

객체 배열

객체 배열의 뜻

- 객체 배열

객체를 배열 형태로 사용

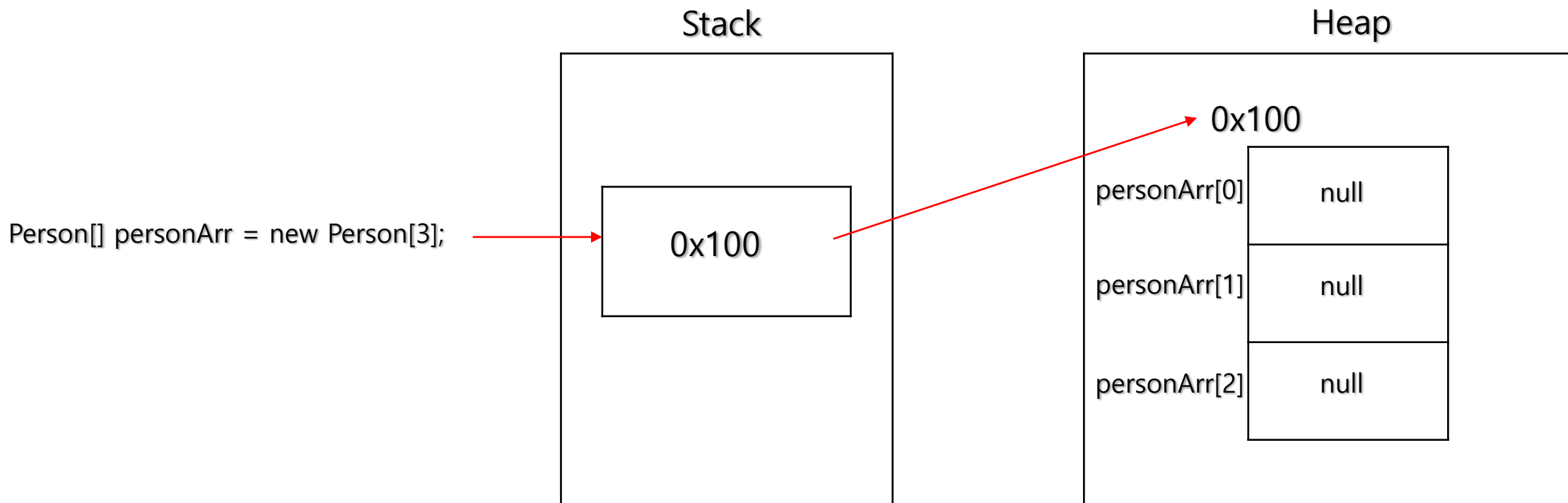
- 인덱스(Index)

배열 내의 각 요소(element)에 접근하기 위해 사용되는 번호로써
인덱스는 0부터 시작함

객체 배열의 메모리 구조

- 설명

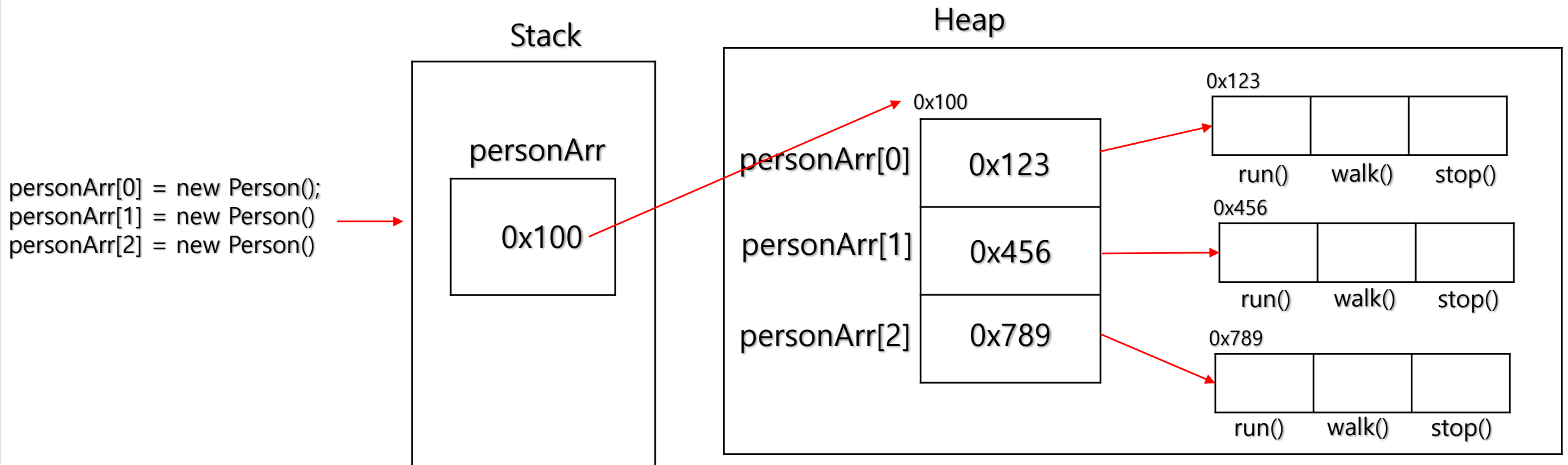
배열은 참조형 변수이기 때문에 힙 메모리에 값을 저장함



객체 배열의 메모리 구조

• 설명

객체 배열은 동적으로 크기가 결정되기 때문에 일반 배열과는 다름



객체 배열의 선언과 할당 - 1

• 객체 배열 선언

1. 클래스[] 배열명;
2. 클래스 배열명[];

• 객체 배열 생성

1. 클래스[] 배열명 = new 클래스[배열크기];
2. 클래스 배열명[] = new 클래스[배열크기];

• 각각 배열 인덱스의 객체 생성

1. 배열명[인덱스] = new 클래스();

객체 배열의 선언과 할당 - 2

- 객체 배열 선언+생성+객체화

```
클래스[] 배열명 = { new 클래스(), new 클래스(), new 클래스() }
```