打包工具出现问题

1. Exception in thread "main" org.jf.util.ExceptionWithContext: Exception occurred while writing code\_item for method Landroid/support/multidex/MultiDex;-><clinit>()V

来源：真理之拳 信鸽推送插件打包

处理：通过查看日志是方法数超出，设置打包工具默认的65000，可能还是不能打包成功，可以将其设置为63000

2.图片icon位深为题，ico如果位深不为32位而为8位，那么将会引发不能正确出包异常

针对于icon的设置--渠道要求的icon、splash资源必须在1280x720，不然可能存在打包后的图片压缩等可能问题

3.jar包生成dex问题：

在处理jar包生成dex时，为了避免本地的jar中方法数已经超过65535，需要使用：

jar包生成多个dex文件.bat文件

4.打包工具的外部自定文件设置

说明：针对于ats等文件出现的可能下发渠道的meta-data设置，可以通过打包工具选项设置对应的xml实现添加外部的xml节点到manifest中，但是该节点只能添加，不能做修改和覆盖之类的操作

5.目前针对于cocos设置的jni编译等级为r9b版本--此版本比较老。2017最新版本为r14b，所以游戏接入过程中可能存在不能编译通过的现象，建议通过cocos接入的c++游戏修改jni编译等级为r9b