档案

2021年7月(5)  
2021年6月(12)

## 阅读排行榜

- <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-proxy"问题修复(73)
- [ToneTuneToolkit][001]获取指定目录下所有某类型文件的名称(64)
- <UnityIsPower> <005> "Sentinel key not found (H0007)"问题修复(49)
- <UnityIsPower> <008> Unity程序多屏显示设置技巧(30)
- [ToneTuneToolkit][002]获取时间戳及日期时间转换(26)



### 03.复制粘贴!

先复制粘贴，然后逐句理解!

没毛病。

using UnityEngine;

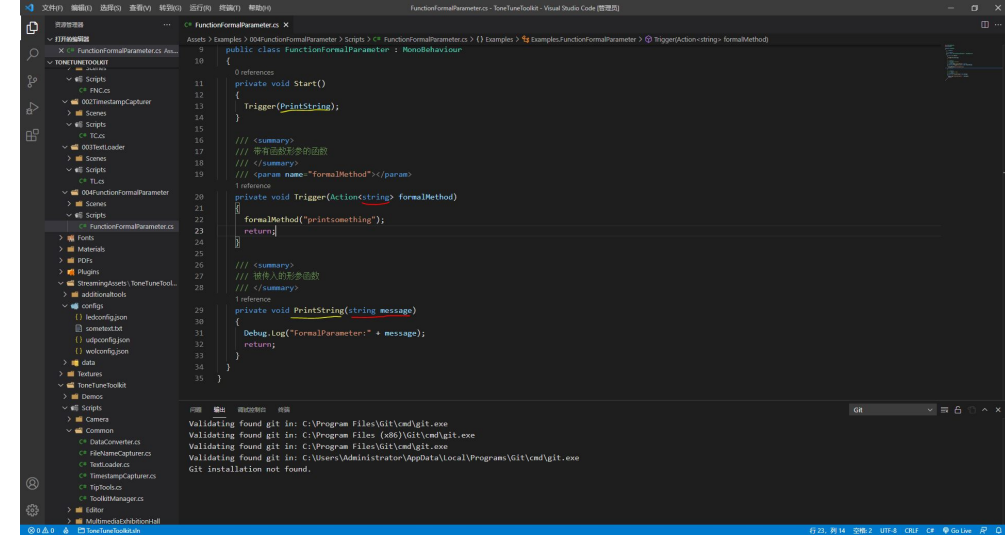
using System;

namespace Examples

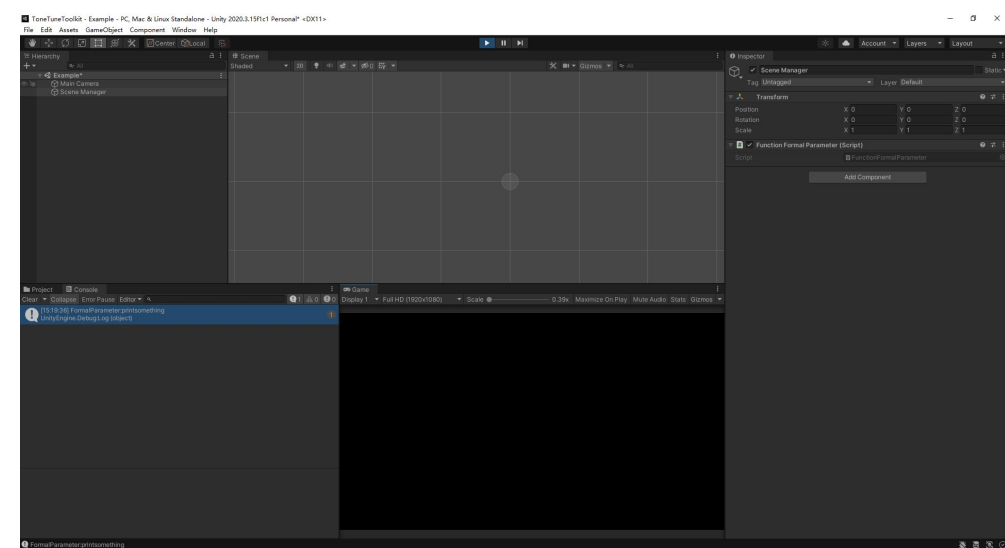
```
{
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    public class FunctionFormalParameter : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            Trigger(PrintString);
        }

        /// <summary>
        /// 带有函数形参的函数
        /// </summary>
        /// <param name="formalMethod"></param>
        private void Trigger(Action<string> formalMethod)
        {
            formalMethod("printsomething");
            return;
        }

        /// <summary>
        /// 被传入的形参函数
        /// </summary>
        private void PrintString(string message)
        {
            Debug.Log("FormalParameter:" + message);
            return;
        }
    }
}
```



04.运行场景，会有东西被debug到控制台中，此操作就是“将一个带参函数作为参数传进另外一个函数中”。



#region Introduction

此工程位于Github，遵从MPLv2.0协议，请根据需求使用。Pull完记得点个Star！

文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些灵感。

此教程系列曾属于“Unity The Great”，但由于“Tone Tune Toolkit”的诞生，开发组决定将两个系列进行合并。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

#region Developer

[团队代言人博客]

// <https://www.cnblogs.com/mirzkisd1ex0/>

[开发者邮箱]

// [dearisaacyang@outlook.com](mailto:dearisaacyang@outlook.com)

[开发者微信]

// wxid\_63t8w3035kvp22

[开发者企鹅]

// 2957047371

#endregion

分类: Unity ToneTuneToolkit

标签: Unity ToneTuneToolkit

好文要顶

关注我

收藏该文



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

» 下一篇: <UnityIsPower><005>"Sentinel key not found (H0007)"问题修复

posted on 2021-07-30 15:22 MirzkisD1Ex0 阅读(15) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B



支持 Markdown

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云云大使特惠: 新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】投资训练营: 一杯咖啡的价格, 教你学会投资, 增加被动收入

【推荐】加州大学伯克利分校高管教育: 大数据与数学科学-在线课程

【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

编辑推荐:

- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅
- 带团队后的日常 (三)
- 你为什么不想向上汇报?
- 传统.NET 4.x应用容器化体验 (4)

BerkeleyExecEd  
数据科学·在线高管课程

最新新闻:

- 躲在手机背后谈恋爱, 2.4亿单身男女的隐秘情事

- 比起上市，小红书更应去去滤镜
  - 买临期食品的年轻人，在向“吃喝内卷”低头
  - 他们到虾米音乐“坟前”报喜
  - 揭秘“短视频创业”：一年亏50万，一个人就是一支团队
- » 更多新闻...