

PROYECTO BANCO ATLÁNTIDA (PRUEBA)

Manual de Usuario

Índice

1- Introducción	3
2- Arquitectura de solución	3
2.1 Diagrama de arquitectura	3
3- REST API	4
3.1- Uso de API con Swagger	4
3.2- Uso de API con POSTMAN	5
4- Instalación de proyecto	7
4.1 Pasos para instalar proyecto	7
4.1 Pantallas solicitadas en la prueba	9
Pantalla de Estado de Cuenta	9
Pantalla de Compras	10
Pantalla de Pagos	10
Pantalla de Historial de Transacciones del mes	11

1- Introducción

Este manual de usuario contiene la documentación del Proyecto “Prueba Técnica Desarrollador de Servicios Web Senior” prueba realizada para el Banco Atlántida, implementada con tecnologías de desarrollo de última generación en el ecosistema .NET. Consta de dos proyectos: ASP.NET CORE Web API con .NET 6 (Servicio) y ASP.NET CORE con .NET 6 MVC (Cliente).

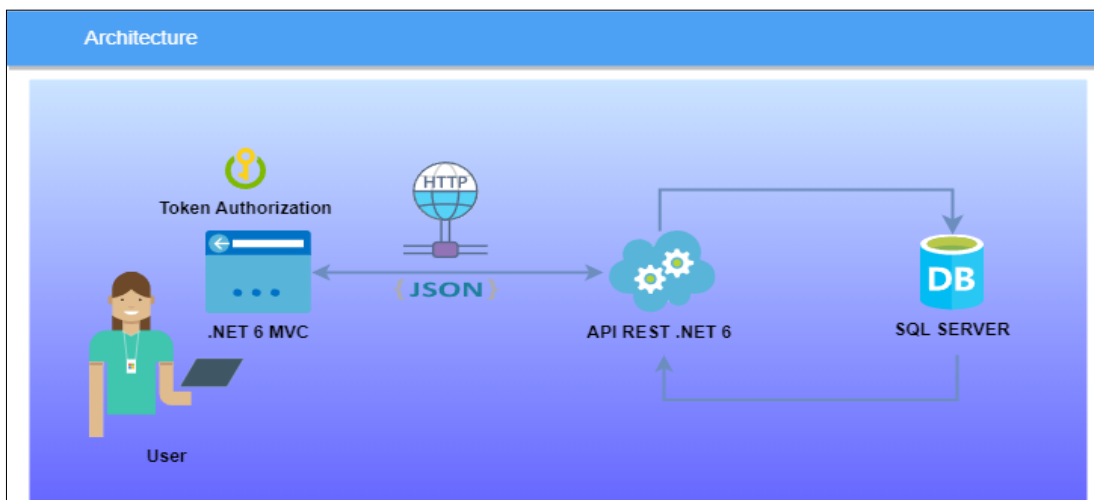
2 – Arquitectura de solución

La arquitectura sigue el enfoque de cliente-servidor, donde la API actúa como el servidor que proporciona endpoints para realizar diversas operaciones, mientras que el cliente es la interfaz de usuario que interactúa con estos endpoints para presentar y manipular datos. Esta separación permite una mejor modularidad, mantenibilidad y escalabilidad del sistema.

En cuanto a los componentes, la API web incluye endpoints diseñados para realizar operaciones relacionadas con tarjetas de crédito y compras, como obtener información sobre bonificaciones, cálculos de pagos mínimos, transacciones, entre otros. Cada endpoint está diseñado para manejar solicitudes HTTP y ejecutar las operaciones correspondientes en la base de datos del Banco Atlántida.

Por otro lado, el cliente MVC proporciona una interfaz de usuario intuitiva para que los usuarios interactúen con la API. Esto incluye páginas para iniciar sesión, realizar compras, ver transacciones y realizar pagos. La comunicación entre el cliente y la API se realiza a través de solicitudes HTTP, donde el cliente envía solicitudes al servidor y procesa las respuestas recibidas para mostrar la información relevante al usuario.

2.1 Diagrama de arquitectura



3- REST API

3.1- Uso de API con Swagger

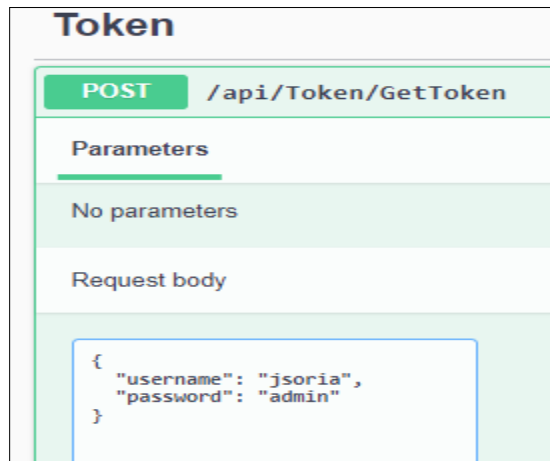
Al Ejecutar la el proyecto API REST se ejecutará la vista de Swagger donde se encuentran los Endpoints y los esquemas.

AtlantidaBankAPI 1.0 OAS3	
https://localhost:7147/swagger/v1/swagger.json	
CreditCard	
POST	/api/CreditCard/GetBonifiableInterest
POST	/api/CreditCard/GetCalculateMinimumPayment
POST	/api/CreditCard/GetCurrentPurchases
POST	/api/CreditCard/GetAccount
POST	/api/CreditCard/GetTotalAmountToPay
POST	/api/CreditCard/GetTotalCashAmountToPayWithInterest
POST	/api/CreditCard/GetTotalPurchases
POST	/api/CreditCard/GetAllTransactionsForCreditCard

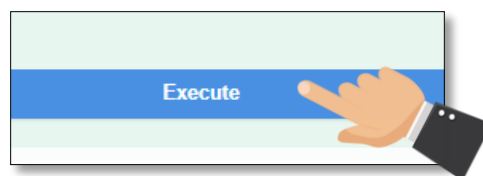
Shopping	
POST	/api/Shopping/AddPurchase
POST	/api/Shopping/MakePayment
Token	
POST	/api/Token/GetToken

Ejemplo de ejecución de Endpoint Token

Se ingresa en Request Body las credenciales de prueba que consumen desde la base de datos



Damos clic en “Execute”



Nos devuelve los datos del usuario y el token de autorización para los demás Endpoints



3.2- Uso de API con POSTMAN

En los recursos del proyecto se proporcionó la colección de POSTMAN, la cual se debe importar, como recomendación se debe ejecutar primero el Token para obtenerlo y colocarlo en los demás endpoints.

4- Instalación de proyecto

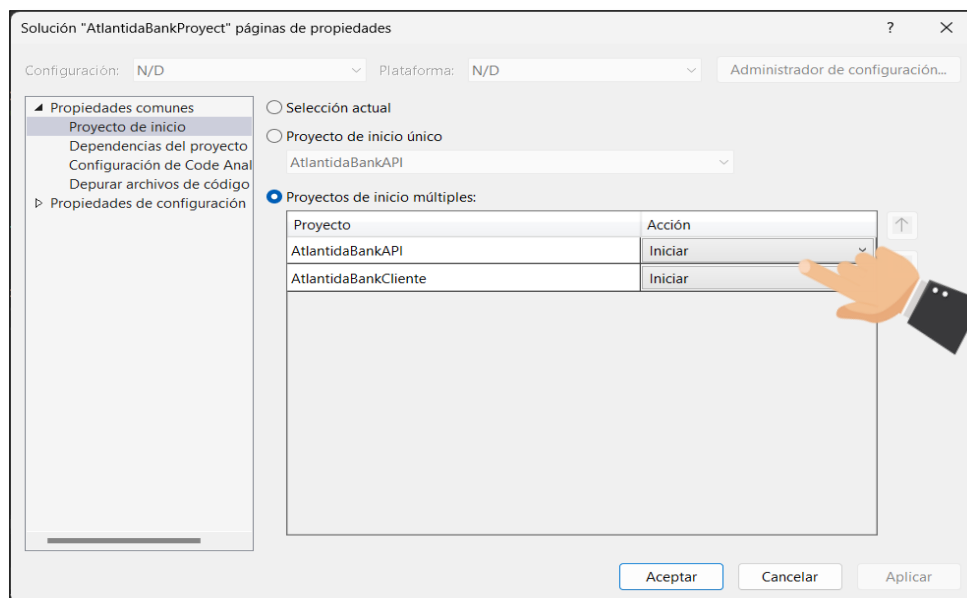
4.1 Pasos para instalar proyecto

Para poder instalar con éxito el proyecto se deben seguir los siguientes pasos:

1. Ejecutar Script (AtlantidaBankScript) de base de datos o Backup (AtlantidaBankBKP_20240325) (Versión utilizada SQL Server Management Studio 15.0.18424.0)
2. Modificar appsettings.json con la cadena de conexión de donde se ejecute el punto 1.

```
}  
},  
"AllowedHosts": "*",  
"ConnectionStrings": {  
  "AtlantidaBankConnection": "Server=localhost; Database=AtlantidaBank; User Id=sa; Password= ; TrustServerCertificate=True"  
},  
}
```

3. Ejecutar ambos proyectos en Visual Studio, para ello se debe configurar la solución dando clic derecho -> Propiedades -> Proyectos de inicio y colocar ambos en "Iniciar"

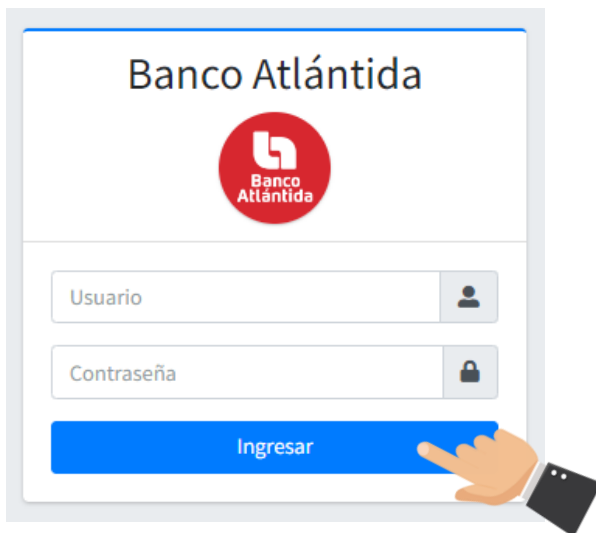


4. Ejecutar proyecto

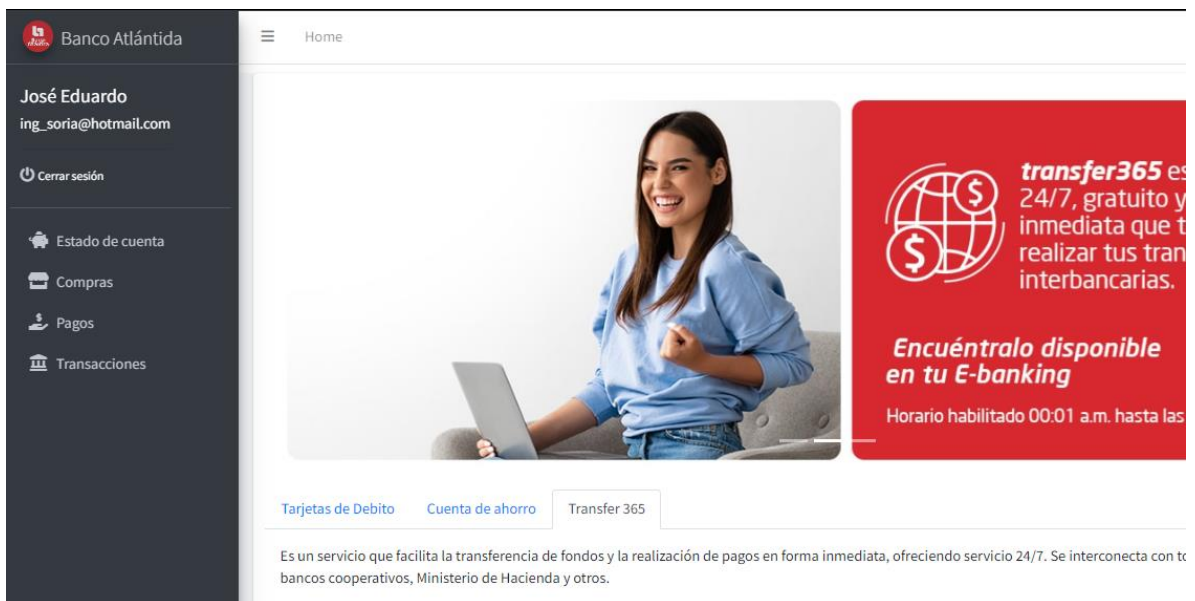




5. En el login colocar las credenciales usuario: jsoria y clave: admin posteriormente dar clic en “Ingresar”



6. Una vez dentro del sistema puedes hacer testing segun la prueba PDF



El sistema cliente consta de un menu lateral izquierdo donde están las pantallas solicitadas en la prueba. Así como también se muestran los datos del usuario en sesión en la parte superior izquierda. Al ingresar se muestra un Home Page con información básica.

4.1 Pantallas solicitadas en la prueba

Pantalla de Estado de Cuenta

Datos Generales de la Cuenta		
Exportar a PDF		
Titular: Eduardo Soria		
Numero de Tarjeta: 3411-2224-4444-5585		
\$ \$339.84 SALDO ACTUAL	💳 \$1500.00 LIMITE DE CREDITO	💳 \$1160.16 SALDO DISPONIBLE
💳 \$881.34 COMPRAS DEL MES ACTUAL	💳 \$56.00 COMPRAS DEL MES ANTERIOR	💳 \$84.96 INTERÉS BONIFICABLE
🛒 \$16.99 CUOTA MÍNIMA A PAGAR	🛒 \$339.84 MONTO TOTAL A PAGAR	🛒 \$424.80 MONTO TOTAL DE CONTADO CON INTERESES

Compras realizadas con la tarjeta de crédito en este mes		
Copy CSV Excel PDF Print Column visibility		
Buscar:		
Fecha de Transacción	Descripción	Monto
10/03/2024	Uraraka Figure My Hero Academy	\$56.00
11/03/2024	Froppey Figure My Hero Academy	\$56.00
12/03/2024	Son Goku	\$75.00
22/03/2024	Mouse Gamer	\$84.50
22/03/2024	GTA San Andreas Game	\$54.36
22/03/2024	Keyboard Gamer	\$25.50
22/03/2024	Battle Pass Fornite Epic Games	\$9.99
23/03/2024	Mouse Pad	\$16.00
24/03/2024	Mario Kart Game	\$41.00
24/03/2024	Wallmart	\$78.00


Pantalla de Compras

Registrar una compra

Estimado usuario, por favor complete los campos con la siguiente información:

- Fecha de la transacción: Ingresa la fecha en la que realizaste la compra.
- Monto de la compra: Aquí debes ingresar el monto total de tu compra.
- Descripción de la compra: Proporciona una breve descripción de lo que compraste.

Fecha de Transacción



Monto

\$

Descripción

Guardar


Pantalla de Pagos

Registrar un pago

Estimado usuario, por favor complete los campos con la siguiente información:

- Fecha del pago: Ingresa la fecha del pago a realizar.
- Monto del pago: Aquí debes ingresar el monto total del pago.

Fecha de Transacción



Monto

\$

Realizar pago

Pantalla de Historial de Transacciones del mes

Te presentamos a continuación un resumen detallado de tus transacciones recientes. En esta tabla, encontrarás información sobre las fechas de transacción, descripciones de las compras o pagos realizados, los montos correspondientes y el tipo de transacción (compra o pago). Esperamos que esta información te sea útil para llevar un mejor control de tus finanzas. ¡Gracias por confiar en nosotros!

Historial de Transacciones del mes

Copy CSV Excel PDF Print Column visibility ▾

Buscar:

Fecha de Transacción	Descripción	Monto	Tipo de Transacción
10/03/2024	Uraraka Figure My Hero Academy	\$56.00	Compra
11/03/2024	Froppy Figure My Hero Academy	\$56.00	Compra
12/03/2024	Son Goku	\$75.00	Compra